

DB/DR BR 93⁰⁻⁴

ÖBB Rh 693

voor TS Classic



Gebbruikershandboek

Versie 1.0 Build 20231201

Inhoud

DB/DR BR 93 ⁰⁻⁴ / ÖBB Reihe 693	3
Installatie	4
TS Object Browser Index	5
Cab layout.....	6
Overgangsanimaties	7
Scenario's.....	8
Colofon en credits.....	9

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

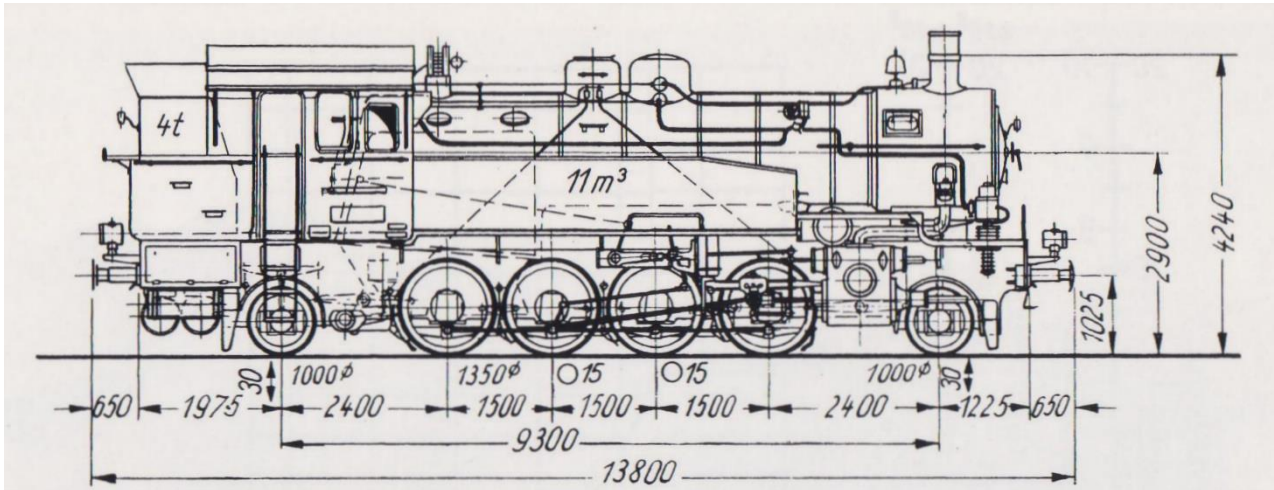
IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2015. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."



DB/DR BR 93⁰⁻⁴ / ÖBB Reihe 693



Rond 1910 was er door het sterk toegenomen verkeer bij de grootste spoorwegmaatschappij in het toenmalige Duitse Rijk, die tegenwoordig meestal wordt aangeduid als 'Königlich Preussische Eisenbahnverwaltung' (KPEV), behoefte ontstaan aan zwaardere locs voor verschillende diensten. Daarvoor werden de gebruikelijke opdrachten verstrekt aan de industrie, die nu voor het eerst werd geconfronteerd met een ver doorgevoerde standaardisering, zodat ketels en andere onderdelen van deze generatie onderling uitwisselbaar waren.

Zo ontstonden een aantal bekende lokseries, die het in sommige gevallen nog wel een halve eeuw zouden uithouden, zoals de P8, de latere BR 38. Als onderdeel van dat programma kwam in 1914 ook een zware tenderlocomotief op de rails, de T14. Deze was ontworpen voor het rijden van spits- en lokaaltreindiensten, maar was ook bestemd voor het goederenverkeer op secundaire trajecten. Met de trekkracht en andere eigenschappen van dit type was niets mis, waardoor ook deze machines ook met lange goederentreinen van 1300 ton aan de haak met gemak de 50 km per uur konden aantikken. Toch kon de constructie geen volledig succes genoemd worden omdat de gewichtsverdeling over de assen te wensen overliet, waarop de toenmalige bovenbouw van vele Duitse trajecten niet berekend was.

In 1945, aan het einde van WO2, kwamen veel DRG-Loco's in het buitenland terecht toen de vijandelijkheden waren beëindigd. In Oostenrijk werden drie BR 93's in dienst genomen als Reihe 693 om het spoorwegbedrijf zo snel mogelijk te kunnen hervatten na de verwoestingen van de oorlog.

Installatie

De DB BR 93⁰⁻⁴ van Wilbur Graphics wordt als .zip-bestand geleverd en bevat naast een Leesmij_NL.txt de volgende objecten:

- Map Manuals\Wilbur Graphics met Duits-, Engels- en Nederlandstalige handleidingen:

WG_DB_BR_93_0_4_Handbuch_V1_0.pdf

WG_DB_BR_93_0_4_Manual_V1_0.pdf

WG_DB_BR_93_0_4_Handleiding_V1_0.pdf

- Installatieprogramma WG_DB_BR_93_0_4_V10_20231201.exe

Nadat de installatie .exe is geactiveerd, volgen enkele keuzes en ingavemogelijkheden:

- Taalkeuze (Nederlands/Engels/Frans/Duits)

- Acceptatie van de Licentievoorwaarden (EULA)

Lees de **release notes.txt** voor recente wijzigingen, etc.

Enkele tips

- Stel zeker dat de ingepakte bestanden zijn uitgepakt alvorens met de installatie te beginnen.
- Als de installatiesoftware de Railworks-map niet kan vinden op je systeem is de verwijzing naar deze map in het Windows-register mogelijk niet meer geldig. Deze situatie doet zich voor als je de Steam-omgeving naar een andere computer of schijfstation hebt verplaatst. Dit los je op door de installatie van Steam te herhalen.



TS Object Browser Index



Scenario Editornaam	Map	Objectnaam
WG DB BR 93 0-4 152	Rollmat_de	WG_DB_BR_93_0_4_152
WG DR BR 93 0-4 037	Rollmat_de	WG_DR_BR_93_0_4_037
WG OBB Rh 693.425	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_693_324

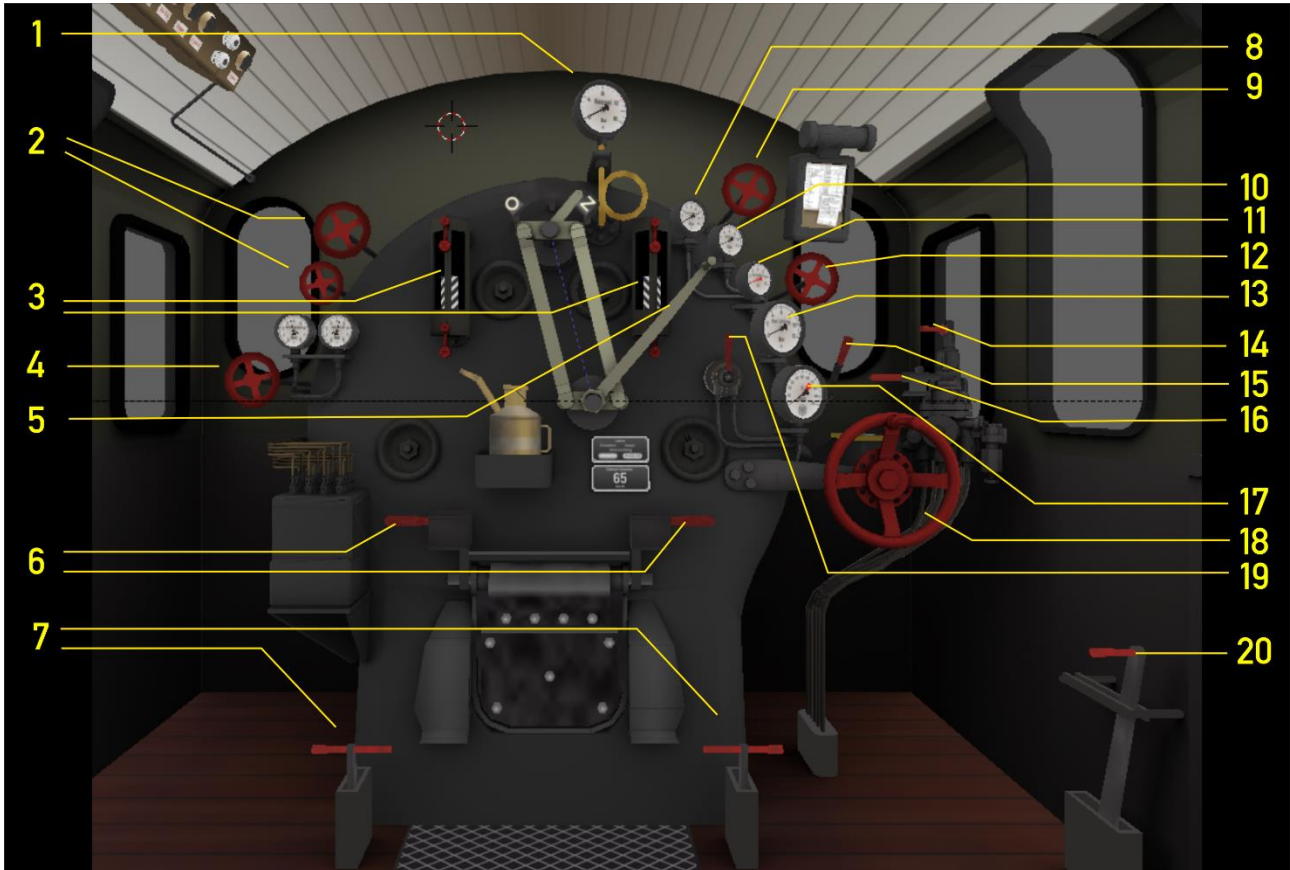
Preload Consists

WG DB BR 93 152	w/local passenger service
WG DB BR 93 152	w/Passenger local
WG DB BR 93 152	w/goods service
WG DB BR 93 152	w/ DB Omm + Ommr coal
WG DB BR 93 152	w/goods service (oil)
WG DB BR 93 152	Light engine
WG DR BR 093 8037	w/goods service
WG DR BR 093 8037	Light engine
WG OBB Rh 693 324	w/passenger local
WG OBB Rh 693 324	Light engine
WG OBB Rh 693 324	w/goods service
WG OBB Rh 693 324	w/ DB Omm + Ommr coal

De rollend materieel objecten voor deze *preload consists* worden met deze release meegeleverd.

Cab layout

De luchtpomp moet worden aangezet voordat met deze loc gereden kan worden (CTRL + 0 of handwiel 9).



1	Manometer		12	Bel aan/af	B
2	Handwielen voedingwater		13	Treinleidingdruk	
3	Peilglazen		14	Locremkraan	[/]
4	Aanjager	Y/SHIFT+Y	15	Fluit (lang)	SPATIE
5	Regulateur	A / D	16	Fluit (kort)	N
6	Vuurdeurhendels	F/SHIFT+F	17	Treinremkraan	: / '
7	Smookkleppen	M/SHIFT+M	18	Snelheidsmeter	
8	Schuivenkastdruk		19	Ganghendel	W / S
9	Luchtpomp aan/af	CTRL+0	20	Zandstrooier	X
10	Remcilinderdruk			Cilinderkranen open/dicht	C
11	Hoofdreservoirdruk				



1	Treinseinen aan/uit	H/SHIFT+H
2	Rangeerseinen aan/uit	CTRL + F9
3	Meterverlichting aan/uit	CTRL + F11
4	Cabverlichting aan/uit	CTRL + F12
5	Drijfwerkverlichting	CTRL + F10

Overgangsanimaties

Bij het samenstellen van consists met de meegeleverde ‘Spantenwagens’ dan wel ‘Donnerbüchsen’ in de Scenario Editor (SE) of het QuickDrive-menu (QD) is het belangrijk om de juiste varianten te combineren. Het type overgang wordt aangegeven met de lettercombinaties *og* en *ox*, waarbij:

og = werkende overgang (aangegeven met groene pijl in SE)

ox = dummy overgang (aangegeven met een rode pijl in SE)

Werkende en dummy-overgangen zien er in ongekoppelde toestand hetzelfde uit. Het verschil wordt echter zichtbaar wanneer een rijtuig met een *og*-overgang wordt aangekoppeld en de animatie in werking treedt. Dummy-overgangen komen van pas wanneer een rijtuig achter een lok, of in opzending in een trein wordt geplaatst. Koppelen is echter altijd mogelijk.



Scenario's



Het voor de hier genoemde scenario's benodigde materieel is onderdeel van deze release. Om deze scenario's te kunnen rijden moet de Grenzlandbahn al geïnstalleerd zijn.

<https://www.trainworx.nl/product/wilbur-graphics-grenzlandbahn/>

of

<https://simtogether.com/store/product/109-grenzlandbahn/>

Omdat TS voor Nederlandse gebruikers altijd Engelstalige tekstelementen toont hebben we voor deze gebruikers afzonderlijke versies van onze scenario's gemaakt, herkenbaar aan het voorvoegsel [NL]. Daarin zijn de Engelse tekstbouwstenen door Nederlandse vertalingen vervangen.

Grenzlandbahn

<i>Naam</i>	<i>Soort</i>	<i>Type</i>	<i>Min.</i>
51 [BR 93] P-Zug Gölsdorf-Eckhagen	TT	P	45
[NL] 51 [BR 93] Stoptrein naar Eckhagen	TT	P	45

Je gaat de laatste slag van je stoptreindienst Eckhagen-Goelsdorf met de BR 93 rijden. Je stopt op elk station om reizigers in- en uit te laten stappen, maar in Eckhagen aangekomen eindigt je dienst.

Colofon en credits

Ontwikkeling en productie:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Geluidseffecten WG stoomlocs:

© Michel R.

Tips en adviezen:

ChrisTrains.com

TrainworX (Paul Mersel)

Ton van Schaik

Testwerk:

Ton van Schaik, Reinhart190953, Heizer 03 1074

Facebook:

Wilbur Graphics

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>



Versie 1.0 build 20231201