

OBB Reihe 93

für TS Classic



Handbuch

Version 1.1 Build 20230610

Inhaltsverzeichnis

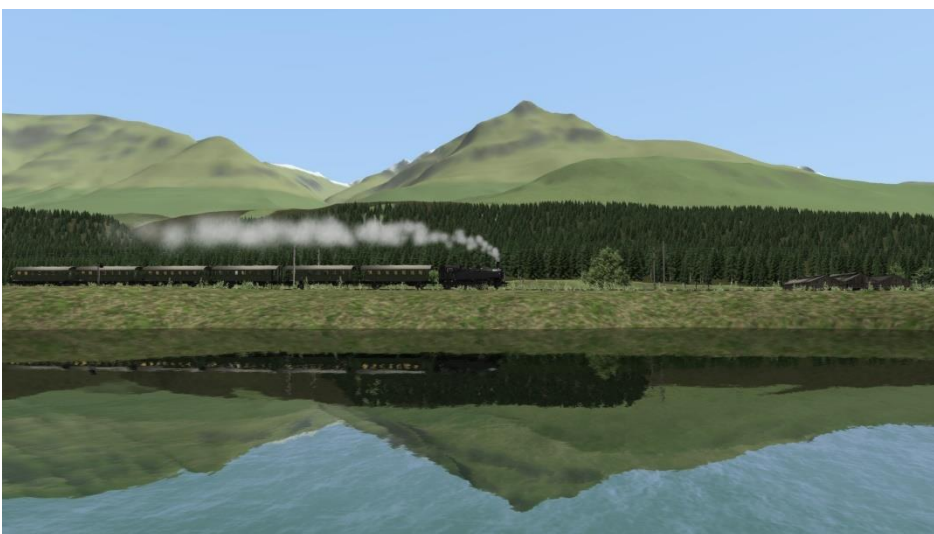
ÖBB Reihe 93	3
Installation	4
TS Object Browser Index	5
Führerstand	8
Übergangsanimationen	9
Colophon und Danksagungen.....	10

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2015. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

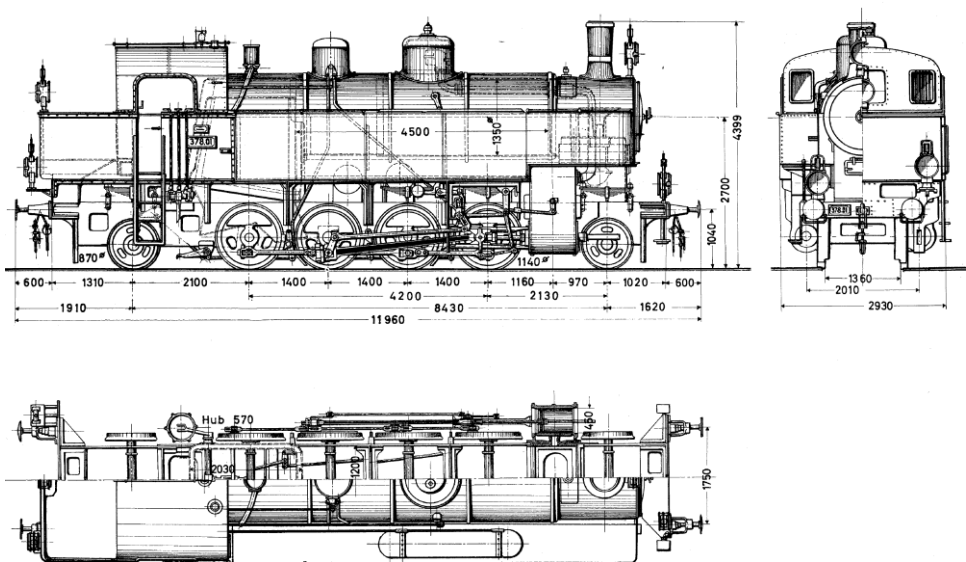


ÖBB Reihe 93

Bis 1927 waren die zahlreichen Lokomotivreihen auf den österreichischen Nebenstrecken technisch veraltet und verursachten nicht nur hohe Instandhaltungskosten, sondern auch häufige Ausfälle des Zugverkehrs. Die damalige BBÖ ließ daher von der Lokomotivfabrik Floridsdorf eine moderne Tenderlokomotive konstruieren, um dieses Rollmaterial nach neuesten technischen Erkenntnissen zu ersetzen. Angesichts des geringen zulässigen Achsdrucks der meisten Lokalbahnabschnitte wurde daraus eine Lokomotive mit vier Triebachsen und einer Laufachse vorne und hinten (1' D 1'h), die die Baureihenbezeichnung 378 erhielt. Auffällig waren die Räder, die als ein Gussteil ausgeführt waren, ohne Speichen.

Alle österreichischen Lokomotivbauer waren von 1927 bis 1931 an der Produktion von nicht weniger als 167 Maschinen beteiligt. 1938, nach dem von Nazi-Deutschland erzwungenen Beitritt Österreichs zum Dritten Reich, wurden die Lokomotiven als BR 93 1301 – 1467 in den DRB-Bestand aufgenommen. Bis zum offiziellen Ende des Dampfzeitalter in Österreich (31.12.1976) bildeten die 128 nach dem Krieg in diesem Land verbliebenen Exemplare unter der Bezeichnung Reihe 93 dieser Traktionsart der ÖBB. Eine relativ große Anzahl von ihnen ist als Museumsobjekt oder in betriebsfähigem Zustand erhalten geblieben, so dass Maschinen dieses Typs noch für spezielle Fahrgeschäfte für Enthusiasten bewundert werden können. Abgerundet wird dieses Add-on durch die Originalversionen der Zweiachser, die als "Oostenrijkers" der Niederländischen Museumsbahn VSM bekannt sind und im Ursprungsland als Spantenwagen bezeichnet werden.

Das Layout des Führerstands in dieser TrainSimulator-Ausführung folgt dem TS Classic Standard (Expertenmodus) und kann daher in Teilen vom großen Beispiel abweichen. Die Bedienung von Führerstands-, Panel- und Getriebeleuchten erfolgt über einen Schaltpult auf der linken Seite der Kabine. Zunächst zeigt die Lokomotive Rangiersignale. Mit einem separaten Schalter können diese ein- oder ausgeschaltet werden. Der Betrieb von Front- und Schließsignalen ist TS-konform. Wenn sie gezündet werden, werden die Rangiersignale automatisch gelöscht.



Installation

Wilbur Graphics' ÖBB Reihe 93 kommt als DLC in Form einer ausführbaren Installationsdatei. Während der Installation dieses Add-ons werden die Benutzerhandbücher im Ordner `Manual\Wilbur Graphics` mit deutschen, englischen und niederländischen Handbüchern abgelegt. Für die Reihe 93 finden Sie dort folgende .pdf Dateien:

WG_OBB_Rh_93_Handbuch_V1_0.pdf
WG_OBB_Rh_93_Manual_V1_0.pdf
WG_OBB_Rh_93_Handleiding_V1_0.pdf

Nachdem die `Installations.exe` für das Bundle aktiviert wurde, werden folgende Auswahlmöglichkeiten und Optionen gezeigt:

- Sprachauswahl (Niederländisch/Englisch/Französisch/Deutsch)
- Annahme der Lizenzbedingungen (EULA)

Lesen Sie die `Release_notes.txt` für die letzten Änderungen usw.

Einige Tipps

- Stellen Sie sicher, dass die gezippten Dateien entpackt wurden, bevor Sie mit der Installation beginnen.
- Wenn die Installationssoftware den Ordner `Railworks` auf Ihrem System nicht finden kann, ist der Verweis auf diesen Ordner in der Windows-Registrierung möglicherweise nicht mehr gültig. Diese Situation tritt auf, wenn Sie die Steam-Umgebung auf einen anderen Computer oder ein anderes Laufwerk verschoben haben. Sie können dies lösen, indem Sie die Installation von Steam wiederholen.

TS Object Browser Index



Scenario Editor-Name	Ordner	Objektname
WG OBB 93.1332	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_93_1332
WG OBB 93.1345	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_93_1345
WG OBB 93.1360	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_93_1360
WG OBB 93.1403	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_93_1403
WG OBB 93.1420	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_93_1420
WG OBB 93.1421	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_93_1421
WG OBB 93.1455	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_93_1455
WG WTB 93 1360	Rollmat_OBB	WG_WTB_Rh93_1360
WG OBB ABi-29 27 412 ugug	Rollmat_OBB	WG_OBB_ABi_29_27412_ugug
WG OBB ABi-29 27 412 uxug	Rollmat_OBB	WG_OBB_ABi_29_27412_uxug
WG OBB DBi-29 47 563 ugug	Rollmat_OBB	WG_OBB_BDi_29_47563_ugug
WG OBB DBi-29 47 563 uxug	Rollmat_OBB	WG_OBB_BDi_29_47563_uxug
WG OBB Bi-29 37 408 ugug	Rollmat_OBB	WG_OBB_Bi_29_37408_ugug
WG OBB Bi-29 37 408 uxug	Rollmat_OBB	WG_OBB_Bi_29_37408_uxug
WG OBB Bi-29 37 512 ugug	Rollmat_OBB	WG_OBB_Bi_29_37512_ugug
WG OBB Bi-29 37 512 uxug	Rollmat_OBB	WG_OBB_Bi_29_37512_uxug

Eine

Erklärung der Abkürzungen *ugug* und *uxug* finden Sie weiter unten in diesem Handbuch unter 'Übergangsanimationen' (S. 9).





Die Unterschiede zwischen den Versionen des 93-er sind in der folgenden Tabelle zusammengefasst:

	1332	1345	1360	1360	1403	1420	1421	1455
Eigentum	ÖBB	ÖBB	ÖBB	WTB	ÖBB	ÖBB	ÖBB	ÖGEG
Räder	Rot	Schwarz	Schwarz	Rot	Rot	Schwarz	Rot	Schwarz
Giesl-Schornstein	Ja	Ja	Nein	Nein	Ja	Nein	Nein	Nein
Zg-Signale (hoch)	Rauchkasten	Rauchkasten	Rauchkasten	Rauchk.-tür	Keine	Rauchkasten	Rauchkasten	Keine
Große Laterne	Ja	Ja	Ja	Nein	Ja	Ja	Ja	Ja
Haltegriffe	Blank	Blank	Blank	Blank	Rot	Rot	Blank	Blank
Puffer	Hülsen	Hülsen	Stangen	Stangen	Hülsen	Hülsen	Hülsen	Hülsen
Zfl.	Wr. Neustadt	Wr. Neustadt	Linz	Bw Fützen	Strasshof	Linz	Villach	Wr. Neustadt
Nr. „mittig“	Ja	Ja	Ja	Nein	Ja	Ja	Ja	Ja

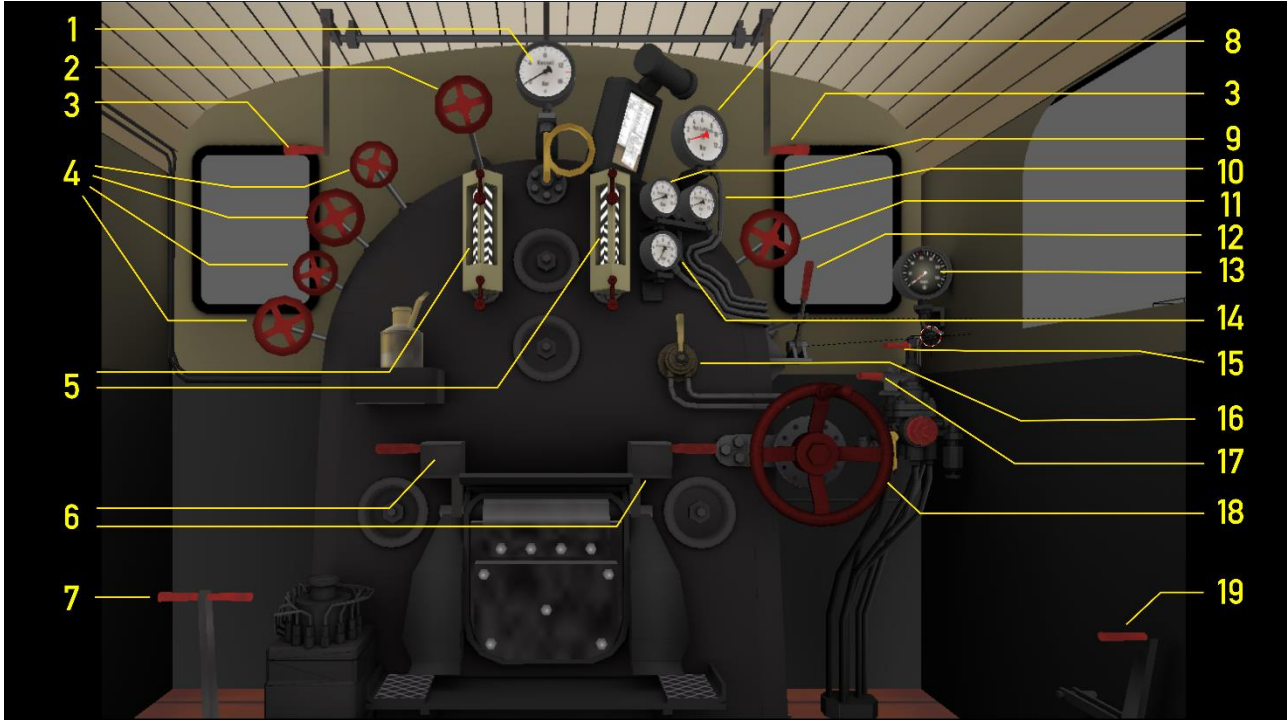
Preload Consists

- WG OBB Rh 93 1332 m. Güterzug
- WG OBB Rh 93 1332 Lz-Fahrt
- WG OBB Rh 93 1332 m. Nebenbahnzug
- WG OBB Rh 93 1345 Lz-Fahrt
- WG OBB Rh 93 1360 Lz-Fahrt
- WG OBB Rh 93 1403 Lz-Fahrt
- WG OBB Rh 93 1420 Lz-Fahrt
- WG OBB Rh 93 1421 m. Güterzug
- WG OBB Rh 93 1421 m. Kohlezug
- WG OBB Rh 93 1421 Lz-Fahrt
- WG OBB Rh 93 1421 m. Nebenbahnzug
- WG OBB Rh 93 1455 Lz-Fahrt
- WG WTB BR 93 1360 Lz-Fahrt

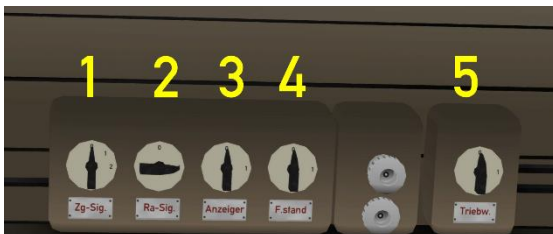


Führerstand

Die Luftpumpe muss eingeschaltet sein, bevor Sie die Lokomotive fahren können (Handradl 11 oder STRG + 0).



1	Manometer		10	Hauptleitung	
2	Bläser	Y/UMSCH+Y	11	Luftpumpe	STRG+0
3	Pfeife, lang	SPALTE	12	Regler	A/D
	Pfeife, kurz	N	13	Tacho	
4	Dampfstrahlpumpen		14	Schieberkastendruck	
5	Wasserstandsgläser		15	Zusatzbremsventil	[/]
6	Feuertürhebel	F/UMSCH+F	16	Sandstreuer	X
7	Dämpfer	M/UMSCH+M	17	Führerbremsventil	: / '
8	Hauptbehälter		18	Steuerungsrad	W/S
9	Bremszylinderdruck		19	Zylinderhöhe	C



1	Zugsignale	H/UMSCH+H
2	Rangiersignale	STRG + F9
3	Anzeigerbeleuchtung	STRG + F11
4	Führerstandbeleuchtung	STRG + F12
5	Triebwerkbeleuchtung	STRG + F10

Übergangsanimationen

Beim Zusammenstellen von Zugverbänden mit den mitgelieferten Spantenwagen im Szenario-Editor (SE) oder im QuickDrive-Menü (QD) ist es wichtig, die richtigen Varianten zu kombinieren. Die Art des Übergangs wird durch die Buchstabenkombinationen *ug* und *ux* angegeben, wobei:

ug = Arbeitsübergang (gekennzeichnet durch grünen Pfeil in SE)

ux = Dummy-Übergang (gekennzeichnet durch einen roten Pfeil in SE)

Arbeits- und Dummy-Übergänge sehen im entkoppelten Zustand gleich aus. Der Unterschied wird jedoch sichtbar, wenn ein Wagen mit einem *ug*-Übergang gekoppelt wird und die Animation einsetzt. Dummy-Übergänge sind praktisch, wenn ein Waggon hinter einem Lok oder in einem Zug platziert wird. Der Kuppelvorgang an sich ist jedoch jederzeit möglich.



Colophon und Danksagungen

Entwicklung und Realisation:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Geräusche WG Dampfloks:

© Michel R.

Tipps und Beratung:

ChrisTrains.com

TrainworX (Paul Mersel)

Ton van Schaik

Tester:

Ton van Schaik, Reinhart190953

Facebook:

Wilbur Graphics

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>



Version 1.1 build 20230610