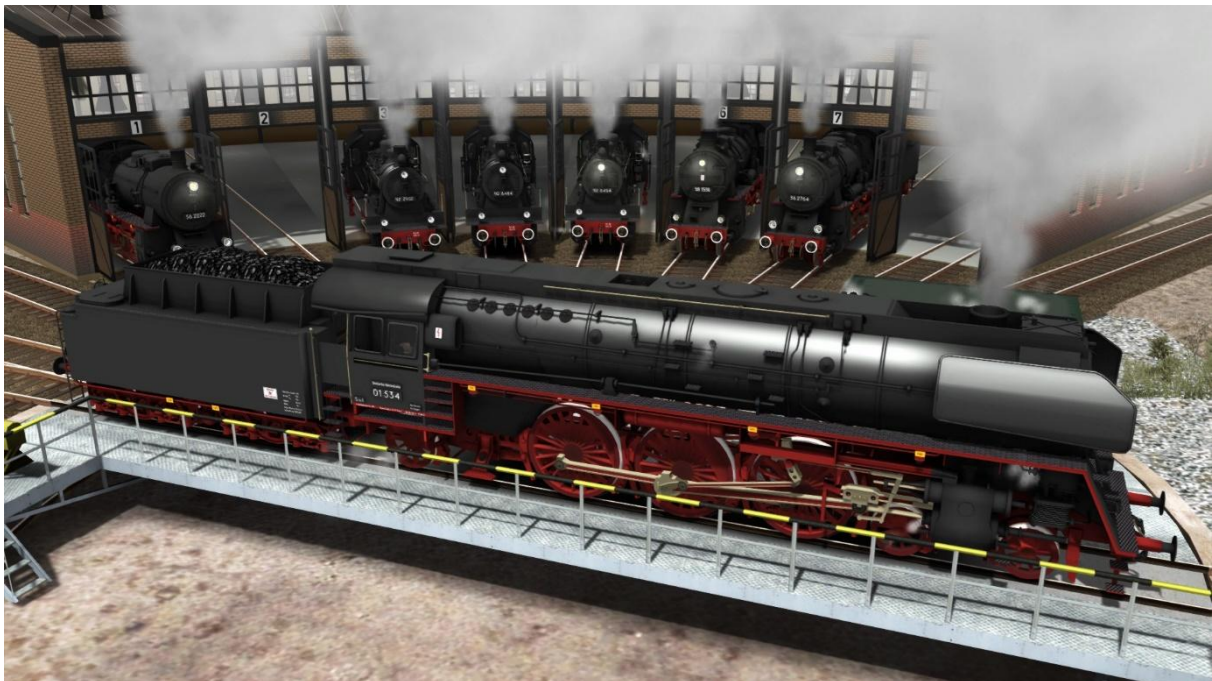


DR BR 01⁵ voor TS Classic

Versie 2.0



Handleiding

Inhoud

Achtergrond	3
Deutsche Reichsbahn BR 01 ⁵	3
Installatie	4
TS Object Browser Index	5
Stuurstand	7
Colofon/Credits	9

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator Classic. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

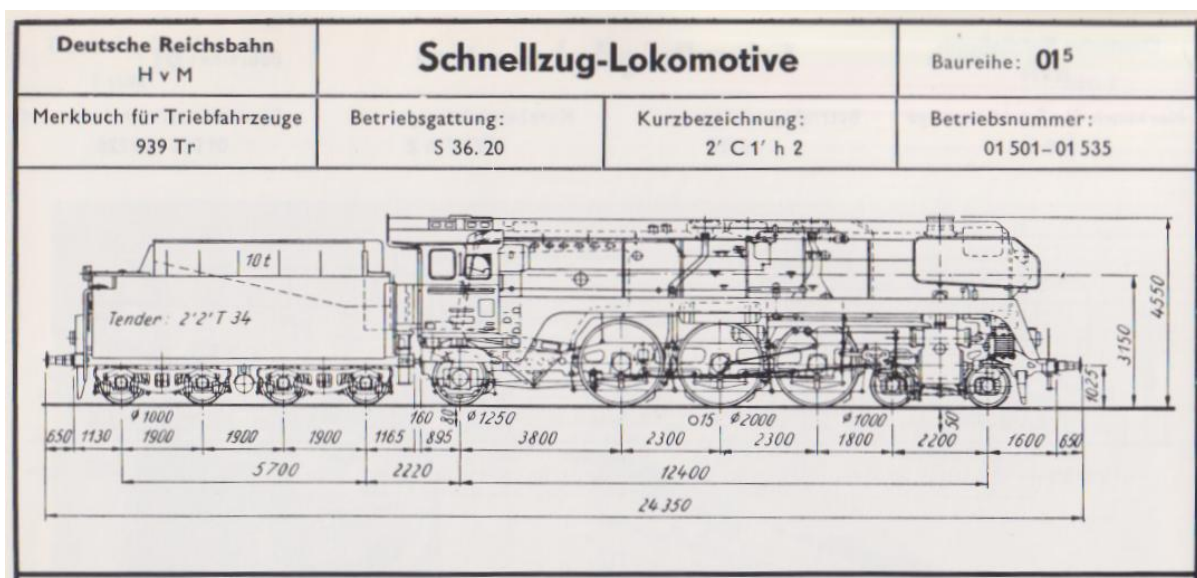


Achtergrond

Deutsche Reichsbahn BR 01 ⁵

In het begin van de jaren '60 van de vorige eeuw was de Deutsche Reichsbahn (DR) nog steeds afhankelijk van de sneltreinmachines van de serie 01. Vele locs waren echter door de dienst voor zware D- en sneltreinen opgereden. Bovendien hadden de oude ketels de grenzen van hun mogelijkheden bereikt. Op grond van deze omstandigheden liet de DR 35 exemplaren van de serie tussen 1962 en 1965 grondig renoveren - de 01.5 ontstond. Tot in het midden van de jaren '70 vormden deze indrukwekkende locs de ruggengraat van de zware reizigersdienst bij de DR. Pas in 1982 stelde het depot Magdeburg de 01 512 als laatste loc van de serie terzijde.

Het type is niet alleen vanuit historisch of technisch oogpunt van belang, maar ook omdat relatief veel locs van de snijbrander gered konden worden. Vandaag de dag houden vijf museumexemplaren de herinnering aan de 'Reko-01' levend.



Installatie

De DR BR 01⁵ van Wilbur Graphics wordt als .zip-bestand geleverd en bevat naast een Leesmij_NL.txt de volgende objecten:

- Map ..\Manuals\Wilbur Graphics\DR_BR_01_5

met Duits-, Engels- en Nederlandstalige handleidingen:

WG_DR_BR_01_5_Handbuch_V2_0.pdf

WG_DR_BR_01_5_Manual_V2_0.pdf

WG_DR_BR_01_5_Handleiding_V2_0.pdf

- Installatieprogramma WG_BR_01_5_V20.exe

Nadat de installatie .exe is geactiveerd, volgen enkele keuzes en ingavemogelijkheden:

- Taalkeuze (Nederlands/Engels/Frans/Duits)
- Afwijking van het voorgestelde opslagpad . . /SteamApps/Railworks/enz.
- Acceptatie van de Licentievoorwaarden (EULA)

Lees de **release notes.txt** voor recente wijzigingen, etc.

Enkele tips

- Je computer moet toegang hebben tot het internet
- Het is NIET nodig om het downloaden te herhalen als de installatie niet geslaagd is. Ga eerst na welke van bovenstaande problemen door jou opgelost kunnen worden.
- Stel zeker dat de ingepakte bestanden zijn uitgepakt alvorens met de installatie te beginnen.
- Als de installatiesoftware de Railworks-map niet kan vinden op je systeem is de verwijzing naar deze map in het Windows-register mogelijk niet meer geldig. Deze situatie doet zich voor als je de Steam-omgeving naar een andere computer of schijfstation hebt verplaatst. Dit los je op door de installatie van Steam te herhalen.

TS Object Browser Index



Scenario Editor naam	Map	Objectnaam
WG DB BR 01 508	Rollmat_de	WG_DB_BR_01_508
WG DB BR 01 534	Rollmat_de	WG_DB_BR_01_534
WG DR Typ Z2 ABm	Rollmat_de	WG_DR_Z2_AB4m
WG DR Typ Z2 Bm	Rollmat_de	WG_DR_Z2_B4m
WG DR Typ Z2 DBms	Rollmat_de	WG_DR_Z2_BD4ms
WG DR Mitropa WRm 217	Rollmat_de	WG_DR_Mitropa_WRm_217





Preload Consists

WG DR 01 508 (light engine)

WG DR 01 534 (light engine)

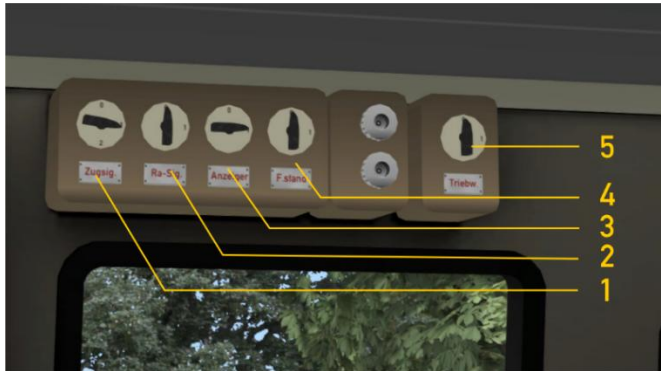
WG DR 01 508 m/IZ-Zug Hamburg-Berlin

WG DR 01 534 m/B-DD D-Zug

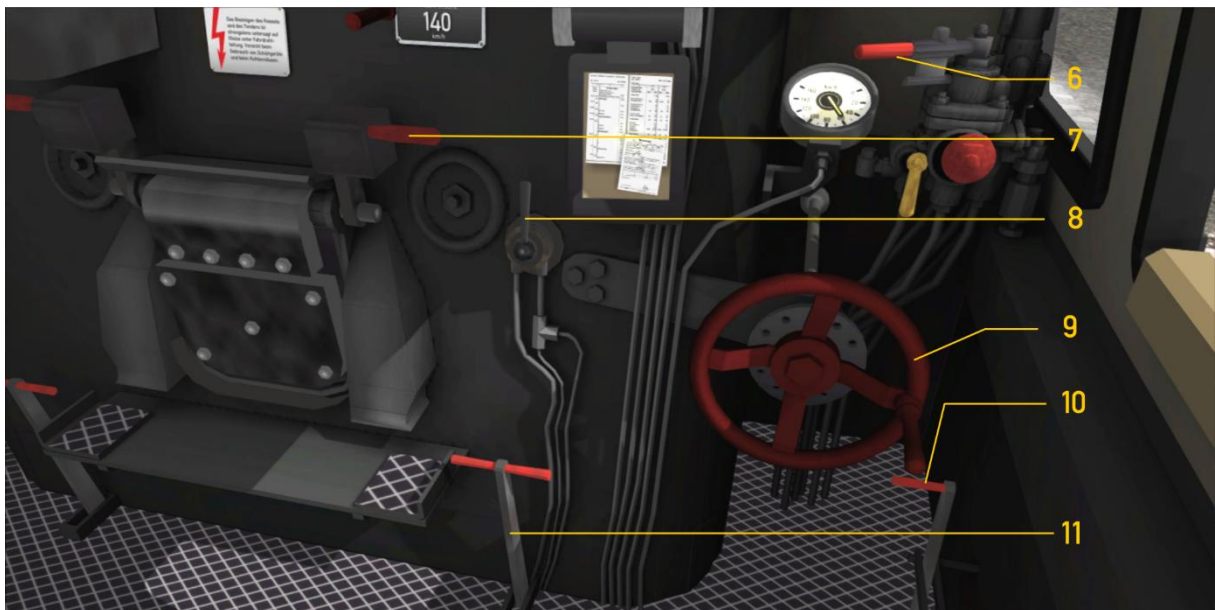


Stuurstand

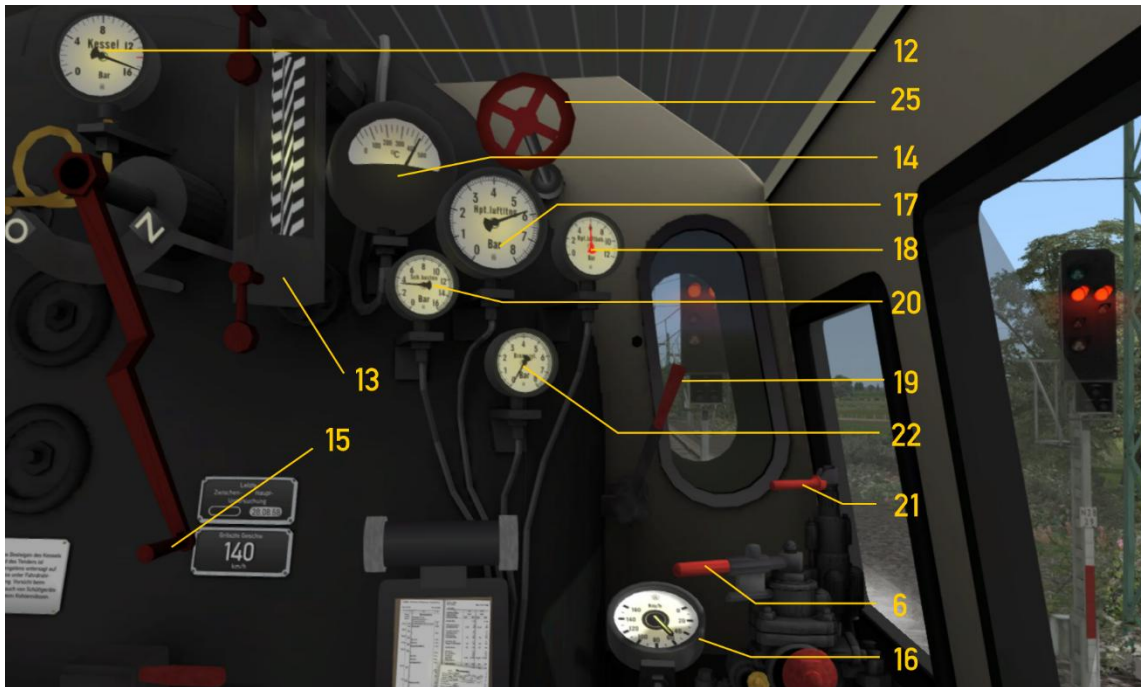
De luchtpomp en generator moeten worden ingeschakeld voordat je met de lok kunt rijden
(handwiel 25 of CTRL + 0)



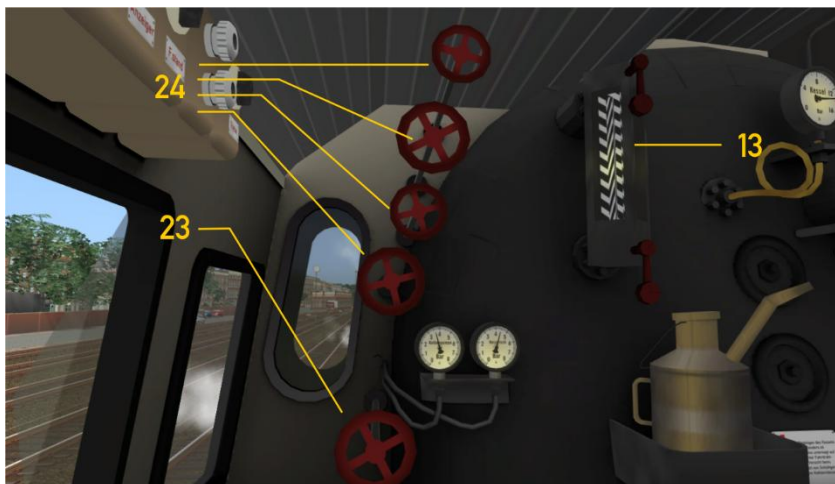
1	Treinsein	H/SHIFT+H	
2	Rangeersein	CTRL + F9	
3	Wijzerplaatverlichting	CTRL + F11	
4	Cabineverlichting	CTRL + F12	
5	Mechaniekverlichting	CTRL + F10	



6	Treinrem	: /'	9	Ganghendel	W / S
7	Vuurdeurhendel	F/SHIFT+F	10	Cilinderkranen	C
8	Zandstrooier	X	11	Smoorkleppen	M/SHIFT+M



12	Manometer		18	Hoofdluchtreservoir	
13	Ketelwaterniveau		19	Fluit, lang	SPATIE
14	Pyrometer			Fluit, kort	N
15	Regulateursleutel	A / D	20	Schuivenkastdruk	
16	Snelheidsmeter		21	Locrem	[/]
17	Treinleiding		22	Remcilinderdruk	
			25	Luchtpomp	



13	Ketelwaterniveau				
23	Aanjager	, / SHIFT + ,			
24	Injektors				

Colofon/Credits

Ontwikkeling en productie:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Soundeffecten van WG stoomlocs:

Onze dank gaat uit naar Michel Rausch, Thorsten Gosny en Rene Puchelt voor hun bijdragen en suggesties en naar Hcc!trainsim lid Studio 2561.

Tips en adviezen:

ChrisTrains.com

TrainworX (Paul Mersel)

Ton van Schaik

Reinhart 190963

Stoker

Szenario's:

Wilbur Graphics (Henk van Willigenburg)

Testwerk:

Ton van Schaik, René 't Hooft

Facebook:

Wilbur Graphics

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>

Version 2.0 build 20251201

