



NL Steam Pack

Gebruikershandboek

Versie 1.0 Build 20240615

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2019. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited.



Inhoudsopgave

1.	Inleiding	4
	Algemeen	4
	Kenmerken van de Midlife Update	5
2.	Installatie	6
	Inhoud van de download	6
	Installatie	6
	Andere tips.....	6
	Grafische Instellingen.....	7
3.	Tractie	9
	Inzet in scenario's.....	10
4.	Reizigersmaterieel	15
5.	Goederenwagens.....	18
6.	Preloads	21
7.	Cab lay-outs	23
	Algemeen	23
	NS 3700, 4600, 6100 en 6200	24
	NS 5800	25
8.	Colofon en credits.....	26

1. Inleiding

Algemeen

Rond 2016 werd door de HCC!Trainsim gebruikersgroep de Berkendamroute uitgebracht. Net als bij alle andere routes die door Wilbur Graphics zijn gebouwd werden alle objecten in de Berkendamroute in eigen beheer door onze studio ontwikkeld, met uitzondering van de vegetatie en de *ground textures*. Dit geldt ook voor het rollend materieel, waaronder de Blokkendozen (Mat. 24) en alle stoomlocs. Nu, vele jaren later, kunnen we vaststellen dat onze TS Classic-competenties aanzienlijk zijn verbeterd. Ook de prestaties van de hardware liggen op een hoger niveau en daardoor kunnen de objecten veel gedetailleerder en realistischer worden weergegeven. Elke *midlife update* van dit materieel maakt daardoor een groot verschil voor het uiterlijk, de bediening en de rijeigenschappen. Dat is de reden voor een aantal grote onderhoudsbeurten, die onze diesel- en elektrische locs van tijdperk 3 al hebben ondergaan als onderdeel van het Grenzlandbahn-project en die wij als afzonderlijke freeware add-on op onze website hebben vrijgegeven.

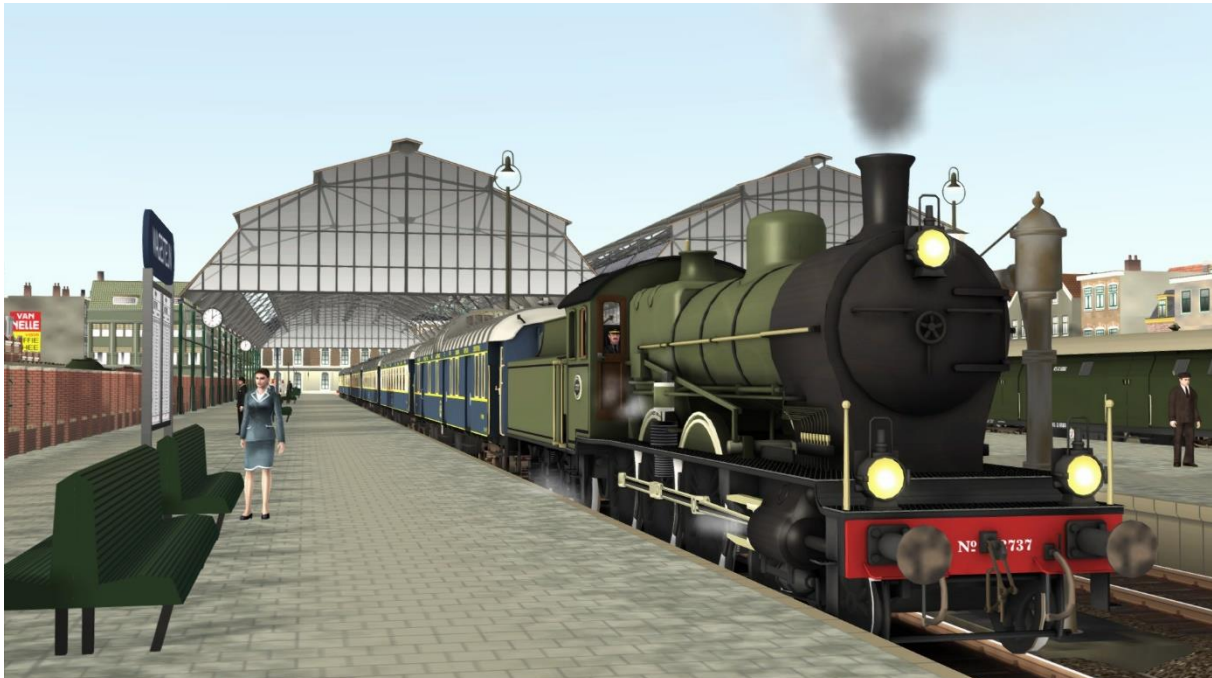
Inmiddels heeft het rollend materieel van de Berkendamroute een grondige revisie ondergaan waarvan de belangrijkste verbeteringen hierna worden opgesomd. Voor de bezitters van deze route is het complete rollend materieel van Berkendam als Wilbur Graphics als freeware add-on uitgebracht. Daarin zijn alle tractievormen aanwezig, waaronder enkele vertegenwoordigers van de laatste stoomlocs van de Nederlandse Spoorwegen. Wij hebben deze 'laatsten der Mohikanen' in dit NL Steampack als afzonderlijke Freeware DLC gebundeld.

In deze handleiding tref je in hoofdstuk 2 aanwijzingen aan voor de installatie van deze add-on. In hoofdstuk 3 tot en met 5 geven we een compleet overzicht van het WG-rollend materieel in de bundel. In hoofdstuk 6 vind je een specificatie van de beschikbare preload consists opgenomen, waarmee spelers direct in QuickDrive modus aan de slag kunnen gaan. De naamgeving van de objecten volgt de conventies voor de Berkendamroute, waardoor alle betrokken materieelobjecten automatisch worden vervangen. We sluiten deze handleiding in hoofdstuk 7 af met de beknopte bedieningshandleidingen van de meegeleverde WG-locomotieven.

Kenmerken van de Midlife Update

- Voordat met een stoomloc kan worden gereden moet de luchtpomp zijn ingeschakeld
- De luchtpompstatus wordt in het Nederlands, Engels en Duits in compacte berichtvenstertjes getoond
- Nieuwe textures met door de software gerenderde schaduweffecten ('ambient occlusion'), ook in de cabines
- Glanseffecten zijn teruggebracht tot realistische niveaus
- Verbeterd rij- en remgedrag
- Verbeterde werking van de veiligheidskleppen
- Stoomeffecten van de cilinderkranen blijven boven de 25 km/u bij AI-verkeer achterwege

De getrokken materieelobjecten (rijtuig en wagens) zijn net als de stoomtractie ontleend aan de Berkendam Rolmat MLU en hebben dus ook een midlife update ondergaan.



2. Installatie

Inhoud van de download

Het NL Steam Pack van Wilbur Graphics kan als .zip-bestand worden gedownload en bevat naast de leesmi.j.txt de volgende items:

- Duits-, Nederlands- en Engelstalige handleidingen:

```
WG_NL_Steam_Pack_DE_V1_0_build_20240615.pdf  
WG_NL_Steam_Pack_EN_V1_0_build_20240615.pdf  
WG_NL_Steam_Pack_NL_V1_0_build_20240615.pdf
```

- Het installatieprogramma

```
WG_NS_Steam_Pack_V10_build_20240331.exe
```

De handleidingen worden tevens geïnstalleerd in de RailWorks-mappenstructuur:

```
..\Program Files x86)\  
Steam\steamapps\common\RailWorks\Manuals\Wilbur Graphics\  
NL_Steam_Pack\
```

Zie de *release notes.txt* voor de laatste veranderingen en verbeteringen.

Installatie

Na het opstarten van het installatieprogramma wordt je achtereenvolgens gevraagd om

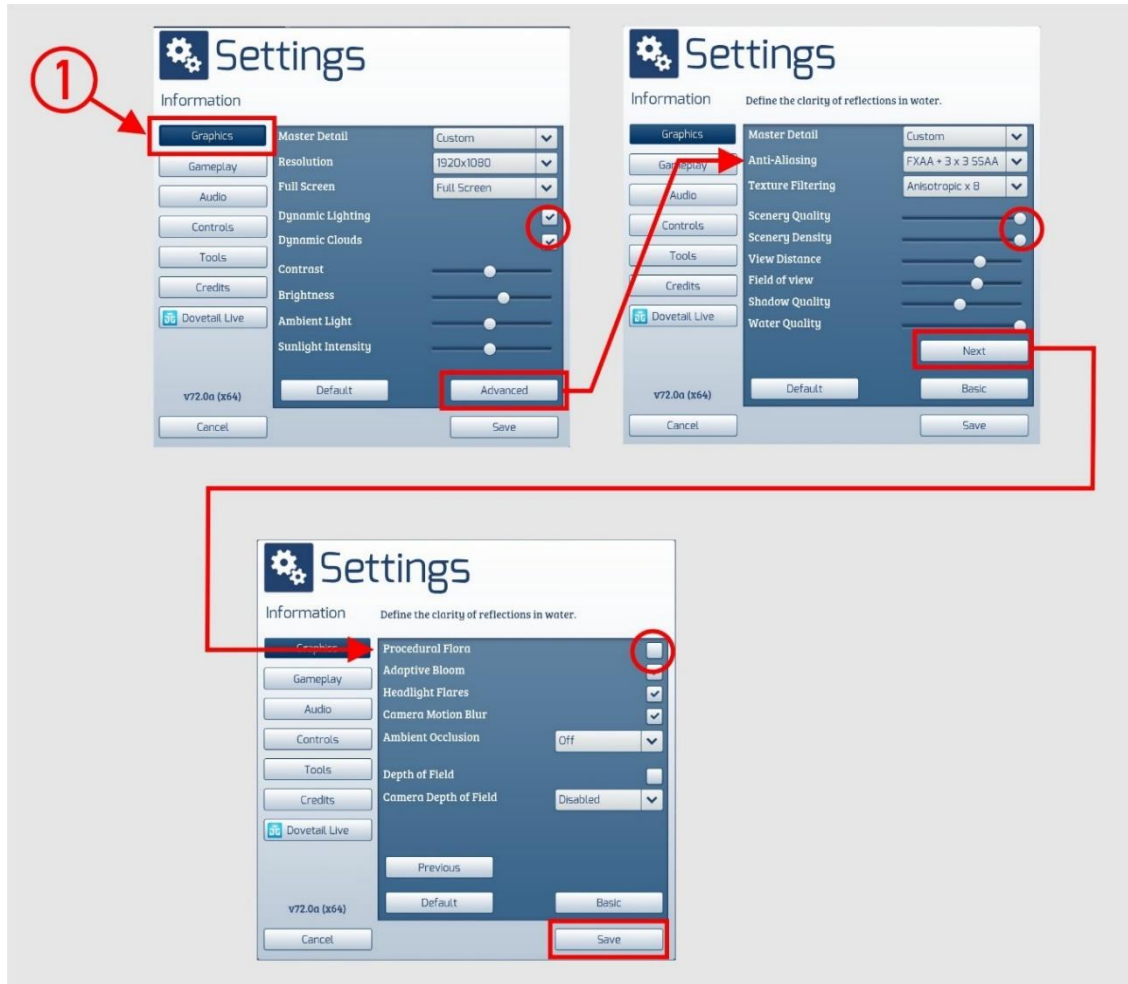
- Taalkeuze voor het installatieprogramma (Dutch/English/French/German)
- Het accepteren van de licentievoorwaarden (EULA)

Andere tips

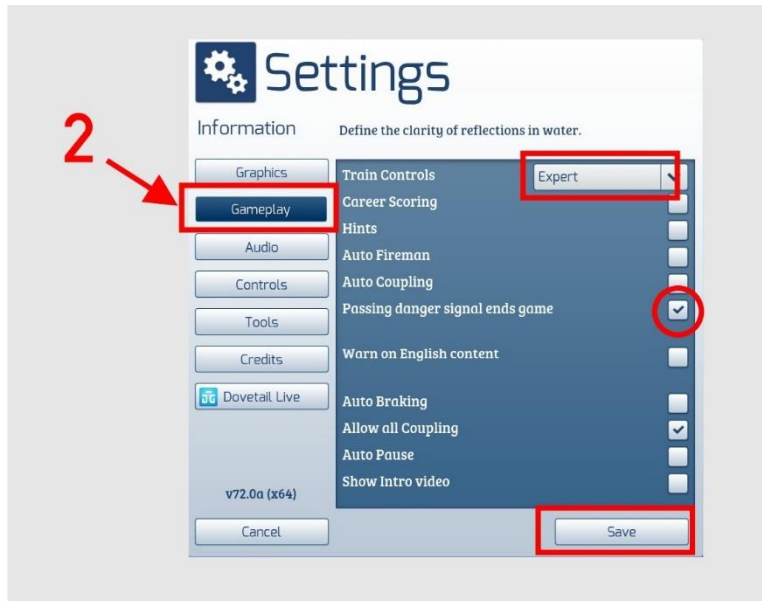
- Je computer moet toegang hebben tot het internet
- Stel zeker dat de ingepakte bestanden zijn uitgepakt alvorens met de installatie te beginnen.
- Als de installatiesoftware de Railworks-map niet kan vinden op je systeem is de verwijzing naar deze map in het Windows-register mogelijk niet meer geldig. Deze situatie doet zich voor als je de Steam-omgeving naar een andere computer of schijfstation hebt verplaatst. Dit los je op door de installatie van Steam te herhalen.
- Het is NIET nodig om het downloaden te herhalen als de installatie niet geslaagd is. Ga eerst na welke problemen door jou opgelost kunnen worden.

Grafische Instellingen

Verder zijn de volgende grafische instellingen van TS Classic vereist voor het NL Steam Pack:



Naast de hierboven aangegeven grafische instellingen zorgen de volgende instellingen van het spel zelf voor een optimale beleving van de scenario's. Er wordt er dan van uitgegaan dat je zelf stookt op de stoomlocomotieven. Desgewenst kun je de optie 'Auto Fireman' natuurlijk ook aanzetten:



Bij inzet van deze add-on op zwaardere PC's met hogere specificaties dan die door DTG zijn aangegeven zou je kunnen overwegen om van deze settings af te wijken, maar wij hebben onze locs niet onder die condities getest. Daarnaast kan de framerate, die normaal boven de 25 fps moet liggen profiteren van een lagere anti-aliasing instelling (FXAA + 8 x MSAA). Dit levert weliswaar een gering kwaliteitsverlies van de schermweergave op, maar de winst zit hem in een vloeiend beeldverloop.

De framerate (aantal beelden per seconde) kan in het spel zichtbaar worden gemaakt met de toetscombinatie SHIFT+Z.

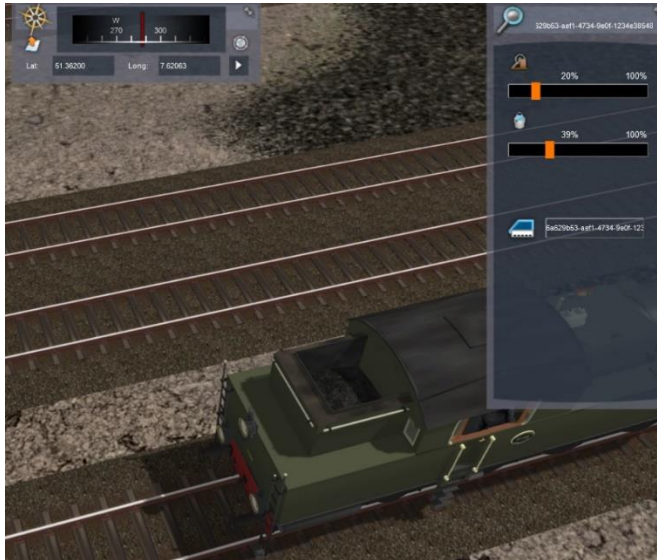
3. Tractie

Deze tabel bevat een overzicht van de beschikbare locomotieven (groene vakjes zijn uitbreidingen):

<i>Wilbur Graphics\ Rol- lend mat</i>	<i>.bin object</i>	<i>Object Name</i>
NS_3700	WG_NS_3717	WG NS 3717 tp3
	WG_NS_3718	WG NS 3718 tp3
	WG_NS_3737	WG NS 3737 tp3
	WG_NS_3738	WG NS 3738 tp3
	WG_NS_3717T4	WG NS 3717 tp3 tender T3
	WG_NS_3718T4	WG NS 3718 tp3 tender T3
	WG_NS_3737T3	WG NS 3718 tp3 tender T4
	WG_NS_3737T4	WG NS 3737 tp3 tender T3
	WG_NS_3738T3	WG NS 3738 tp3 tender T3
NS_4600	WG_NS_4604	WG NS 4604 tp3
	WG_NS_4611	WG NS 4611 tp3
	WG_NS_4621	WG NS 4621 tp3
	WG_NS_4622	WG NS 4622 tp3
	WG_NS_4604T3	WG NS 4604 tp3 tender T3
	WG_NS_4611T3	WG NS 4611 tp3 tender T3
	WG_NS_4621T4	WG NS 4621 tp3 tender T4
	WG_NS_4622T4	WG NS 4622 tp3 tender T4
NS_5800	WG_NS_5812	WG NS 5812 tp3
	WG_NS_5816	WG NS 5816 tp3
NS_6100	WG_NS_6107	WG NS 6107 tp3
	WG_NS_6108	WG NS 6108 tp3
NS_6200	WG_NS_6239	WG NS 6239 tp3
	WG_NS_6240	WG NS 6240 tp3

Inzet in scenario's

In TS worden ook de voorraden kolen en water in de simulatie betrokken. De scenario-bouwer kan de startvolumes daarvan instellen in de scenario-editor. Nadat de loc op de gebruikelijke wijze op de rails is geplaatst wordt deze met een dubbele linkermuisklik geselecteerd. Dan verschijnt rechtsboven een instellingsvenster in beeld:



De oranje blokjes kun je verplaatsen door op de gewenste niveau's te klikken. De kolen- en eventuele wateranimaties volgen de oranje blokjes. In dit voorbeeld is het niveau van de kolen dan ook duidelijk verlaagd.

NS 3700



Na proefnemingen met de 2C-sneltrainlocomotieven van de NBDS besloten de Staatsspoorwegen aan het begin van de vorige eeuw eveneens over te gaan tot het aanschaffen van 2C-locomotieven. Al dadelijk bleek dat de SS met deze serie een goede keus gedaan had. In 1910 kwamen de eerste exemplaren als serie SS 685-778 in dienst. Na de oprichting van de NS in 1920 werd de bouw voortgezet, zodat in 1928 de laatste locs werden afgeleverd. Met hun drijfwielen van 1850 mm konden de machines zowel voor reizigers- als goederentreinen worden ingezet. Tijdens de oorlog zijn 20 machines verloren gegaan, maar de overige hebben tot het einde van het stoomtijdperk bij NS dienst gedaan. Loc 3737 is voor het nageslacht behouden gebleven en bevindt zich in het Spoorwegmuseum.

NS 4600



De NS-locserie 4600 werd vanaf 1923 in dienst gesteld door de NS en was bestemd voor het rijden van kolentreinen van Limburg naar het Noorden. Reeds bij de indienststelling verruilden zij hun vierassige tenders voor 3-assige exemplaren afkomstig van de NS 3701-3720. Bijna alle locs van deze serie hebben in WO II onvrijwillig dienst gedaan bij de DRG, waarbij zes machines met onherstelbare schade terugkeerden in ons land, zodat deze reeds in 1947 werden afgevoerd, samen met de NS 4616 die in Amsterdam zwaar beschadigd werd. De resterende machines werden reeds in 1949 terzijde gesteld. De machines met nummer 4621 en 4622 in deze release zijn derhalve fictief, maar demonstreren hoe de locs er met vierassige tender uit zou hebben gezien.

NS 5800



Deze tenderlocomotieven werden door de HSM als serie 801-812 in 1914 en 1915 in dienst gesteld en waren ontwikkeld uit de 2' B 1 locs van de HSM-serie 771-776. De laatste zeven machines van de serie, die door de NS vanaf 1920 werden ondergebracht in de serie 5801-12 weken op onderdelen af van hun voorgangers. Tussen de twee wereldoorlogen waren de machines voornamelijk te vinden in de reizigersdienst, aanvankelijk als trekkraft voor de boottreinen tussen Haarlem, Amsterdam en Enkhuizen, maar later ook voor forensentreinen rondom Amsterdam. Na 1945 was hun rol vrijwel uitgespeeld. Zes machines moesten met oorlogsschade terzijde worden gesteld, terwijl de overige exemplaren tussen 1949 en 1951 naar de schroothoop werden gestuurd.

NS 6100



Toen aan het einde van de jaren twintig van de vorige eeuw de meeste NS-trajecten geschikt waren gemaakt voor een maximale asdruk van 18 ton kon men eindelijk een 2C2-tenderlocomotief laten bouwen die een volledige tenderuitvoering was van de serie 3700. Wat ketel, cilinders en drijfwerk betreft waren deze locs identiek met de nrs. 3816-3820. De serie was met name bestemd voor het trekken van de forensentreinen tussen Amsterdam en de Gooise stations. De NS 6105 is na de Tweede Wereldoorlog in de Russische bezettingszone van Duitsland achtergebleven. De 6103 en de 6109 werden tijdens de oorlog onherstelbaar beschadigd. De overige zeven machines zijn tussen 1956 en 1958 naar de sloper gegaan.

NS 6200



De latere NS-locserie 6200 werd tussen 1912 en 1914 in dienst gesteld door de SS als nrs.1100-1140 en was bestemd voor de rangeerdienst in de mijnstreek en voor het rijden van kolentreinen van Limburg naar het Noorden. Daarnaast waren zij ook in de reizigersdienst te vinden. Negen locs van deze serie hebben WO II niet overleefd. De overige exemplaren hebben na de oorlog vooral rangeerdiensten vervuld en hebben dat tot het einde van het stoomtijdperk in 1957 volgehouden. De inrichting van de cabine volgt de TS standaard (expert-mode). De bediening van front- en sluitseinen is TS-conform. Met het wieltje van een olielamp boven op het ketelfront kan de binnenverlichting van het machinistenhuis worden ontstoken. Voor het rijden op straatspoor en op lokaalspoorwegen kan de bel worden aangezet.

Materieel 1924



Met de electrificatie van het hoofdnets in gedachten ontstond spoedig na de oprichting van de N.V. Nederlandsche Spoorwegen de behoefte aan standaardrijtuigen. Bovendien was al ervaring opgedaan met elektrisch materieel op de Hofpleinlijn van de ZHESM, zodat in 1922 de eerste bestellingen van motor- en tussenrijtuigen van "Materieel 1924" bij de Nederlandse industrie werden geplaatst.

Van dit materieel zijn in de periode 1923-1932 259 eenheden gebouwd: 130 motorrijtuigen en 129 gewone rijtuigen, met van beide soorten vijf series. Nadien werden nog eens vijf verschillende typen geproduceerd en zijn er door ombouw en deklassering nog vele andere typen ontstaan, met in 1957 de motorpostrijtuigen, motorkonvooiwagens en uiteindelijk de dienstwagens. Vanwege het vierkante uiterlijk en omdat dit materieel zich probleemloos in elke gewenste samenstelling liet combineren, kregen de rijtuigen van Mat '24 al spoedig de bijnaam "Blokkendoos". Na de komst van het stroomlijnmaterieel in de jaren '30 werd de officiële aanduiding veranderd in "Buffermaterieel 1924".

4. Reizigersmaterieel

Deze tabel bevat een overzicht van de beschikbare rijtuigen. Objecten met een groene achtergrond zijn na de release van Berkendam toegevoegd.

<i>Wilbur Graphics\ Rol- lend mat</i>	<i>.bin object</i>	<i>Object Name</i>
CIWL_1950	WG_CIWL_F_1287	WG CIWL Orient F 1287
	WG_CIWL_F_1287_skvb	WG CIWL Orient F 1287 oxog
	WG_CIWL_F_1287_vbvb	WG CIWL Orient F 1287 ogog
	WG_CIWL_PS_4035	WG CIWL Orient PS 4035
	WG_CIWL_PS_4035_ogog	WG CIWL Orient PS 4035 ogog
	WG_CIWL_PS_4035_oxog	WG CIWL Orient PS 4035 oxog
	WG_CIWL_R_4008	WG CIWL Orient WR 4008
	WG_CIWL_R_4008_ogog	WG CIWL Orient WR 4008 ogog
	WG_CIWL_R_4008_oxog	WG CIWL Orient WR 4008 oxog
NS_2_assers	WG_NS_2B_271	WG NS B 271 ogog
	WG_NS_2B_271oxog	WG NS B 271 oxog
	WG_NS_2B_272	WG NS B 272 ogog
	WG_NS_2B_272oxog	WG NS B 272 oxog
	WG_NS_2C_274	WG NS C 274 ogog
	WG_NS_2C_274oxog	WG NS C 274 oxog
	WG_NS_2C_275	WG NS C 275 ogog
	WG_NS_2C_275oxog	WG NS C 275 oxog
	WG_NS_2C_276	WG NS C 276 ogog
	WG_NS_2C_276oxog	WG NS C 276 oxog
NS_AB_6100	WG_NS_AB_6117	WG NS AB 6117
	WG_NS_BC_6017	WG NS BC 6017
	WG_NS_C_6922	WG NS C 6922
	WG_NS_AB6116	WG NS AB 6116
	WG_NS_BC_6016	WG NS BC 6016
	WG_NS_C6921	WG NS C 6921
NS_AB_7201	WG_NS_A_7217	WG NS A 7217 bl
	WG_NS_A_7217_oxog	WG NS A 7217 bl oxog
	WG_NS_A_7217_oxox	WG NS A 7217 bl oxox
	WG_NS_AB_7201	WG NS AB 7216
	WG_NS_AB_7201_oxog	WG NS AB 7216 oxog
	WG_NS_AB_7201_oxox	WG NS AB 7216 oxox
	WG_NS_B_7184	WG NS B 7284 bl
	WG_NS_B_7184_oxog	WG NS B 7284 bl oxog

<i>Wilbur Graphics\ Rol- lend mat</i>	<i>.bin object</i>	<i>Object Name</i>
	WG_NS_B_7184_oxox	WG NS B 7284 bl oxox
	WG_NS_C_7202	WG NS C 7202
	WG_NS_C_7202_oxog	WG NS C 7202 oxog
	WG_NS_C_7202_oxox	WG NS C 7202 oxox
NS_AB_7521	WG_NS_AB_7521	WG NS AB 7521
	WG_NS_AB_7521_oxog	WG NS AB 7521 oxog
	WG_NS_AB_7521_oxox	WG NS AB 7521 oxox
	WG_NS_C_7157	WG NS C 7157
	WG_NS_C_7157_oxog	WG NS C 7157 oxog
	WG_NS_C_7157_oxox	WG NS C 7157 oxox
NS_D_7521	WG_NS_D_7521	WG NS D 7521
	WG_NS_D_7521_skvb	WG NS D 7521 skvb
	WG_NS_D_7521_vbvb	WG NS D 7521 vbvb
	WG_NS_D_7622	WG NS D 7622
	WG_NS_D_7622_skvb	WG NS D 7622 skvb
	WG_NS_D_7622_vbvb	WG NS D 7622 vbvb
NS_D6000	WG_NS_D6061	WG NS D 6061 gr oxox
	WG_NS_D6063	WG NS D 6063 gr skog
	WG_NS_D6063oxog	WG NS D 6068 gr oxog
	WG_NS_D6064	WG NS D 6064 gr ogog
	WG_NS_D6066	WG NS D 6066 gr sksk
	WG_NS_D6062	WG NS D 6062 bl skog
	WG_NS_D6065	WG NS D 6065 bl ogog
	WG_NS_D6065oxog	WG NS D 6069 bl oxog
	WG_NS_D6067	WG NS D 6067 bl sksk
NS_Mat_24	WG_NS_mat24_Aec	WG NS Mat 24 Aec 8517
	WG_NS_mat24bl_Aec	WG NS Mat 24 bl AB 8527
	WG_NS_mat24_Bec	WG NS Mat 24 Bec 8501
	WG_NS_mat24_Bec_8521	WG NS Mat 24 Bec 8521
	WG_NS_mat24bl_Bec	WG NS Mat 24 bl B 8501
	WG_NS_mat24_Cec	WG NS Mat 24 Cec 8528 ogog
	WG_NS_mat24_Cec_8536_oxog	WG NS Mat 24 Cec 8536 oxog
	WG_NS_mat24bl_Cec	WG NS Mat 24 bl B 8536
	WG_NS_Mat_24_mBD	WG NS Mat 24 mBD 9101 Ldg
	WG_NS_Mat_24_mBD_s	WG NS Mat 24 mBD 9115 Trl
	WG_NS_mat_24_mBD_unpowered	WG NS Mat 24 mBD unpowered
	WG_NS_Mat_24_mCd	WG NS Mat 24 mCd 9424 Ldg
	WG_NS_Mat_24_mCd_s	WG NS Mat 24 mCd 9428 Trl

Al het WG-materieel is uitgevoerd met Wilbur Graphics-koppelingen (type 3link). Daarmee is deze koppeling compatibel met alle andere koppelingen van dit door DTG als standaard gehanteerde type voor Europees materieel. Desondanks kan het voorkomen dat je bij het samenstellen van Quick Drive-consists foutmeldingen krijgt wanneer je WG-materieel wil combineren met rollend materieel van andere providers. In de Scenario Editor kan dat leiden tot problemen met het plaatsen van wagens of rijtuigen op de rails.

Wanneer een locomotief of tender voor een met vouwbalgen uitgerust rijtuig wordt geplaatst moet een vouwbalg aan de loczijde in opgevouwen toestand worden getoond. Daarnaast kan de 4-deurs bagagewagen ('Stalen Dirk') worden gecombineerd met materieel zonder overgangsinrichting, zoals de houten coupérijtuigen. Om deze combinaties mogelijk te maken wordt het materieel in deze release aangeboden in verschillende uitvoeringen, herkenbaar aan een suffix (sk = alleen schroefkoppeling, og = functionele vouwbalg, ox = permanent ingevouwen vouwbalg). Ook kan met een suffix de kleur worden aangegeven (bl = blauw, gr = groen, alu = grijs dak). De *browser name* WG NS D 6063 gr alu ox og heeft dan als voorbeeld de volgende betekenis: Bagagewagen D 6063, met groene bak en grijs dak, een niet-functionerende vouwbalg aan een zijde en functionele vouwbalg aan de andere zijde.

Bij het inrichten van scenario's wordt het verschil tussen werkende en statische vouwbalgen door speciale markers aangegeven, zoals hieronder is afgebeeld.



Na het starten van het scenario zal in deze situatie een vouwbalg worden gerenderd.



De rode pijl geeft in de editor mode een statische overgang aan.



De loc is aangekoppeld, de vouwbalg blijft ingevouwen.



Aan de andere zijde van de bagagewagen wordt de vouwbalg gerenderd.

5. Goederenwagens

Deze tabel bevat een overzicht van de beschikbare goederenwagens. Objecten met een groene achtergrond zijn na de release van Berkendam toegevoegd. In vrijwel alle gevallen zijn alle wagens standaard van lading voorzien. Daardoor staan geselecteerde *preload consists* in Quick Drive modus direct in beladen toestand klaar.

<i>Wilbur Graphics\ Rol- lend mat</i>	<i>.bin object</i>	<i>Object Name</i>
DB_Dwg_Heizöl	WG_DB_Dwg_Heizöl	WG DB Dwg Stookolie
DB_Ghs30_Oppeln	WG_DB_Ghs30_Oppeln_DUB	WG DB Tkos30 Dortm Union
	WG_DB_Ghs30_Oppeln_EUR	WG DB Ghs30 Oppeln EUROP
	WG_DB_Ghs30_Oppeln_Kühlw	WG DB Tkos30 Oppeln
	WG_DB_Gms30_Oppeln	WG DB Gms30 Oppeln (Remk.)
	WG_DR_Grhs_Oppeln	WG DR tp3 Grhs Oppeln
	WG_DRG_Grs_Oppeln	WG DRG tp2 Grhs Oppeln
	WG_DRG_Grs_(r)_Oppeln	WG DRG Grs Oppeln (r)
	WG_DRG_Grs_Oppeln	WG DRG tp2 Grs30 Oppeln (Remk.)
DB_Off_52	WG_DB_Off52_A	WG DB Off 52 A
	WG_DB_Off52_B	WG DB Off 52 B
	WG_DB_Off52_C	WG DB Off 52 C
	WG_DB_Off52_D	WG DB Off 52 D
DB_OOt50	WG_DB_tp3_OOt50	WG DB Ep3 OOt 50
DRG_Gh_Kassel	WG_DB_G10_Kassel	WG DB G10 124 709
	WG_DRG_Gh_Kassel	WG DRG tp2 Gh 137726
EDK_typ_6a	WG_DR_EDK6a_schutwagen	WG DR EDK6a schutwgn
	WG_DR_EDK6a_transprt	WG DR EDK6a transport
	WG_EDK6a_gen_schutwagen	WG NS EDK6a schutwgn
	WG_EDK6a_gen_transprt	WG NS EDK6a transport
	WG_EDK6a_VSM_schutwagen	WG VSM EDK6a schutwgn
	WG_EDK6a_VSM_transprt	WG VSM EDK6a transport
NS_CHD	NMBS_CHD_r_1	WG NS CHD 17521
	NS_CHD_r_1	WG NS CHD 17147
NS_CHOP_Oppeln	WG_NS_CHOP_Oppeln	WG NS CHOP Oppeln
NS_CHPW	NS_CHPW_Amstel	WG NS CHPW Amstel 27817
	NS_CHPW_Amstel_1950	WG NS CHPW Amstel 27818
	NS_CHPW_Frico	WG NS CHPW Frico 27787
	NS_CHPW_Frico_1950	WG NS CHPW Frico 27788
	NS_CHPW_Fyffes	WG NS CHPW Fyffes 27711
	NS_CHPW_Fyffes_1950	WG NS CHPW Fyffes 27712
	NS_CHPW_Zeevisch	WG_NS_CHPW_ID_Zeevisch

<i>Wilbur Graphics\ Rol- lend mat</i>	<i>.bin object</i>	<i>Object Name</i>
NS_Dg	NS_Dg2425_groen	WG NS tp2 Dg2425
	NS_Dg2426_bruin	WG NS tp3 Dg2426
NS_Frico_Oppeln	WG_NS_Frico_Oppeln	WG NS Frico Oppeln
NS_GTMK	NS_GTMK_1938_kolen	WG NS GTMK 59228
	NS_GTMK_1954_kolen	WG NS GTMK 59241
	NS_GTMK_r_1938_kolen	WG NS GTMK 59281
	WG_NS_GTMK_1938_ledig	WG NS GTMK 59228 (ledig)
	WG_NS_GTMK_1954_ledig	WG NS GTMK 59241 (ledig)
	WG_NS_GTMK_59228	WG NS tp3 GTMK 59228
	WG_NS_GTMK_59421	WG NS tp3 GTMK 59241
	WG_NS_GTMK_r_1938_ledig	WG NS GTMK 59281 (ledig)
NS_HHW	WG_NS_HHW_laadk	WG NS tp2 HHW laadk
	WG_NS_HHW_tankcont	WG NS tp2 HHW tankcont
NS_LW	WG_NS_LW_1938	WG NS LW 87428 Bingham
	WG_NS_LW_1954	WG NS LW 87426 Phoenix
	WG_NS_LW_ledig	WG NS LW 87435
	WG_NS_LW_NKF	WG NS LW 87433 NKF
NS_P_ketelw	NS_P_ketelw_caltex	WG NS P-ketelwgn 2ass Caltex
	NS_P_ketelw_esso	WG NS P-ketelwgn 2ass Esso
	NS_P_ketelw_fina	WG NS P-ketelwgn 2ass Purfina
	NS_P_ketelw_matex	WG NS P-ketelwgn 2ass Matex
	NS_P_Ketelw_phm	WG NS P-ketelwgn 2ass PHM
	NS_P_ketelw_shell	WG NS P-ketelwgn 2ass Shell
	NS_P_ketelw_texaco	WG NS P-ketelwgn 2ass Texaco
	NS_P_ketelw_tsig	WG ketelwagen hcc!trainsim
NS_S-CHO	WG_NS_S-CHO_1954	WG NS S-CHO 6933
	WG_NS_S-CHO_5617	WG NS S-CHO 5617
NS_S-CHR	WG_NS_S-CHR_1954	WG NS S-CHR 1954
	WG_NS_S-CHR_31577	WG NS S-CHR 31577
NS_SSImas53	WG_NS_SSImas_53_GP200	WG NS S-HTS Type K trucks
	WG_NS_SSImas_53_NKF	WG NS S-HTS NKF
	WG_NS_SSImas_53_Phoenix	WG NS S-HTS Phoenix
	WG_NS_SSImas_53_spar	WG NS S-HTS sparren/spars
	WG_NS_SSImas_53_stam	WG NS S-HTS logs/stammen
	WG_NS_SSImas_53_trucks	WG NS S-HTS LKW
	WG_NS_SSImas_53	WG NS S-HTS
	WG_NS_SSImas_53_rails	WG NS S-HTS rails/track
	WG_NS_SSImas_53_WilburG	WG NS S-HTS WilburG
NS_SSImas53_basis	WG_NS_SSImas_53_GP200	WG NS Rs GP 200 trucks

<i>Wilbur Graphics\ Rol- lend mat</i>	<i>.bin object</i>	<i>Object Name</i>
NS_SSImas53_mil	WG_NS_SSImas_53_mil_2LR109_5t	WG mil SSImas53 2LR 5t
	WG_NS_SSImas_53_mil_2LR109_YA328	WG mil SSImas53 2LR YA328
	WG_NS_SSImas_53_mil_2LR109+3t+	WG mil SSImas53 2LR 3t
	WG_NS_SSImas_53_mil_2LR109+YA314	WG mil SSImas53 2LR YA314
	WG_NS_SSImas_53_mil_3t+3t+	WG mil SSImas53 3t+ 3t+
	WG_NS_SSImas_53_mil_3t3t	WG mil SSImas53 3t 3t
	WG_NS_SSImas_53_mil_4LR88	WG mil SSImas53 4 LR 88
	WG_NS_SSImas_53_mil_5t5t	WG mil SSImas53 5t 5t
	WG_NS_SSImas_53_mil_KL_4LR88	WG mil SSImas53 KL 4 LR 88
	WG_NS_SSImas_53_mil_YA314	WG mil SSImas53 YA 314
	WG_NS_SSImas_53_mil_YA328	WG mil SSImas53 YA 328
NS_SSy45_mil	WG_SSy_45_Centurion	WG mil SSy 45 Centurion KL
	WG_SSy_45_Centurion_BAOR	WG mil DB SSy 45 Centurion BA
	WG_SSy_45_YP408	WG mil SSy 45 YP408 KL
NS_USATC	WG_USATC_ketelw_Caltex_47	WG NS USATC Caltex 47
	WG_USATC_ketelw_Caltex_50	WG NS USATC Caltex 50
	WG_USATC_ketelw_Esso_03	WG NS USATC Esso 03
SNCF_Gas	WG_SNCF_Gas_A	WG SNCF Gas A
SNCF_K_Oppeln	WG_SNCF_K_Oppeln	WG SNCF K Oppeln



6. Preloads

Onderstaande tabel biedt een opsomming van de meegeleverde *preload consists*, die niet alleen met de Scenario Editor kunnen worden geselecteerd, maar ook in Quick Drive modus.

<i>Consist</i>	<i>Loco Name</i>	<i>Display Name</i>
NS_3717_solo	WG NS 3717	Losse loc/light engine
NS_3718_solo	WG NS 3718	Losse loc/light engine
NS_3718_Ovaalramersbl_stam	WG NS 3718	met D B B A A B B B ovaal blauw
NS_3737_solo	WG NS 3737	Losse loc/light engine
NS_3737_koelwagentrein	WG NS 3737	with reefers/met koelwagens
NS_3737_20_kolenbkn	WG NS 3737	with/met 20 coal/kolen
NS_3737_D_C4_BC4_AB4_2C4	WG NS 3737	w/7 coaches/coupe hout
NS_3737_Etoile_du_Nord	WG NS 3737	met Etoile du Nord
NS_3737_Ovaalramers_DCCABABCCC	WG NS 3737	met D C C AB AB C C C ovaal
NS_3738_solo	WG NS 3738	Losse loc/light engine
NS_4600_2ass_Gmix	WG NS 4621	m/w 2-ass/2-axle Gmix
NS_4604_light_engine	WG NS 4604 T3	(light engine)
NS_4611_light_engine	WG NS 4611 T3	(light engine)
NS_4621_light_engine	WG NS 4621 T4	(light engine)
NS_4622_20_kolenbkn	WG NS 4622 T4	with/met 20 coal/kolen
NS_4622_ketelwagens_01	WG NS 4622 T4	2- and 4-axle tankers/ketelwagens
NS_4622_light_engine	WG NS 4622 T4	(light engine)
NS_5812_12_G_wagens	WG NS 5812	w/m mixed goods/bonte g-trein
NS_5812_2_assers_GCCBCC.xml	WG NS 5812	w/m local/2-assers
NS_5812_C4_BC4_AB4_2C4	WG NS 5812	w/5 coaches/coupe hout
NS_5812_light_engine	WG NS 5812	losse loc/light engine
NS_5816_light_engine	WG NS 5816	losse loc/light engine
NS_5816_stam_mat24	WG NS 5816	with/met 5 coaches
NS_6100_stoptrein	WG NS 6107	stoptrein / local passenger service
NS_6107_light_engine	WG NS 6107	losse loc/light engine
NS_6107_Ovaalramers_DCCABABCCC	WG NS 6107	met D C C AB AB C C C ovaal
NS_6108_16_G_wagens_Tp_II	WG NS 6108	m/w G-wagens tp 2/goods wagons Era II
NS_6108_16_G_wagens_tp3	WG NS 6108	w/ goods Era 3/met G-wagens tp3
NS_6108_D_C4_BC4_AB4_2C4	WG NS 6108	w/6 coaches/coupe
NS_6108_light_engine	WG NS 6108	losse loc/light engine
NS_6108_stam_coupe_DCCAACCC	WG NS 6108	w/met 7 coaches/couperijtuigen

<i>Consist</i>	<i>Loco Name</i>	<i>Display Name</i>
NS_6200_2-4ass Gmix	WG NS 6239	m/w 2/4-ass/2/4-axle Gmix
NS_6200_20_kolenbkn	WG NS 6240	with/met 20 coal/kolen
NS_6239_ketelwagens_01	WG NS 6239	4-axle tankers/4-ass ketelw
NS_6239_light_engine	WG NS 6239	losse loc/light engine
NS_6240_light_engine	WG NS 6240	losse loc/light engine



7. Cab lay-outs

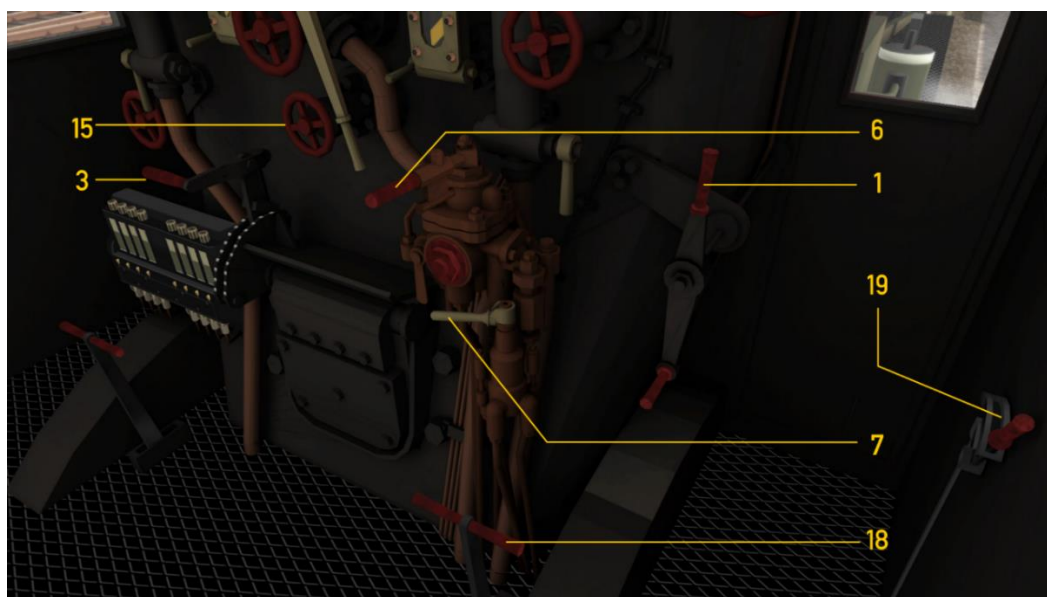
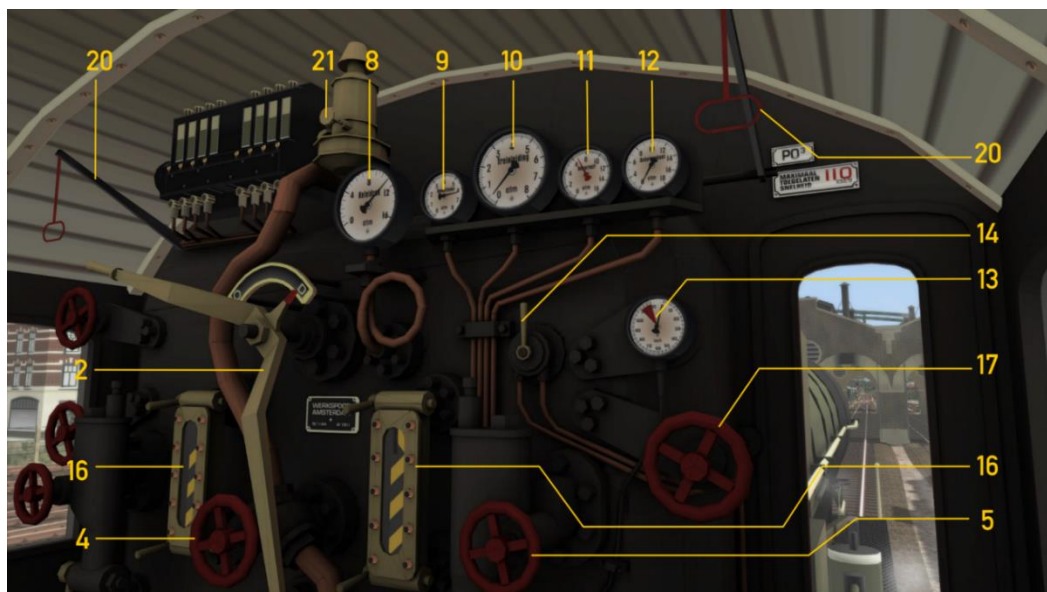
Algemeen

De inrichting van de machinistenhuizen van onze Nederlandse stoomlocs is nagenoeg identiek. In locs met een gekoppelde tender staan twee cameraposities ter beschikking. Je kunt daartussen wisselen met de pijltjestoetsen (links: de leerling, rechts: de meester). In tenderlocs zin dat er vier, omdat deze locs ook achteruitrijdend in treindiensten kunnen worden ingezet.

De bediening van front- en sluitseinen is TS-conform uitgevoerd. De NS locs kenden geen elektrische installatie en de verlichting bestond uit petroleumlampen. Die kunnen met de H-toets op de bekende wijze in- en uit worden geschakeld. Voor de verlichting van de cab en de wijzerplaten kun je de olielamp op het ketelfront ontsteken.

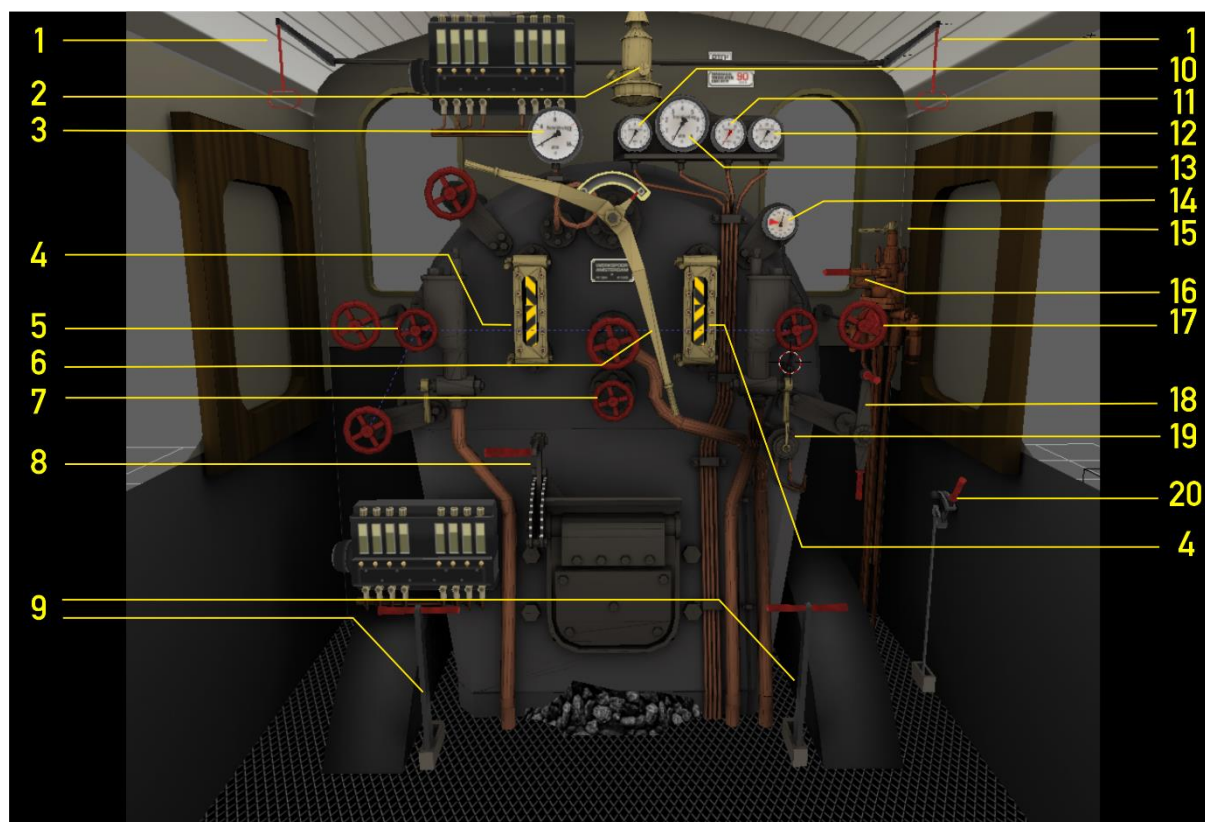
Belangrijk: om met een stoomloc te kunnen rijden moet eerst de luchtpomp worden aangezet (CTRL+O of handwiel met muis bewegen). Bij elektrische- en diesellocs is dat de stuurstroom, brandstofpomp of beide. Raadpleeg de betrokken uitleg.

NS 3700, 4600, 6100 en 6200



1	Ganghendel	W S	13	Snelheidsmeter	
2	Regulateursleutel	A D	14	Zandstrooier	X (Sander)
3	Vuurdeurhendel	F	15	Aanjager	
4	Injecteur (stokerzijde)		16	Peilglazen	
5	Injecteur (Mc zijde)		17	Luchtpomp	CTRL+9
6	Remkraan (treinrem)	; ' M/ SHIFT+M	18	Smookkleppen	C
7	Remkraan (loc)	[]	19	Cilinderkranen	SPATIEBALK
8	Manometer keteldruk		20	Fluit	N
9	Remcilinderdruk			Fluit (kort)	CTRL + F11
10	Treinleidingdruk		21	Olielamp cabineverlichting	H / SHIFT +H
11	Hoofdreservoirdruk			Treinseinen	CTRL + F9
12	Schuivenkastdruk			Rangeerseinen	

NS 5800



1	Fluit (lang)	SPATIEBALK	12	Schuivenkastdruk	
	Fluit (kort)	N	13	Hoofdreservoirdruk	
2	Olielamp cabineverlichting	CTRL+F12	14	Snelheidsmeter	
3	Manometer keteldruk	F	15	Remkraan (loc)	[]
4	Peilglazen		16	Remkraan (treinrem)	; ' CTRL + 0
5	Injecteur		17	Luchtpomp	W S
6	Regulateursleutel	A D	18	Ganghendel	X (Sander)
7	Aanjager		19	Zandstrooier	C
8	Vuurdeurhendel	F / SHIFT+F	20	Cilinderkranen	H (Headlights)
9	Smookkleppen			Treinseinen	CTRL+F9
10	Remcilinderdruk			Rangeerseinen	
11	Hoofdreservoirdruk				

8. Colofon en credits

Objectbouw en productie:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Geluidseffecten WG stoomlocs:

© Michel R.

Tips en adviezen:

ChrisTrains.com

Reinhart190953

TrainworX (Paul Mersel)

Ton van Schaik

Testwerk:

Ton van Schaik

Reinhart190953

Facebook:

Wilbur Graphics

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>

Versie 1.0 build 20240615

