BBÖ Reihe 310

voor TS Classic

Gebruikershandboek

Versie 1.2 Build 20261021

Inhoud

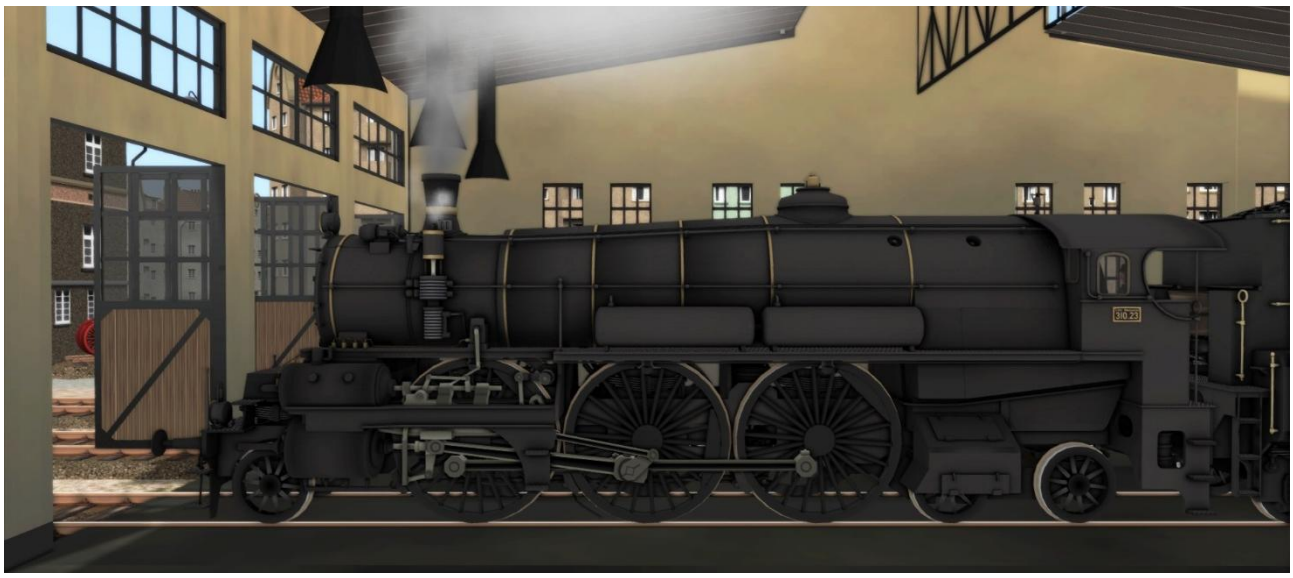
BBÖ Reihe 310 3
Installatie 4
TS Object Browser Index 5
Voetplaat 10
Overgangsanimaties 12
Tips en trucs 13
Colofon en credits 14

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2015. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."



BBÖ Reihe 310

Met de locomotiefserie 310 heeft Karl Gölsdorf volgens velen de fraaiste machine aller tijden gebouwd, hoewel dat natuurlijk een kwestie van smaak is. Niet minder dan 100 locomotieven van deze fascinerende loc verlieten vanaf 1911 de werkplaatsen van vijf verschillende fabrieken en zouden jarenlang de toppers van de 'K.k. österreichischen Staatsbahnen' zijn. Met het uiteenvallen van het Oostenrijks-Hongaarse keizerrijk in 1919 verloor de serie veel van haar belang voor de dienstuitvoering, vooral omdat de meeste vlakke lijnsecties nu buiten het eigenlijke Oostenrijkse grondgebied lagen. Bovendien was hun hoge kolenverbruik nadelig voor de exploitatie, zodat de ene na de andere machine tot 1952 geleidelijk buiten dienst werd gesteld. Loc 310.23 is in operationele staat bewaard gebleven.

In 1938, na de door Nazi-Duitsland afgedwongen aansluiting van Oostenrijk bij het Derde Rijk werden de toen nog aanwezige locs opgenomen in het DRB-materieelpark als BR 16 001 – 040. Deze add-on omvat daarom twee locs in hun originele uitvoering van 1911, maar ook twee machines die na de oorlog nog bij de ÖBB hebben dienst gedaan als 16.005 en 16.008 en wordt gecompleteerd door twee consists van reizigersmaterieel, waaronder een 'Orient Express' bestaande uit CIWL-rijtuigen.

De inrichting van de cabine in deze TrainSimulator-weergave volgt de TS Classic standaard (expert-mode) en kan daardoor op onderdelen afwijken van het grote voorbeeld. De bediening van de cabine-, paneel- en drijfwerkverlichting volgt vanaf een speciaal schakelpaneel aan de linkerzijde van de cabine. Initieel toont de loc rangeerseinen. Met een afzonderlijke schakelaar kunnen deze in- of uitgeschakeld worden. De bediening van front- en sluitseinen is TS-conform uitgevoerd. Bij het inschakelen daarvan worden de rangeerseinen automatisch gedoofd. De ganghendel van de 310 is voorzien van een vergrendeling, waarmee de ganghendel vooruitrijdend met snelheden boven de 40 km/u moet worden geborgd.

©2024 Wilbur Graphics

Installatie

De BBÖ Reihe 310 van Wilbur Graphics wordt als DLC geleverd in de vorm van een uitvoerbaar installatiebestand. Tijdens de installatie van deze add-on worden de gebruikershandleidingen geplaatst in de map Manuals\Wilbur Graphics met Duits-, Engels- en Nederlandstalige handleidingen. Voor de Reihe 310 vind je daar de volgende .pdf-bestanden:

```
WG_BBO_Rh_310_Handbuch_V1_0.pdf
WG_BBO_Rh_310_Manual_V1_0.pdf
WG_BBO_Rh_310_Handleiding_V1_0.pdf
```

Nadat de installatie-.exe uit de .zip is geactiveerd, volgen enkele keuzes en ingavemogelijkheden:

- Taalkeuze (Nederlands/Engels/Frans/Duits)
- Acceptatie van de Licentievoorwaarden (EULA)

Lees de `Release_notes.txt` voor recente wijzigingen, etc.

Enkele tips

- Stel zeker dat de ingepakte bestanden zijn uitgepakt alvorens met de installatie te beginnen.
- Als de installatiesoftware de Railworks-map niet kan vinden op je systeem is de verwijzing naar deze map in het Windows-register mogelijk niet meer geldig. Deze situatie doet zich voor als je de Steam-omgeving naar een andere computer of schijfstation hebt verplaatst. Dit los je op door de installatie van Steam te herhalen.

TS Object Browser Index

Scenario Editor-naam	Map	Objectnaam
WG K.k. OStE Rh 310.23	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_310_23
WG K.k. OStE T86.98	Rollmat_OBB	WG_BBO_T86_98
WG K.k. OStE Rh 310.28	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_310_28
WG K.k. OStE T86.56	Rollmat_OBB	WG_BBO_T86_56
WG OBB Rh 16.005	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_16_005
WG OBB Rh 16.005 T86	Rollmat_OBB	WG_OBB_T86_16_005
WG OBB Rh 16.008	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_16_008
WG OBB Rh 16.008 T86	Rollmat_OBB	WG_OBB_T86_16_008
WG CIWL Orient F 1287	Rollmat_NS	WG_CIWL_F_1287_orex
WG CIWL Orient F 1287 ogog	Rollmat_NS	WG_CIWL_F_1287_orex_ogog
WG CIWL Orient F 1287 oxog	Rollmat_NS	WG_CIWL_F_1287_orex_oxog
WG CIWL Orient PS 4035	Rollmat_NS	WG_CIWL_PS_4035_orex
WG CIWL Orient PS 4035 ogog	Rollmat_NS	WG_CIWL_PS_4035_orex_ogog
WG CIWL Orient PS 4035 oxog	Rollmat_NS	WG_CIWL_PS_4035_orex_oxog
WG CIWL Orient WR 4008	Rollmat_NS	WG_CIWL_WR_4008_orex
WG CIWL Orient WR 4008 ogog	Rollmat_NS	WG_CIWL_WR_4008_orex_ogog
WG CIWL Orient WR 4008 oxog	Rollmat_NS	WG_CIWL_WR_4008_orex_oxog
WG CIWL Orient VL 3496	Rollmat_NS	WG_CIWL_VL_3496_orex
WG CIWL Orient VL 3496 ogog	Rollmat_NS	WG_CIWL_VL_3496_orex_ogog
WG CIWL Orient VL 3496 oxog	Rollmat_NS	WG_CIWL_VL_3496_orex_oxog
WG DB E28 A4u	Rollmat_de	WG_DB_E28_A4ü30
WG DB E28 A4u ogog	Rollmat_de	WG_DB_E28_A4ü30_ogog
WG DB E28 A4u oxog	Rollmat_de	WG_DB_E28_A4ü30_oxog
WG DB E28 AB4u	Rollmat_de	WG_DB_E28_AB4ü28
WG DB E28 AB4u ogog	Rollmat_de	WG_DB_E28_AB4ü28_ogog
WG DB E28 AB4u oxog	Rollmat_de	WG_DB_E28_AB4ü28_oxog
WG DB E28 B4u	Rollmat_de	WG_DB_E28_B4ü30
WG DB E28 B4u ogog	Rollmat_de	WG_DB_E28_B4ü30_ogog
WG DB E28 B4u oxog	Rollmat_de	WG_DB_E28_B4ü30_oxog
WG DB E28 PwPost4u	Rollmat_de	WG_DB_E28_PwPost4ü
WG DB E28 PwPost4u ogog	Rollmat_de	WG_DB_E28_PwPost4ü_oxog
WG DB E28 PwPost4u oxog	Rollmat_de	WG_DB_E28_PwPost4ü_ogog

©2024 Wilbur Graphics

WG DB E28 WL4u	Rollmat_de	WG_DB_E28_WL4ü_Mitropa
WG DB E28 WL4u ogog	Rollmat_de	WG_DB_E28_WL4ü_Mitropa_ogog
WG DB E28 WL4u oxog	Rollmat_de	WG_DB_E28_WL4ü_Mitropa_oxog
WG DB E28 WR4u	Rollmat_de	WG_DB_E28_WR4ü_Mitropa
WG DB E28 WR4u ogog	Rollmat_de	WG_DB_E28_WR4ü_Mitropa_ogog
WG DB E28 WR4u oxog	Rollmat_de	WG_DB_E28_WR4ü_Mitropa_oxog

Uitleg over de afkortingen ogug en oxog vind je verderop in deze handleiding onder ‘Overgangsanimaties’.

Preload Consists

WG OBB Rh 310.23	light engine	(losse loc)
WG OBB Rh 310.28	light engine	(losse loc)
WG OBB Rh 16.005	light engine	(losse loc)
WG OBB Rh 16.008	light engine	(losse loc)
WG OBB Rh 310.23	w/orient express	(internationale D-trein)
WG OBB Rh 16.008	w/int. express	(internationale D-trein)

Voor de inzet van het materieel in deze release moeten de hierboven genoemde submappen van provider Wilbur Graphics (Rollmat_OBB, Rollmat_NS en Rollmat_de) in scenario’s geactiveerd zijn, met name wanneer deze onderdeel zijn van een route die niet van Wilbur Graphics afkomstig is, zoals de Semmeringbahn (DTG).

Rijtuigen

DB ex-DRG Einheitsbauart 1928

A4ü

AB4ü

B4ü

PwPost4ü (gecombineerd bagage/postrijtuig)

WL4ü (Slaapwagen)

WR 4ü (Restauratiewagen)

Wagons-Lits (CIWL)

Fourgon (Bagagerijtuig)

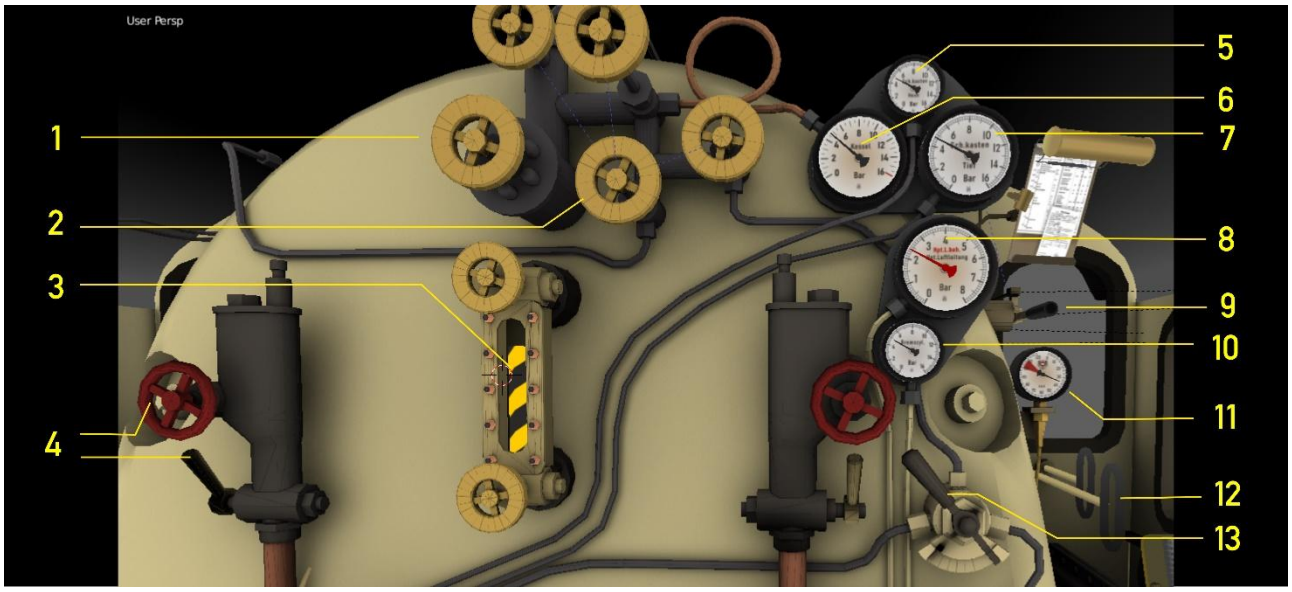
Pullman Salon (Luxe 1e klasse)

Voiture Restaurant (Restauratierijtuig)

Voiture-Lits (Slaaprijtuig)

Voetplaat

Voordat je met de loc kan rijden moeten de luchtpomp aangezet (handwiel 2 of CTRL + 0) en de ganghendel ontgrendeld zijn (B-toets). Boven de 40 km/u moet de ganghendel geborgd worden. Om de vullingsgraad van de cilinders te kunnen wijzigen kan het ganghendel steeds met dezelfde toets ontgrendeld worden. Na 30 seconden keert de ganghendel geleidelijk terug naar de 0-stand als deze niet vergrendeld is.

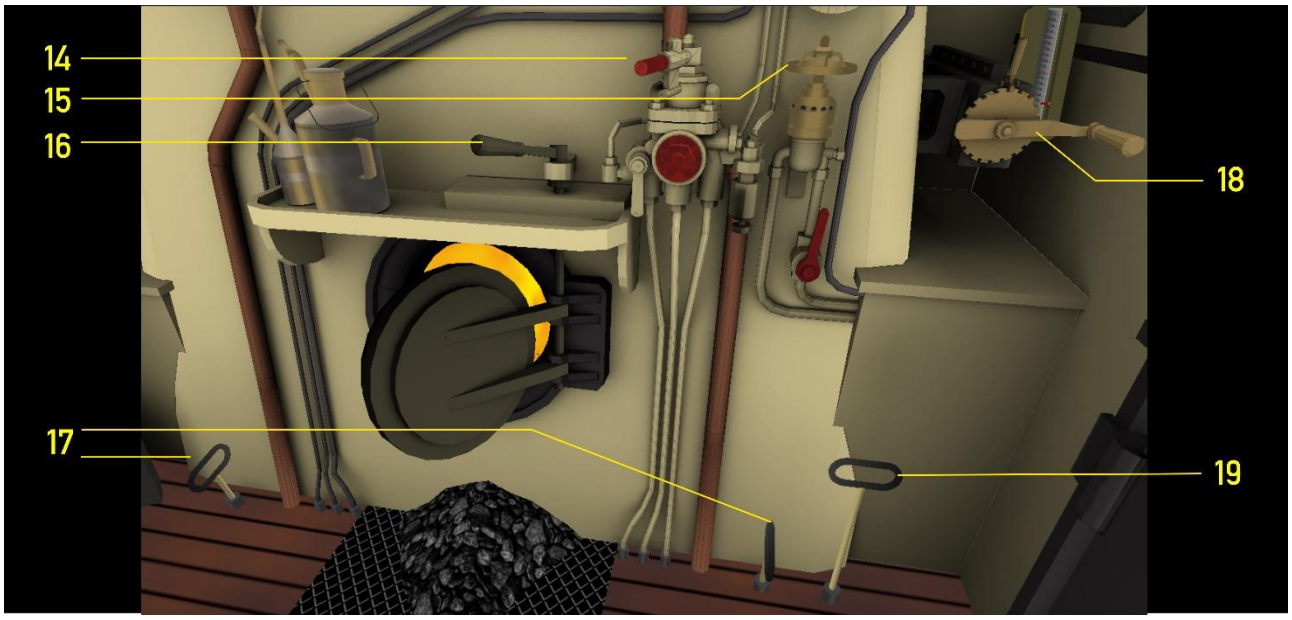


1	Blower	Y/SHIFT+Y	8	Hoofdluchtreservoir/ treinleidingdruk	
2	Luchtpomp	CTRL+0			
3	Peilglas		9	Fluit, lang	SPATIE
4	Injecteurs	1		Fluit, kort	N
5	Schuivenkastdruk (HD)		10	Remcilinderdruk	
6	Manometer		11	Snelheidsmeter	
7	Schuivenkastdruk (LD)		12	Regulateur	A / D
			13	Zandstrooier	X

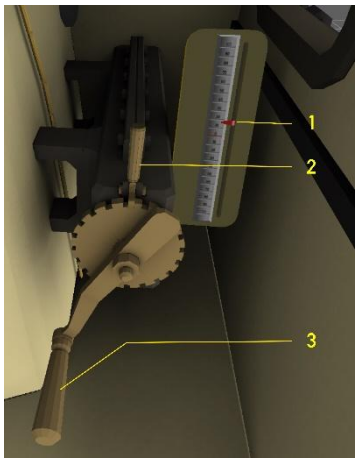
1	Treinseinen	H/SHIFT+H
2	Rangeerseinen	CTRL + F9
3	Wijzerplaatverlichting	CTRL + F11
4	Cabineverlichting	CTRL + F12
5	Mechaniekverlichting	CTRL + F10

Bij duisternis kan de mechaniekverlichting (5) worden ingeschakeld.

©2024 Wilbur Graphics



14	Treinrem	: / '	17	Smoorkleppen	M/SHIFT+M
15	Locrem	[/]	18	Ganghendel	W / S
16	Vuurdeurhendel	F/SHIFT+F	19	Cilinderkranen	C



1	Percentage cilindervulling	
2	Ganghendelgrendel	Q
3	Ganghendel	W / S

Overgangsanimaties

Bij het samenstellen van consists met de meegeleverde rijtuigen in de Scenario Editor (SE) of het QuickDrive-menu (QD) is het belangrijk om de juiste varianten te combineren. Het type overgang wordt aangegeven met de lettercombinaties o*g* en o*x*, waarbij:

og = werkende overgang (aangegeven met groene pijl in SE)
ox = dummy overgang (aangegeven met een rode pijl in SE)

Werkende en dummy-overgangen zien er in ongekoppelde toestand hetzelfde uit. Het verschil wordt echter zichtbaar wanneer een rijtuig met een *og*-overgang wordt aangekoppeld en de animatie in werking treedt. Dummy-overgangen komen van pas wanneer een rijtuig achter een lok, of in opzending in een trein wordt geplaatst. Koppelen is echter altijd mogelijk.

Tips en trucs

Initieel zijn op de loc de rangeerseinen ingeschakeld en staan de cilinderkranen open. Wanneer de treinseinen worden ingeschakeld wordt de knop voor de rangeerseinen door het script weer in de 0-positie teruggezet. De cilinderkranen staan bij het aanzetten altijd open en worden enige tijd na het openen van de regulateur door de meester dicht gezet. De cilinderkranen blijven open tot de cilinders opgewarmd zijn en zich geen condenswater meer in de cilinders kan vormen.

Bij het bouwen van een scenario kun je de kolen- en watervoorraden van de *player train* instellen nadat je de tender met een dubbele linker muisklik hebt geselecteerd:

Opmerking: *Net als bij het grote voorbeeld zullen twee of meer locs in een dezelfde trein zelden of nooit in een tender-tegen-tender of schoorsteen-tegen-schoorsteenopstelling worden geplaatst. De sim lijkt dit niet te ondersteunen, waardoor een dergelijke opstelling tot onvoorspelbare resultaten kan leiden.*

Colofon en credits

Ontwikkeling en productie:
© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Geluidseffecten WG stoomlocs:
© Michel R.

Tips en adviezen:
ChrisTrains.com
TrainworX (Paul Mersel)
Ton van Schaik
Michael Wagner (belettering 310.23 en 28)

Testwerk:
Reinhart190953, Ton van Schaik

Facebook:
Wilbur Graphics
https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/

Versie 1.2 build 20261021