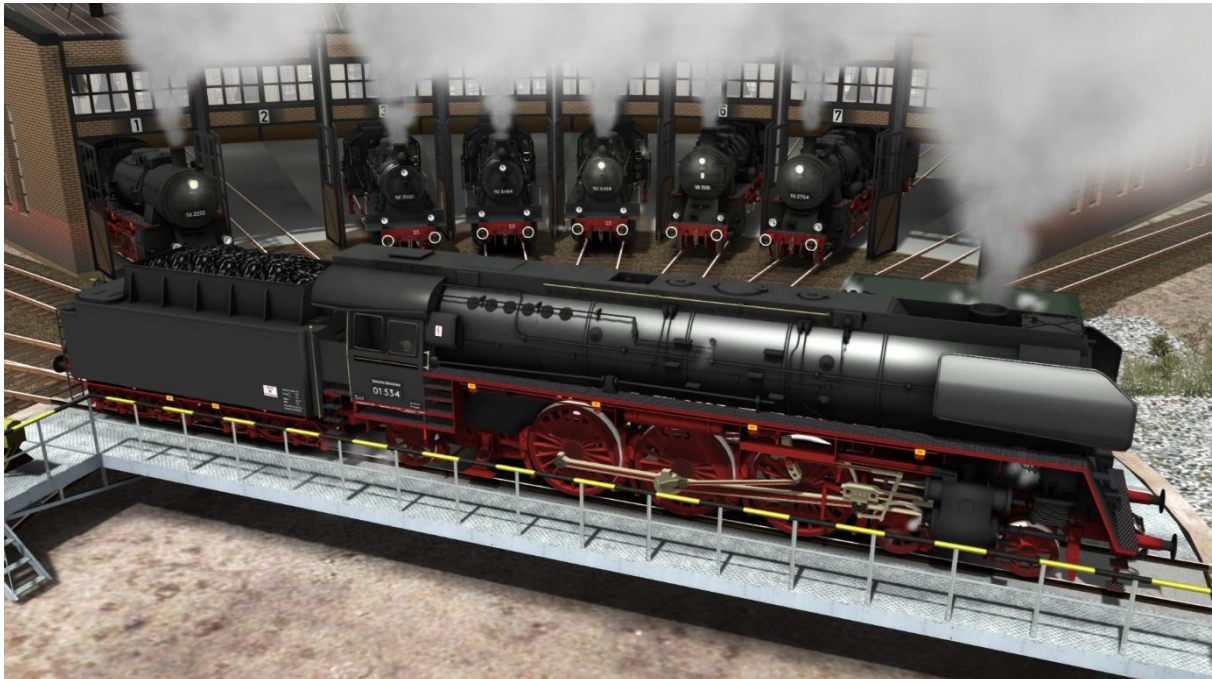


# DR Baureihe 01<sup>5</sup> für TS Classic

Version 2.0



# Handbuch

## Inhaltverzeichnis

Geschichtliches.....	3
Deutsche Reichsbahn BR 01 <sup>5</sup> .....	3
Installation.....	4
TS Object Browser Index .....	5
Führerstand .....	7
Impressum/Danksagungen .....	9

## Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator Classic. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: [www.railsimulator.com/terms](http://www.railsimulator.com/terms). In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

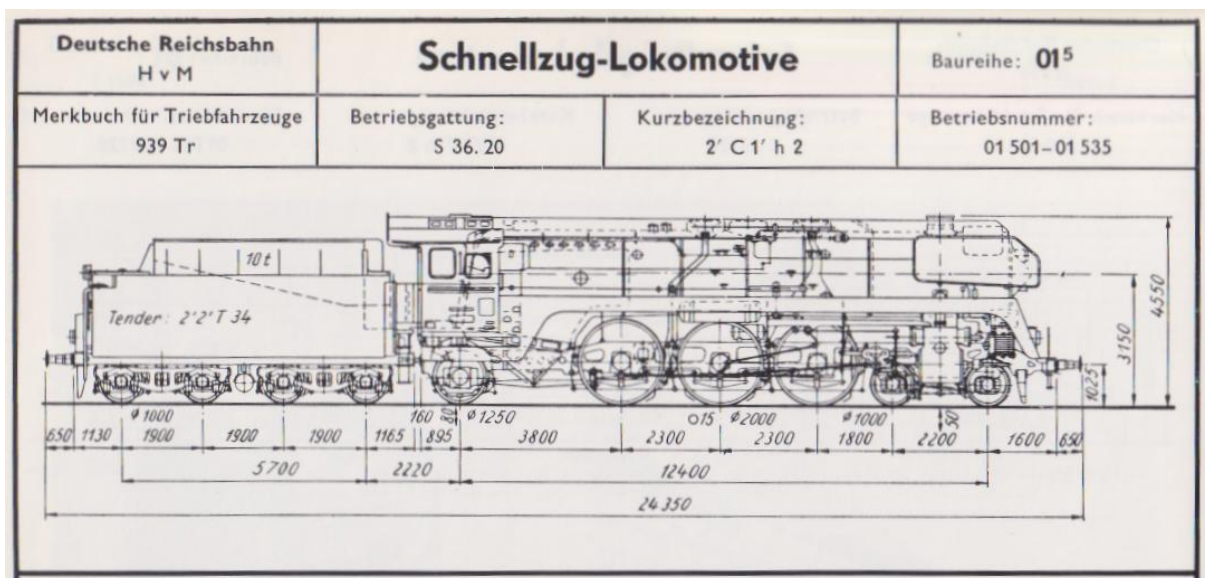


# Geschichtliches

## Deutsche Reichsbahn BR 01 <sup>5</sup>

Anfang der 60-er Jahre konnte die Deutsche Reichsbahn (DR) auf ihre Schnellzugloks der Baureihe 01 noch nicht verzichten, doch viele Maschinen waren durch den Einsatz vor schweren D- und Eilzügen verschlissen. Zudem setzte der alte Kessel der Leistungsfähigkeit Grenzen. Aus diesem Gründen lies die DR 35 Maschinen zwischen 1962 und 1965 im Raw Meiningen im Rahmen des Rekonstruktions-Programms grundlegend erneuern - die 01.5 entstand. Bis Mitte der 70-er Jahre bildeten die mächtigen Lokomotiven das Rückgrat im schweren Schnellzugdienst der DR. Erst 1982 stellte das Bw Magdeburg mit der 01 512 die letzte Maschine ab.

Der Typ ist nicht nur interessant aus technischer oder historischer Sicht, sondern auch weil relativ viele Loks von den Schneidbrenner gerettet wurden. Deshalb erinnern heute fünf Museums-Exemplaren an die Reko-01.



# Installation

Die DR BR 01<sup>5</sup> von Wilbur Graphics liegt als .zip Datei vor und enthält neben einer Leesmij\_NL.txt folgende Objekte:

- Ordner ..\Manuals\ Wilbur Graphics\DR\_BR\_01\_5

mit deutschen, englischen und niederländischen Handbüchern:

WG\_DR\_BR\_01\_5\_Handbuch\_V2\_0.pdf

WG\_DR\_BR\_01\_5\_Manual\_V2\_0.pdf

WG\_DR\_BR\_01\_5\_Handleiding\_V2\_0.pdf

- Installationsprogramm WG\_DR\_BR\_01\_5\_V20.exe

Nachdem die Installations.exe aktiviert wurde, folgen einige Auswahlmöglichkeiten und Eingabeoptionen:

- Sprachauswahl (Niederländisch/Englisch/Französisch/Deutsch)
- Eine Abweichung vom vorgeschlagenen Speicherpfad . . /SteamApps/Railworks/etc.
- Annahme der Lizenzbedingungen (EULA)

Lesen Sie die **release notes.txt** für die letzten Änderungen usw.

## Einige Tipps

- Ihr Computer muss Zugang zum Internet haben
- Es ist NICHT notwendig, den Download zu wiederholen, wenn die Installation nicht erfolgreich ist. Prüfen Sie zunächst, welche der oben genannten Probleme von Ihnen gelöst werden können.
- Stellen Sie sicher, dass die gepackten Dateien extrahiert wurden, bevor Sie mit der Installation beginnen.
- Wenn die Installationssoftware den Ordner Railworks auf Ihrem System nicht finden kann, ist die Verknüpfung mit diesem Ordner in der Windows-Registrierung möglicherweise nicht mehr gültig. Diese Situation tritt auf, wenn Sie die Steam-Umgebung auf einen anderen Computer oder ein anderes Laufwerk verschoben haben. Sie können dies lösen, indem Sie die Installation von Steam wiederholen.



# TS Object Browser Index



Name im Editor	Ordner	Objektname
<b>WG DR BR 01 508</b>	Rollmat_de	WG_DR_BR_01_508
<b>WG DR BR 01 534</b>	Rollmat_de	WG_DR_BR_01_534
<b>WG DR Typ Z2 ABm</b>	Rollmat_de	WG_DR_Z2_AB4m
<b>WG DR Typ Z2 Bm</b>	Rollmat_de	WG_DR_Z2_B4m
<b>WG DR Typ Z2 DBms</b>	Rollmat_de	WG_DR_Z2_BD4ms
<b>WG DR Mitropa WRm 217</b>	Rollmat_de	WG_DR_Mitropa_WRm_217





## Preload Consists

WG DR 01 508 (light engine)

WG DR 01 534 (light engine)

WG DR 01 508 m/IZ-Zug Hamburg-Berlin

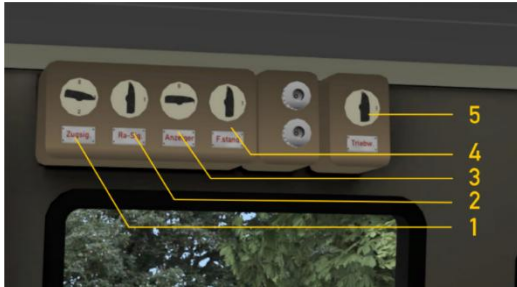
WG DR 01 534 m/BRD-DDR D-Zug



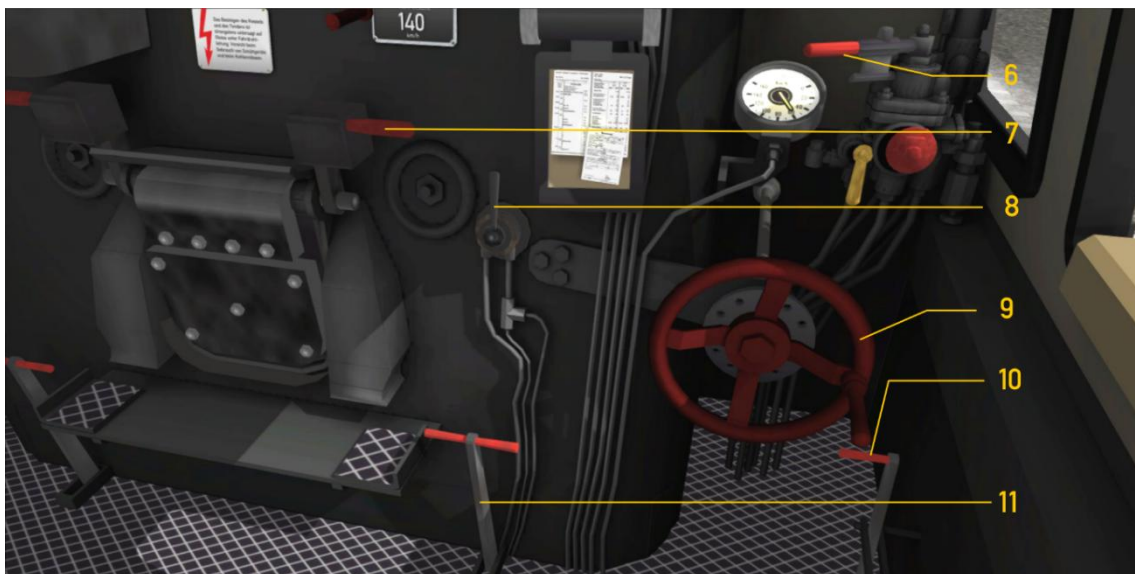


# Führerstand

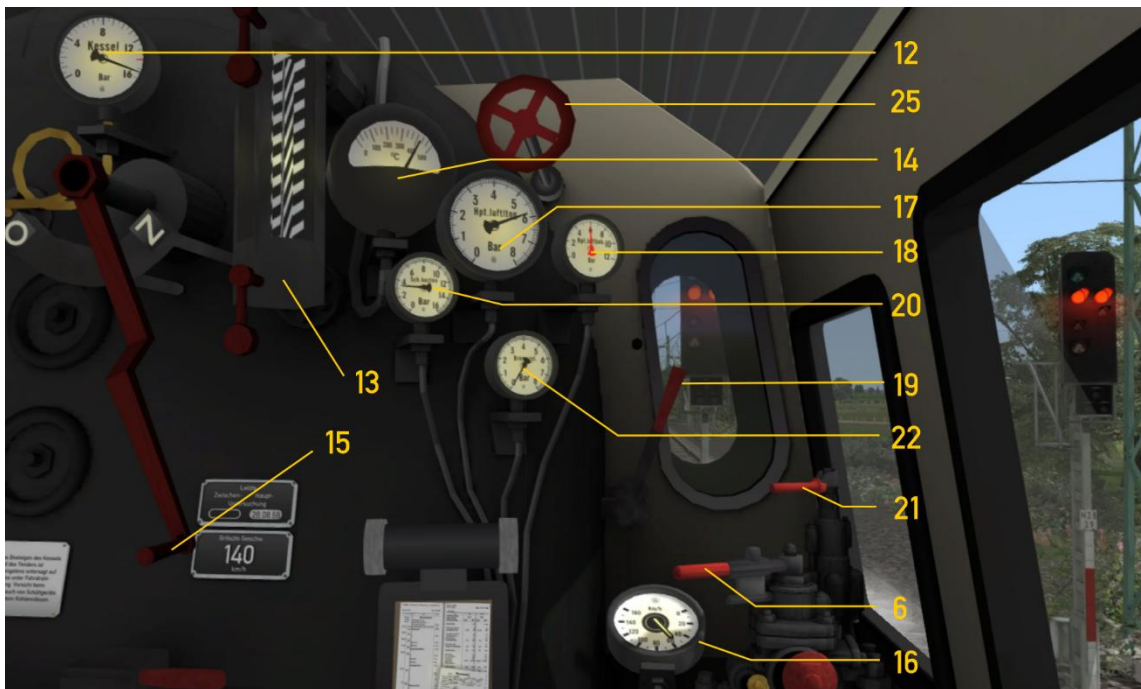
Die Luftpumpe und Lichtmaschine sollten eingeschaltet werden bevor die Lok gefahren werden kann (Handrad 25 oder STRG + 0).



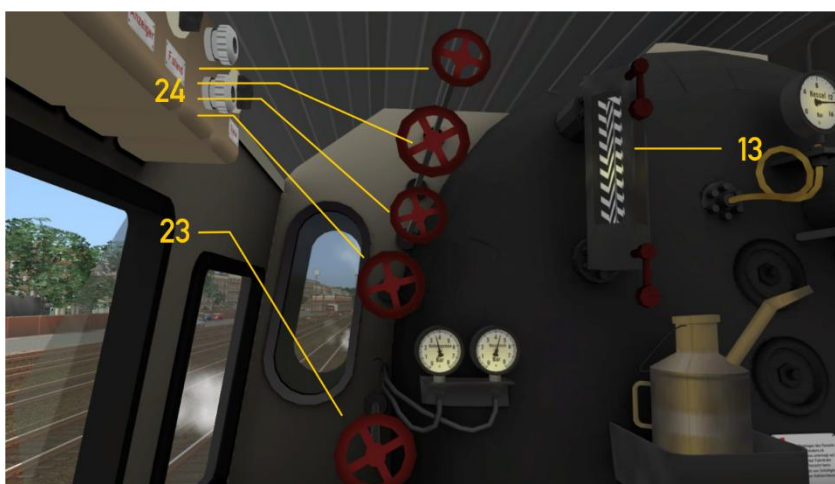
1	Zg-Signale	H/SHIFT+H	
2	Ra-Signale	CTRL + F9	
3	Anzeigerbeleuchtung	CTRL + F11	
4	Führerstandsbeleuchtung	CTRL + F12	
5	Triebwerksbeleuchtung	CTRL + F10	



6	Führerbremsventil	: /'	9	Steuerrad	W / S
7	Feuertürhebel	F/UMSCH+F	10	Zylinderventile offen/zu	C
8	Sandstreuer	X	11	Dämpferhebel	M/UMSCH+M



12	Manometer		18	Hauptluftbehälter	
13	Wasserstandsanzeiger		19	Pfeife, lang	SPALTENTASTE
14	Pyrometer			Pfeife, kurz	N
15	Regler	A / D	20	Schieberkastdruck	
16	Tacho		21	Zusatzbremsventil	[ / ]
17	Hauptluftleitung		22	Bremszylinderdruck	
			25	Luftpumpe	



13	Wasserstandsanzeiger				
23	Bläser	, / UMSCH + ,			
24	Speisewasserpumpen				



# Impressum/Danksagungen

## **Gestaltung und Produktion:**

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg ( [www.wilburgraphics.com](http://www.wilburgraphics.com) )

## **Sound WG Dampfloks:**

Wir bedanken uns an Michel Rausch, Thorsten Gosny und Rene Puchelt für ihren Vorschläge beim fertig stellen von Geräusche und an den Hcc!trainsim-Mitglied Studio 2561 für die Pfeife-Effekten.

## **Tipps und Beratung:**

ChrisTrains.com

Ton van Schaik

Reinhart190953

Stoker

## **Tester:**

Ton van Schaik, René 't Hooft

## **Facebook:**

*Wilbur Graphics*

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>

Version 2.0 build 20251201

