

# ÖBB Reihe 656

(fictieve repaint)

## voor TS Classic



# Handleiding

## Inhoud

Achtergrond .....	3
Österreichische Bundesbahnen Reihe 656 .....	3
Installatie .....	4
TS Object Browser Index .....	5
Machinistenhuis .....	6
Colofon/Credits .....	8

## Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2015. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: [www.railsimulator.com/terms](http://www.railsimulator.com/terms). In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

# Achtergrond

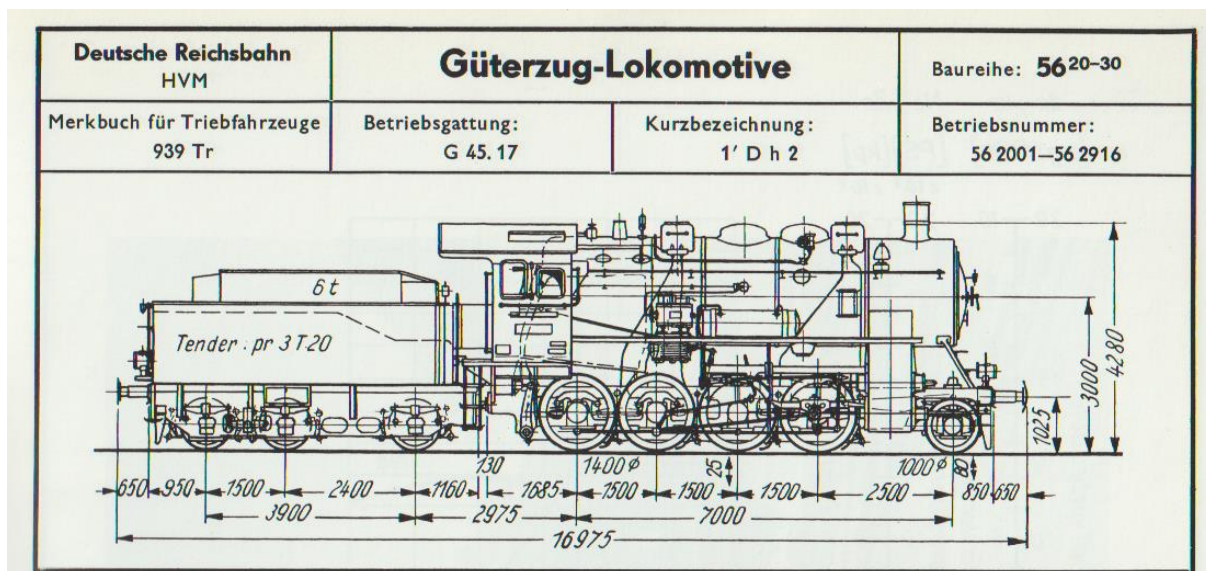
## Österreichische Bundesbahnen Reihe 656

(als fiktieve repaint van de DB BR 56.1)

Nog voor de grotere G 12 daadwerkelijk in productie was genomen namen plannen voor de productie van een kleinere 1' D h3-versie al vaste vorm aan, de G 8.3. Opnieuw kwam deze opdracht bij Henschel terecht, maar terwijl de fabricage daarvan in gang was gezet gingen de gedachten ook al snel uit naar een versie die nog verder vereenvoudigd was, nl. een uitvoering met twee cilinders. Reeds in het voorjaar van 1919 rolden de eerste G 8.2-machines van de lopende band; het volgende jaar werd de productie op volle schaal opgestart, eerst in opdracht van de Pruisische spoorwegen (KPEV), die weldra op zou gaan in de Deutsche Reichsbahn Gesellschaft (DRG). De G 12 kwam daarna in de *Baureihe* 58 terecht, terwijl voor de G 8.2 (met 836 locs) en de G8.3 (85 exemplaren) de serie 56 gereserveerd werd.

De ÖBB had na de Tweede Wereldoorlog deze locomotieven weliswaar niet in dienst, maar wel de vrijwel gelijke machines vande DRB BR 56.2-8, namelijk de 656 218, 258 en 598 – de andere werden al snel gesloopt. De locomotieven waren gestationeerd in het depot Zfl Wien West. De 218 en 598 werden in 1956 uitgerangeerd, de 258 in 1953.

(bron: Eisenbahn Journal, Sonderausgabe 4/2002 'Die G12-Familie', Obermayer u. Weisbrod).



# Installatie

De ÖBB Reihe 656 als fictieve repaint van de DB BR 56.1 van TrainworX/Wilbur Graphics wordt als .zip-bestand geleverd en bevat naast een Leesmij\_NL.txt de volgende objecten:

- Map Manuals\Wilbur Graphics met Duits-, Engels- en Nederlandstalige handleidingen:

WG\_OBB\_Rh\_656\_Handbuch\_V1\_0.pdf

WG\_OBB\_Rh\_656\_Manual\_V1\_0.pdf

WG\_OBB\_Rh\_656\_Handboek\_V1\_0.pdf

- Installatieprogramma WG\_OBB\_Rh\_656\_V10\_build\_20230615.exe

Na het opstarten van het installatieprogramma wordt je achtereenvolgens gevraagd om

- Taalkeuze (Nederlands/Engels/Frans/Duits)
- Acceptatie van de Licentievoorwaarden (EULA)

Lees de **release notes.txt** voor recente wijzigingen, etc.

## Enkele tips

- Stel zeker dat de ingepakte bestanden zijn uitgepakt alvorens met de installatie te beginnen.
- Als de installatiesoftware de Railworks-map niet kan vinden op je systeem is de verwijzing naar deze map in het Windows-register mogelijk niet meer geldig. Deze situatie doet zich voor als je de Steam-omgeving naar een andere computer of schijfstation hebt verplaatst. Dit los je op door de installatie van Steam te herhalen.

# TS Object Browser Index

Scenario Editor-naam	Map	Objektnaam
<b>WG OBB Rh 656 218</b>	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_656_218
<b>WG OBB T20 656 218</b>	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_T20_656_218
<b>WG OBB Rh 656 258</b>	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_656_258
<b>WG OBB T20 656 258</b>	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_T20_656_258
<b>WG OBB Rh 656 598</b>	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_656_598
<b>WG OBB T20 656 598</b>	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_T20_656_598

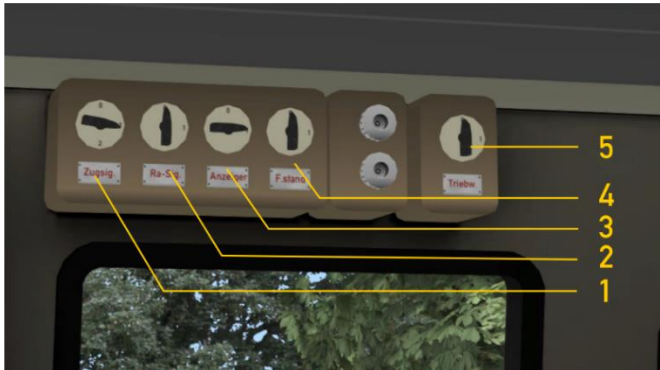


## Preload Consists

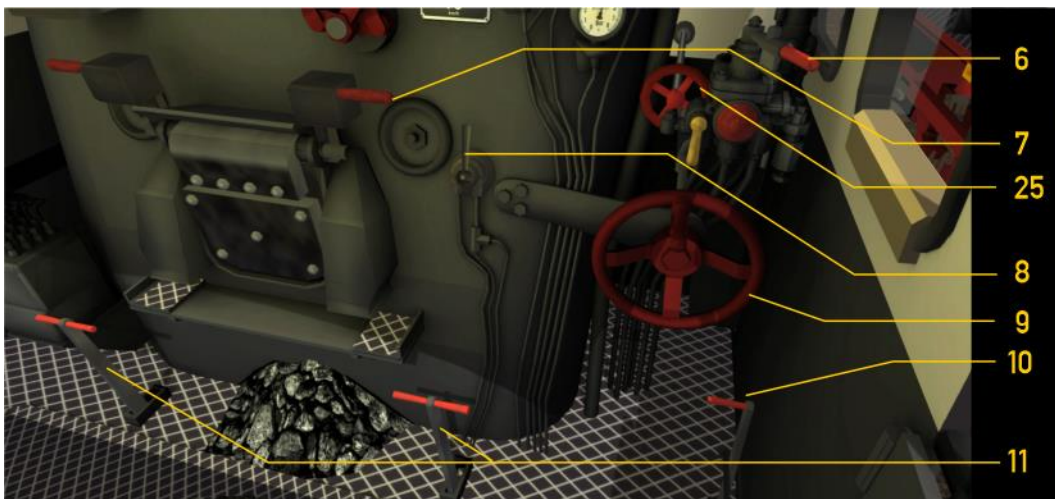
- WG OBB 656 218 light engine
- WG OBB 656 258 light engine
- WG OBB 656 598 light engine
- WG OBB 656 218 w/goods service
- WG OBB 656 258 w/goods service
- WG OBB 656 598 w/DB + NS coal wagons



# Machinistenhuis

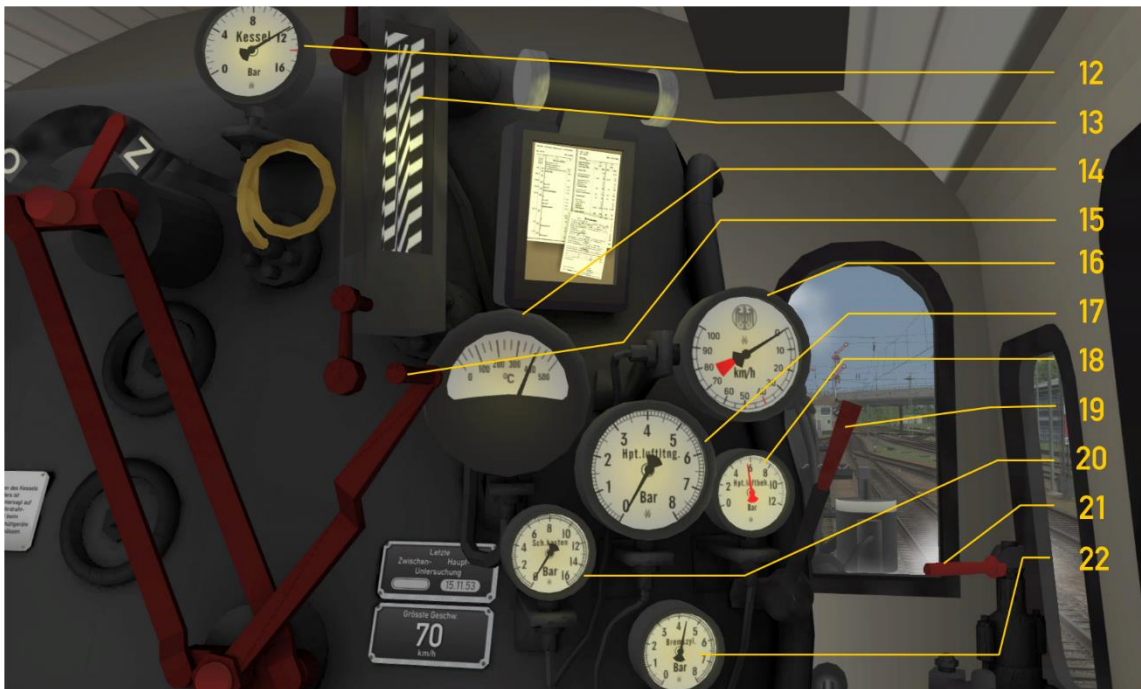


1	Treinseinen	H / SHIFT + H	4	Paneelverlichting	CTRL+ F11
2	Rangeerseinen	CTRL + F9	5	Cabineverlichting	CTRL + F12
3	Drijfwerkverlichting	CTRL + F10			



6	Treinremkraan	: / '	9	Ganghendel	W / S
7	Vuurdeurhendel	F / SHIFT + F	10	Cilinderkranenhendel	C
25	Luchtpomp	CTRL + 0	11	Smookkleppenhendel	M / SHIFT + M
8	Zandstrooier	X			

De luchtpomp en de generator moeten aangezet zijn voordat je met de loc kan rijden (handwiel 25 of CTRL + 0).

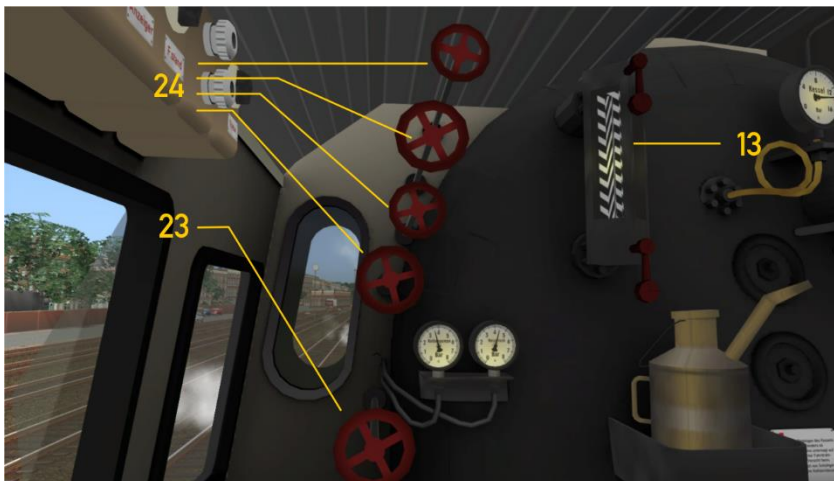


- 12 | Manometer
- 13 | Peilglas
- 14 | Pyrometer
- 15 | Regulateur
- 16 | Snelheid
- 17 | Treinleiding

A / D

- 18 | Hoofdreservoir
- 19 | Fluit, lang
- 20 | Fluit, kurz
- 21 | Schuivenkastdruk
- 22 | Locremkraan
- 22 | Remcilinderdruk

SPATIE  
N  
[ / ]



- 13 | Peilglas
- 23 | Aanjager
- 24 | Voedingswaterhandwielen

, / SHIFT + ,

# Colofon/Credits

## Ontwikkeling en productie:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg ( [www.wilburgraphics.com](http://www.wilburgraphics.com) )

## Soundeffecten van WG stoomlocs:

Onze dank gaat uit naar Michel Rausch, Thorsten Gosny en Rene Puchelt voor hun bijdragen en suggesties en naar Hcc!trainsim member Studio 2561.

## Tips en adviezen:

ChrisTrains.com

TrainworX (Paul Mersel)

Ton van Schaik

Reinhart 190953

Stoker

## Testwerk:

Ton van Schaik, René 't Hooft

## Facebook:

*Wilbur Graphics*

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>

Version 1.0 build 20230615

