

Gueterwagen 1975-1995 fuer TS Classic



HANDBUCH

Version 1.1 build 20250823

Inhaltsverzeichnis

Einleitung.....	3
Installation.....	4
Allgemein.....	4
Andere Tipps.....	4
Retro Canvas Route	4
Browser name index.....	6
Deutsche Bundesbahn/Deutsche Bahn.....	9
NS/ NS Cargo	12
SBB.....	21
SNCF	22
Impressum und Danksagungen	23

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator Classic. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

Einleitung

Als 2009 die erste Version von TS Classic erschien (unter dem Namen Rail Simulator), war nicht sofort klar, welches Versprechen der neue Zugsimulator hatte. Erst als die Simulation in den Jahren 2010 und 2011 unter dem Namen Railworks ausgerollt wurde und schnell an Popularitaet in der Community gewann, wurde klar, dass ein großer Bedarf an modernen Wagen bestand, ein Gedanke, der vor allem innerhalb der HCC-Nutzergruppe zu spueren war.

Infolgedessen baute Wilbur Graphics in diesen fruehen Jahren eine relativ große Auswahl an modernem Rollenden Materiell, die dem ChrisTrains-Programm so nahe wie moeglich kamen. Damals war die Leistungsfahigkeit von Railworks noch ein kritischer Faktor, so dass an die Detaillierung der Modelle keine allzu hohen Anforderungen gestellt werden konnten. Außerdem mussten gecrackte Versionen von 3ds Max verwendet werden. Die spezifischen Informationen fuer die Entwicklung von Railworks-Objekten in 3ds Max fehlten dabei fast voellig, waehrend das im HCC vorhandene Wissen nur spaerlich geteilt bzw. von der betroffenen Person abgeschirmt wurde, was sich nachteilig auf die Eigenschaften unserer Zuege auswirkte.

Jetzt, mehr als zehn Jahre spaeter, sind diese TS-Objekte immer noch Teil unseres Programms, aber da sich unsere Aufmerksamkeit in den letzten fuenf oder sechs Jahren auf Rollmat aus der Epoche III konzentriert hat, sind die Gueterwagen der Epoche IV in Bezug auf die Qualitaet deutlich hinter den Moeglichkeiten zurueckgeblieben, die die verbesserte Leistung der heutigen Hardware bietet. Inzwischen sind wir vor vielen Jahren auf Blender umgestiegen, eine Open-Source-Anwendung mit fast dem gleichen Funktionsumfang wie 3ds Max. Gleichzeitig hat unser WG-Rollmat fuer die Epoche III stark von der mittlerweile eingestellten Zusammenarbeit mit TrainworX profitiert. Diese Errungenschaften fließen nun auch in unser erneuertes Angebot an Epoche IV-Rollmat ein, dessen Ausbesserung in vollem Gange ist.

Als Teil davon enthaelt diese Version eine komplette Palette von WG-Gueterwagen, die im Zeitraum von 1975 bis 1995 eingesetzt werden koennen. Der Schwerpunkt liegt auf vierachsigen Schienenfahrzeugen, die in geschlossenen Gueterzuegen fahren koennen, mit UIC-Nummern und Beschriftungen, einschließlich Gefahrstoffcodes. Alle Wagen wurden im Rahmen dieses Midlife-Updates mit verbesserten Texturen und Details versehen. Nicht unwichtig ist, dass alle Teile dieser Version mit anderen Wilbur Graphics-Produkten kompatibel sind, wie z.B. der Retro Canvas Route, der SE Tutorial Route und den tp4-Versionen der NS 1100 und 1700. Obwohl die Objektnamen (die als Identifikation im QuickDrive-Menue und im Objektbrowser des Szenario-Editors angezeigt werden) hier und da angepasst wurden, sind die eindeutigen Objekt-IDs unveraendert geblieben. Einzige Ausnahme sind die Kesselwagen der Epoche IV mit der Bezeichnung ZZw51, denn diese finden Sie nun auch unter der korrekten UIC-Klassifizierung *Zas*.

In diesem Handbuch wird das gesamte Angebot der Wagen vorgestellt, wobei das rollendes Materiell nach Eisenbahnunternehmen gruppiert ist und ein Index vorangestellt ist.

Installation

Allgemein

Die *WG Gueterwagen Epoche IV* von Wilbur Graphics wird als .zip Datei geliefert und enthaelt neben einem `Liesemich_DE.txt` die folgenden Elemente:

- Ordner `Manuals\Wilbur Graphics` mit englischen, deutschen und niederlaendischen Handbuechern:

`WG_Gueterwagen_EpIV_Handbuch_V1_0.pdf`
`WG_Goods_wagons_EraIV_Manual_V1_0.pdf`
`WG_Goederenwagens_tp4_Handboek_V1_0.pdf`

- Installer `WG_Goods_wagons_tp4_V10_build_20230831.exe`

Nach dem Start des Installationsprogramms werden Sie

- zur Sprachauswahl fuer den Installer (Niederlaendisch/Englisch/Franzoesisch/Deutsch)
 - zum Akzeptieren der Lizenzbedingungen (EULA)
- aufgefordert.

In den `release_notes.txt` finden Sie die neuesten Aenderungen und Verbesserungen.

Andere Tipps

- Die .zip Datei muss vollstaendig entpackt sein, bevor Sie mit der Installation beginnen koennen.
- Wenn die Installationssoftware den Railworks-Ordner auf Ihrem System nicht finden kann, ist der Verweis auf diesen Ordner in der Windows-Registrierung moeglicherweise nicht mehr gueltig. Diese Situation tritt auf, wenn Sie die Steam-Umgebung auf einen anderen Computer oder ein anderes Laufwerk verschoben haben. Sie loesen dies, indem Sie die Installation von Steam wiederholen.

Retro Canvas Route

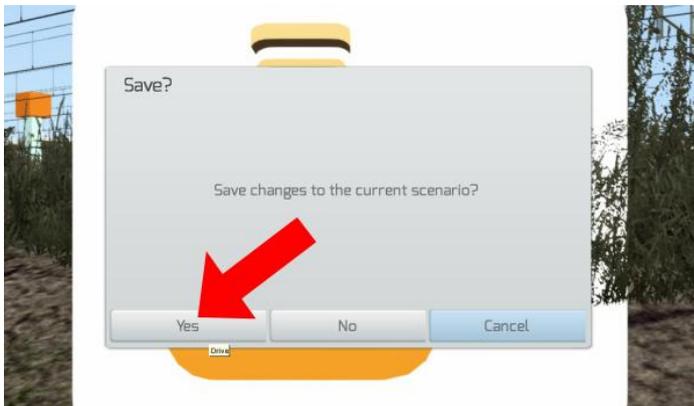
Nach der Installation dieser Version kann zu Beginn eines Szenarios das folgende Fenster angezeigt werden ("Broken Consist"):



Sie koennen dies einmal loesen, indem Sie auf das Feld BEARBEITEN klicken. TS Classic startet nun den Szenario-Editor. Daraufhin wird folgender Bildschirm angezeigt:



Alles, was Sie tun muessen, ist auf die Schaltflaeche DRIVE unten rechts auf dem Bildschirm zu klicken. Die SE verlangt eine Bestaetigung:



Klicken Sie auf JA und das Szenario wird jetzt gestartet und wird in Zukunft diese Fehlermeldung nicht wiederholen.

Browser name index

Der Produktordner ist fuer alle Wagentypen Wilbur Graphics\Rollmatte, mit Ausnahme der DB VTG Uagnpss, die unter Rollmat_de untergebracht ist.

In diesem Release wurde beschlossen, die vierachsigen Kesselwagen auf Basis des ZZw51 der ehemaligen Reichsbahn in zwei identischen Versionen freizugeben. Die Wagen, die bisher nur mit blinkenden Schlußsignalen freigegeben wurden, wurden ebenfalls vollstaendig aktualisiert, sind aber immer noch unter ihren alten Browsernamen im Ordner DR_ZZw_51 da. Im Hinblick auf zukuenftige Veroeffentlichungen von Routen und/oder Szenarien wurden diese Wagen auch separat in der neuen Ordner DB_Zas bereitgestellt.

Deutsche Bundesbahn/Deutsche Bahn

Ordner	Display name NL/EN	Objektname DE
DB_Fads_176	WG DB Fads 176	WG DB Fads 176
DB_Fals_167	WG DB Cargo Fals 167	WG DB Cargo Fals 167
DB_Fals_167	WG DB VTG Fals 167	WG DB VTG Fals 167
DB_Glmhs	WG DB Glimmhs57	WG DB Glimmhs57
DB_Zas	WG DB Zas Esso	WG DB Zas Esso
DB_Zas	WG DB Zas EVA	WG DB Zas EVA
DB_Zas	WG DB Zas Mobil	WG DB Zas Mobil
DB_Zas	WG DB Zas Shell	WG DB Zas Shell
DB_Zas	WG DB Zas VTG	WG DB Zas VTG
DR_ZZw_51	WG DB ZZw 51 Esso 581226 flash	WG DB ZZw 51 Esso 581226 flash
DR_ZZw_51	WG DB ZZw 51 Eva 572355 flash	WG DB ZZw 51 Eva 572355 flash
DR_ZZw_51	WG DB ZZw 51 Mobil 580783 flash	WG DB ZZw 51 Mobil 580783 flash
DR_ZZw_51	WG DB ZZw 51 Shell 582436 flash	WG DB ZZw 51 Shell 582436 flash
DR_ZZw_51	WG DB ZZw 51 VTG 596551 flash	WG DB ZZw 51 VTG 596551 flash

NS Cargo

Ordner	Display name NL/EN	Objektname DE
DB_Eanos	WG DB Eanos 537 6 396	WG DB Eanos 537 6 396
NS_Eanos	WG NS Eanos 537 6 000	WG NS Eanos 537 6 000
NS_Eanos	WG NS Eanos 537 6 253 Cargo	WG NS Eanos 537 6 253 Cargo
NS_Fals_254	WG NS Fals 254 (Kalk)	WG NS Fals 254 (Kalk)
NS_Gs	WG NS Gs	WG NS Gs
NS_Sgns	WG NS Sgns 7	WG NS Sgns 7 leer
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' PAL	WG NS Sgns 7 20' PAL
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' P-M-G	WG NS Sgns 7 20' P-M-G
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' Cotrain	WG NS Sgns 7 20' Cotrain
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' GTST	WG NS Sgns 7 20' GTST
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' MARINT	WG NS Sgns 7 20' MARINT
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' WilburG	WG NS Sgns 7 20' WilburG
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' Ts-Ts-V	WG NS Sgns 7 20' Ts-Ts-V
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' hccltrainsim	WG NS Sgns 7 20' hccltrainsim
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 20' Gouda VV	WG NS Sgns 7 20' Gouda VV
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 40' PAL	WG NS Sgns 7 40' PAL
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 40' Cotrain	WG NS Sgns 7 40' Cotrain
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 40' Cotrain	WG NS Sgns 7 40' Cotrain
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 40' GTST	WG NS Sgns 7 40' GTST
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 40' MARINT	WG NS Sgns 7 40' MARINT
NS_Sgns	WG NS Sgns 7 40' TSIG	WG NS Sgns 7 40' TSIG
NS_SSImas53	WG NS Rs	WG NS Rs
NS_SSImas53	WG NS Rs GP 200 trucks	WG NS Rs GP 200 Drehgestelle
NS_SSImas53	WG NS Rs trekkers/tractors	WG NS Rs Schlepper
NS_SSImas53	WG NS Rs NKF	WG NS Rs NKF
NS_SSImas53	WG NS Rs rails/track	WG NS Rs Gleis
NS_SSImas53	WG NS Rs sparren/spars	WG NS Rs Kiefer
NS_SSImas53	WG NS Rs logs/stammen	WG NS Rs Stamme
NS_SSImas53	WG NS Rs WilburG	WG NS Rs WilburG
NS_Zas	WG NS Zas Esso NL	WG NS Zas Esso NL
NS_Zas	WG NS Zas NAM	WG NS Zas NAM
NS_30m3_ketelwagens	WG NS 30M3 Zecs BON	WG NS 30M3 Zecs BON

NS_30m3_ketelwagens	WG NS 30M3 Zecs PAM	WG NS 30M3 Zecs PAM
---------------------	---------------------	---------------------

SBB/CFF/FFS

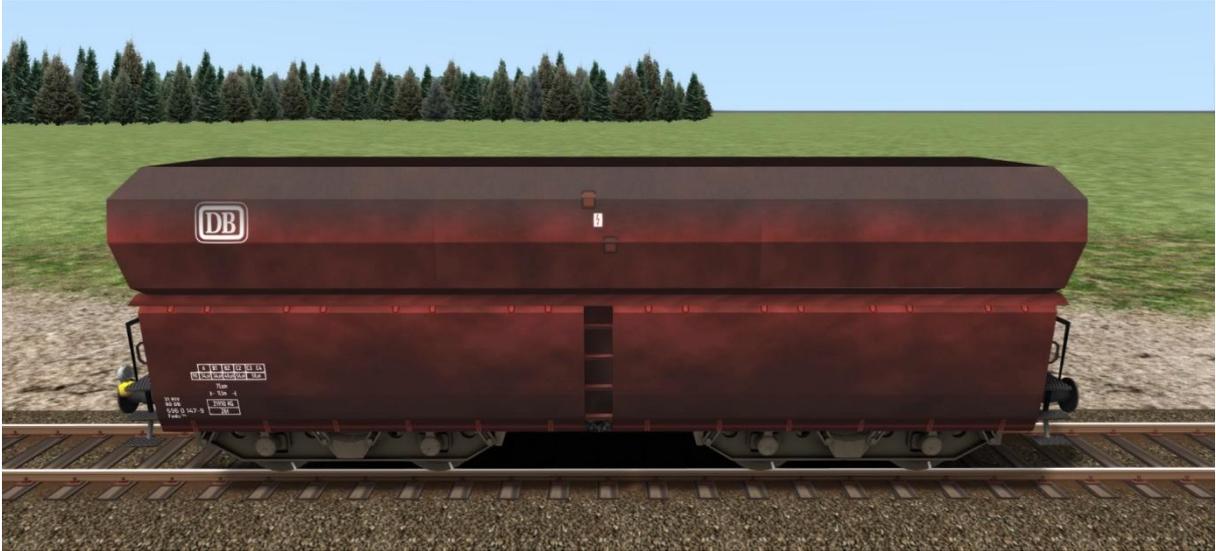
<i>Ordner</i>	<i>Display name NL/EN</i>	<i>Objektname DE</i>
SBB_Gbs	WG SBB Gbs	WG SBB Gbs
SBB_Gs	WG SBB Gs	WG SBB Gs
WG_SBB_VTG_Uagnpps	WG+ VTG Uagnpps	WG+ VTG Uagnpps
WG_SBB_Xas73_402	WG+ SBB Xas 73 402	WG+ SBB Xas 73 402

SNCF

<i>Ordner</i>	<i>Display name NL/EN</i>	<i>Objektname DE</i>
SNCF_Gas	WG SNCF Gas A	WG SNCF Gas A



Deutsche Bundesbahn/Deutsche Bahn



WG DB Fads 176



WG DB Cargo Fals 167



WG DB VTG Fals 167



WG DB Glimmhs57



WG DB Zas Esso



WG DB Zas EVA



WG DB Zas Mobil



WG DB Zas Shell



WG DB Zas VTG

NS/ NS Cargo



WG DB Eanos 537 6 396



WG NS Eanos 537 6 253 Cargo



WG DB Eanos 537 6 396



WG NS Fals 254 (Kalk)



WG NS Sgns 7



WG NS Sgns 7 20' PAL



WG NS Sgns 7 20' P-M-G



WG NS Sgns 7 20' Cotrain



WG NS Sgns 7 20' GTST



WG NS Sgns 7 20' MARINT



WG NS Sgns 7 20' WilburG



WG NS Sgns 7 20' Ts-Ts-V



WG NS Sgns 7 20' hcc!trainsim



WG NS Sgns 7 20' Gouda VV



WG NS Sgns 7 40' PAL



WG NS Sgns 7 40' Cotrain



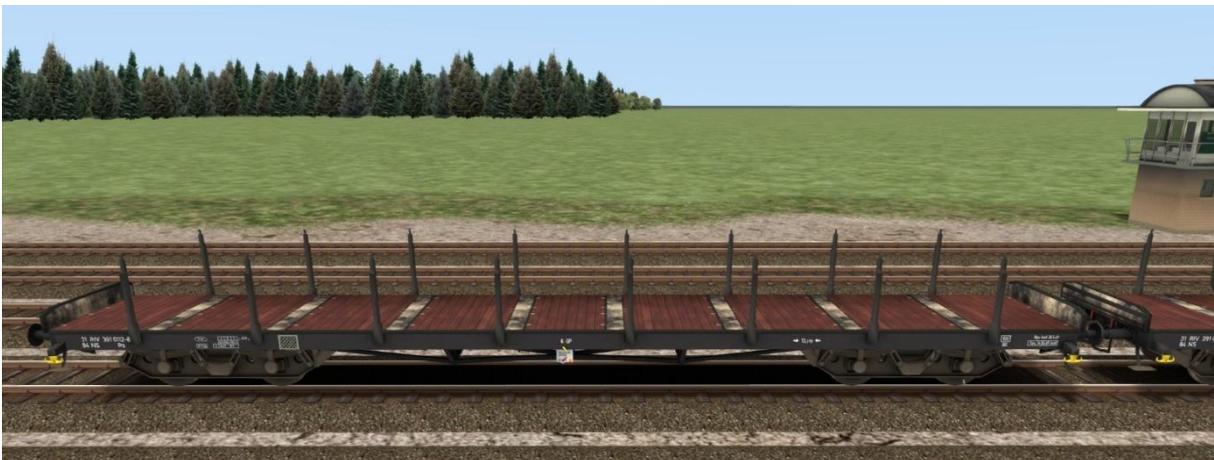
WG NS Sgns 7 40' GTST



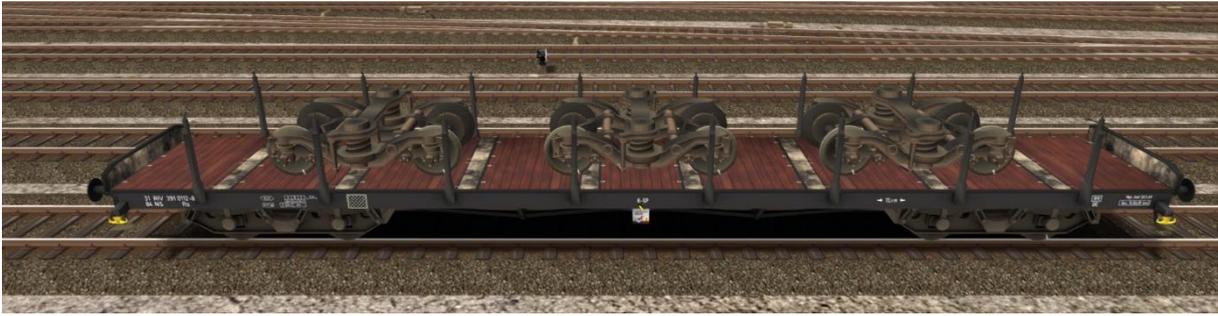
WG NS Sgns 7 40' Gouda VV



WG NS Sgns 7 40' TSIG



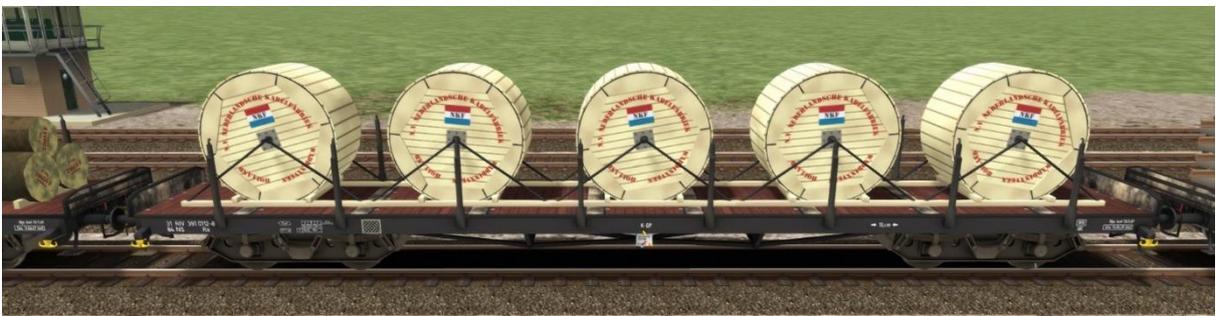
WG NS Rs



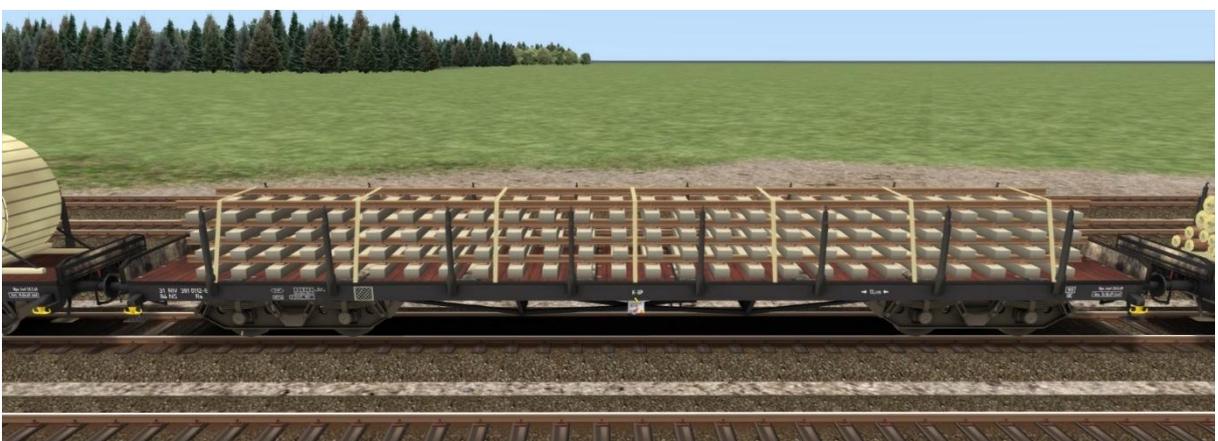
WG NS Rs GP 200 trucks



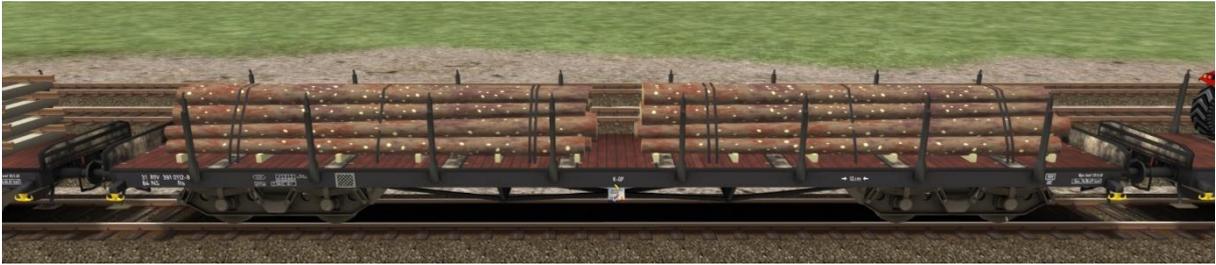
WG NS Rs trekkers/tractors



WG NS Rs NKF



WG NS Rs rails/track



WG NS Rs sparren/spars



WG NS Rs logs/stammen



WG NS Rs WilburG



WG NS Zas Esso NL



WG NS Zas NAM

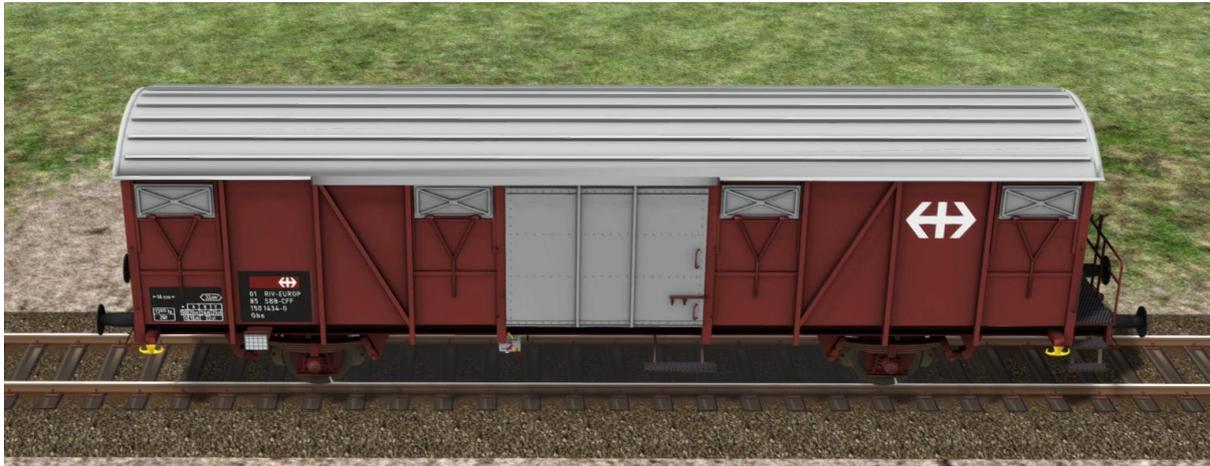


WG NS 30M3 Zecs BON



WG NS 30M3 Zecs PAM

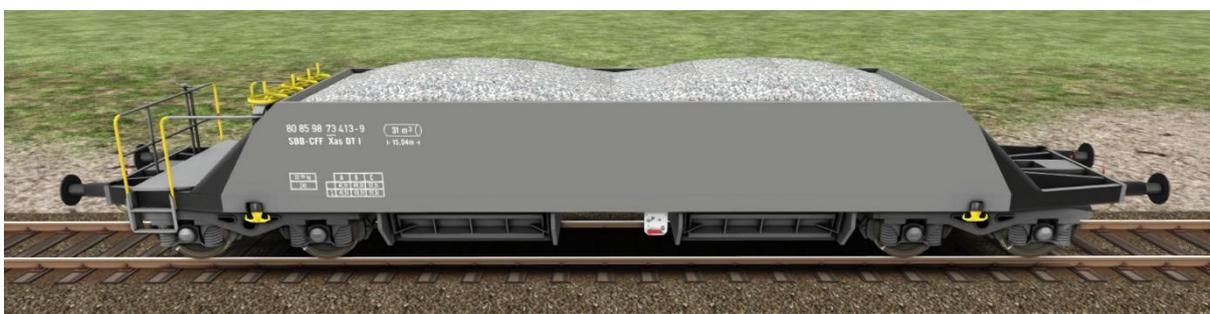
SBB



WG SBB Gbs



WG SBB Gs



WG SBB Xas



WG VTG Uagppps

SNCF



WG SNCF Gas A

Impressum und Danksagungen

Design und Produktion:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Tipps und Ratschlaege:

Reinhart190953

ChrisTrains.com

Ton van Schaik

Testarbeiten:

Ton van Schaik, René 't Hooft

Facebook:

Wilbur Graphics

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>

Version 1.1 build 20250823

