

ÖBB Reihe 656

(fiktives Repaint)

für TS Classic



Handbuch

Version 1.0 build 20230615

Inhaltverzeichnis

Geschichtliches	3
Österreichische Bundesbahnen Reihe 656	3
Installation	4
TS Object Browser Index	5
Führerstand	6
Impressum/Danksagungen	8

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2015. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

Geschichtliches

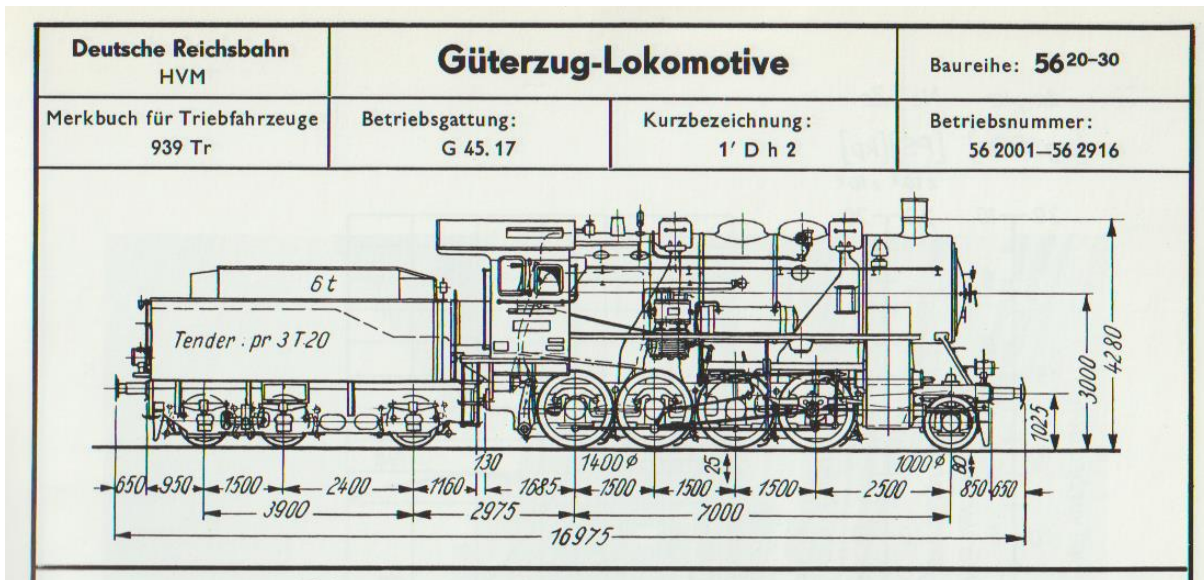
Österreichische Bundesbahnen Reihe 656

(als fiktives Repaint der DB BR 56.1)

Schon vor Baubeginn der großen G 12 wurde auch die Beschaffung einer neuen, etwas kleineren 1'D h3-Heißdampflok erwogen, die G 8.3. Auch dieser Auftrag (85 Stück) ging an die Kasseler Hersteller, aber schon bei Fertigstellung der ersten Fahrzeuge im Jahre 1918 wuchs nun auch das Interesse an einer weiteren Bauart mit einem einfacheren Triebwerk, also mit nur noch zwei Zylindern. Bereits im Frühjahr 1919 verließen die ersten 1'D h2-Maschinen als Gattung G 8.2 die Werkhallen. Im nächsten Jahre begann die Serienfertigung von 836 Lokomotiven für Preußen und die Deutsche Reichsbahngesellschaft (DRG). Die G 12 wurde von der DRG als Baureihe 58 bezeichnet, weil die G 8.2 als BR 56 eingereiht wurde.

Die ÖBB hatte zwar nicht diese Loks nach dem Krieg nicht im Bestand, aber die fast gleichen Maschinen der DRB BR 56.2-8, und zwar die 656 218, 258 und 598 – die anderen wurden direkt ausgemustert. Die Loks waren in der Zfl Wien West beheimatet. Ausgemustert wurden die 218 und 598 im Jahr 1956, die 258 1953.

(Eisenbahn Journal, Sonderausgabe 4/2002 'Die G12-Familie', Obermayer u. Weisbrod).



Installation

Die Reihe 656 als fiktives Repaint von Wilbur Graphics DB BR 56.1 wird als .zip-Datei geliefert und enthält neben einer `Liesmich_DE.txt` die folgenden Objekte:

- Ordner `Manuals\Wilbur Graphics` mit Deutschen, Englischen und Niederländischen Handbüchern:

`WG_OBB_Rh_656_Handbuch_V1_0.pdf`

`WG_OBB_Rh_656_Manual_V1_0.pdf`

`WG_OBB_Rh_656_Handboek_V1_0.pdf`

- Installationsprogramm `WG_OBB_Rh_656_V10_build_20230615.exe`

Nachdem die Installations-.exe aktiviert worden ist, folgen einige Wahl- und Einträge-Möglichkeiten:

- Sprache (Dutch/English/French/German)
- Akzeptieren der Lizenzbestimmungen (EULA)

Bitte lesen Sie auch die `release notes.txt` für aktuelle Änderungen usw.

Andere Hinweise

- Die gepackten Dateien sind zu entpacken, bevor Sie mit der Installation beginnen können.
- Wenn der Installer den Railworks-Ordner nicht finden kann, stellen Sie bitte sicher, dass die Windows Registry mit dem korrekten Railworks-Ordner verbunden ist. Dies kann passieren, wenn Sie die Steam-Umgebung zu einen anderen PC oder auf eine andere Festplatte verschoben haben. Das können Sie durch eine Neuinstallation Steams an die ursprüngliche Stelle beheben.

TS Object Browser Index

Name im Editor	Ordner	Objektname
WG OBB Rh 656 218	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_656_218
WG OBB T20 656 218	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_T20_656_218
WG OBB Rh 656 258	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_656_258
WG OBB T20 656 258	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_T20_656_258
WG OBB Rh 656 598	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_656_598
WG OBB T20 656 598	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_T20_656_598



Preload Consists

WG OBB 656 218 L-Zug

WG OBB 656 258 L-Zug

WG OBB 656 598 L-Zug

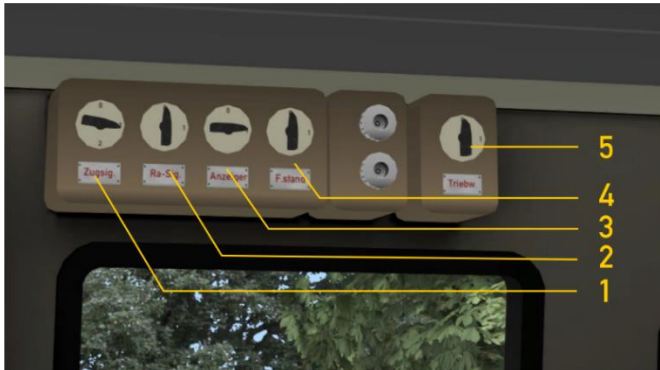
WG OBB 656 218 m. Güterzug

WG OBB 656 258 m. Güterzug

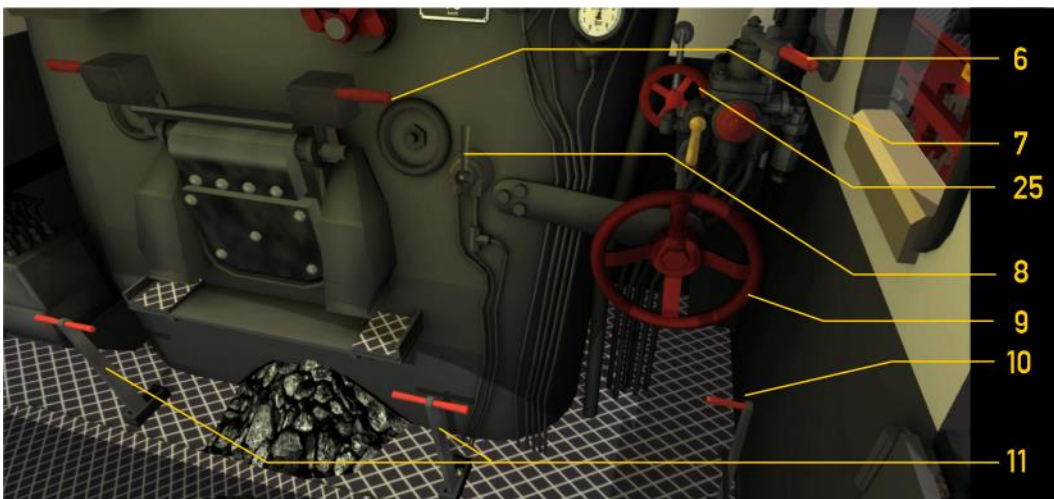
WG OBB 656 598 m. DB + NS Kohlewagen



Führerstand

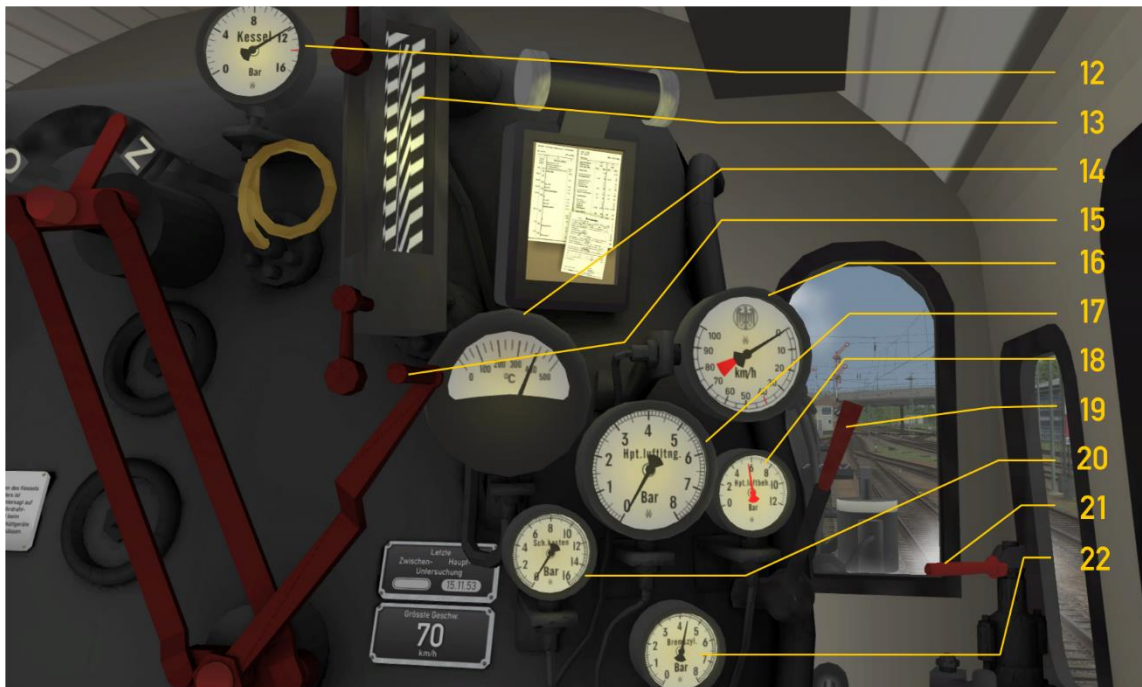


1	Zugsignale	H/UMSCH+H	
2	Ra-Signale	STRG + F9	
3	Zeigerbeleuchtung	STRG + F11	
4	Führerstandbeleuchtung	STRG + F12	
5	Steuerung	STRG + F10	

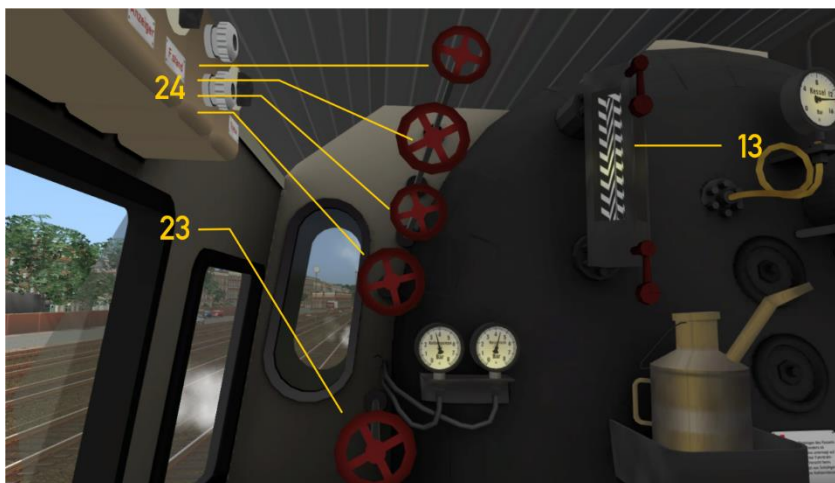


6	Führerbremsventil	: /'	9	Steuerrad	W / S
7	Feuertürhebel	F/UMSCH+F	10	Zylinderventile offen/zu	C
25	Luftpumpe	STRG + 0	11	Dämpferhebel bzw. Feuerbüchsenbelüftung	M/UMSCH+M
8	Sandstreuer	X			

Die Luftpumpe und die Lichtmaschine müssen eingeschaltet werden, bevor die Lok gefahren werden kann (Handrad 25 oder STRG + 0).



12	Manometer		18	Hauptluftbehälter	
13	Wasserstandsanzeiger		19	Pfeife, lang	SPALTENTASTE
14	Pyrometer			Pfeife, kurz	N
15	Regler	A / D	20	Schieberkastendruck	
16	Tacho		21	Zusatzbremsventil	[/]
17	Hauptluftleitung		22	Bremszylinderdruck	



13	Wasserstandsanzeiger				
23	Bläser	, / UMSCH + ,			
24	Speisewasserpumpen				

Impressum/Danksagungen

Gestaltung und Produktion:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Sound WG Dampflok:

Wir bedanken uns bei Michel Rausch, Thorsten Gosny und Rene Puchelt für ihre Vorschläge beim Fertigstellen der Geräusche und bei dem HCC!trainsim-Mitglied Studio 2561 für die Effekte der Lokpfeife.

Tipps und Beratung:

ChrisTrains.com

TrainworX (Paul Mersel)

Ton van Schaik

Reinhart 190953

Stoker

Testarbeit:

Ton van Schaik, René 't Hooft

Facebook:

Wilbur Graphics

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>

Version 1.0 build 20230615

