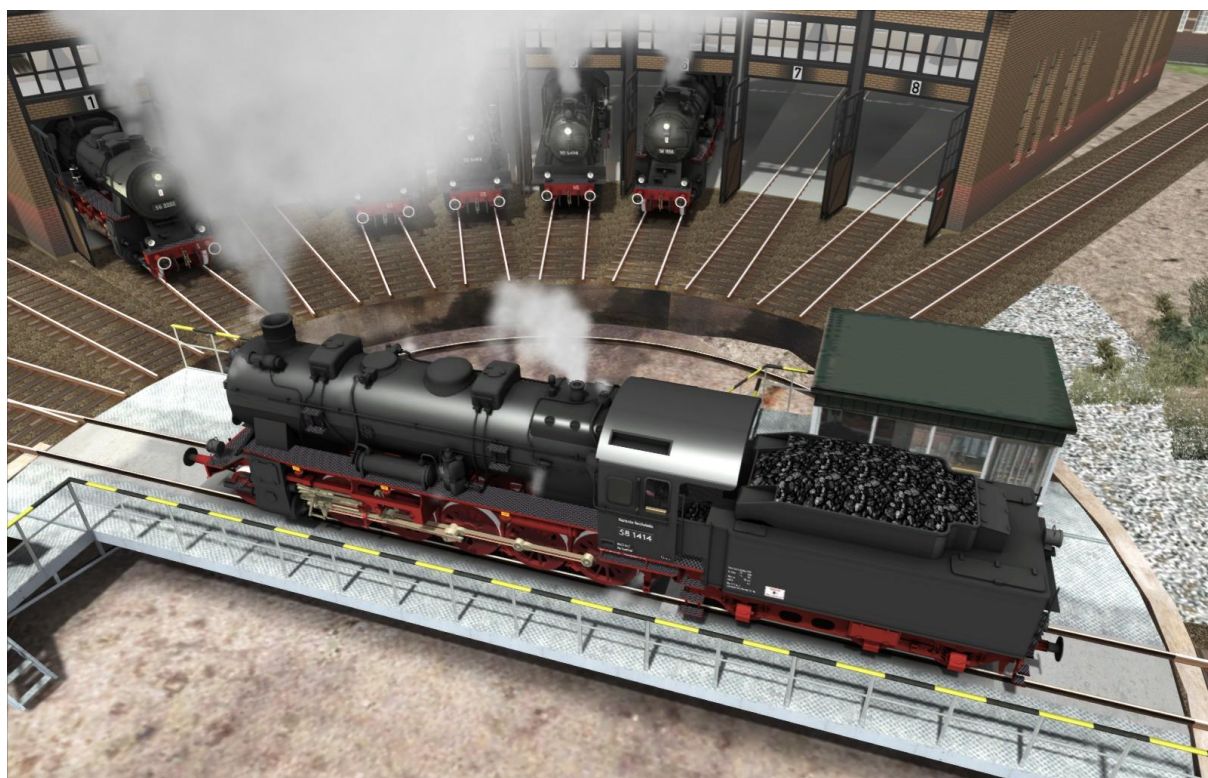


DB/DR BR 58¹⁰ voor TS Classic

Versie 4.1



Inhoud

Achtergrond	3
Deutsche Bundesbahn/Reichsbahn BR 58 ¹⁰	3
Installatie	4
TS Object Browser Index	5
Machinistenhuis	6
Scenario	8
Colofon/Credits	9

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2015. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."



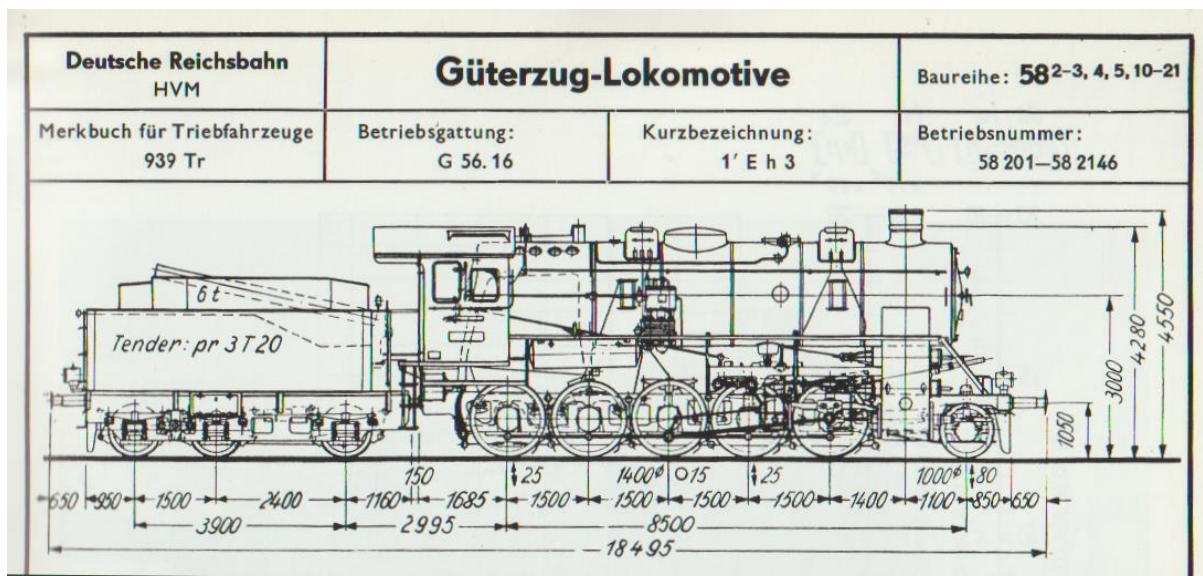
Achtergrond

Deutsche Bundesbahn/Reichsbahn BR 58¹⁰

De eerste 1'E h3 goederentreinloc van de latere BR 58 werd door de Henschel locomotievenfabriek gebouwd als G 12 (soortmerk G56.16) in 1917. In een poging om een eind te maken aan hun grote veelheid van loctypes besloten de verschillende Duitse spoorwegmaatschappijen van het toenmalige Pruisen, Saksen, Württemberg, Baden en de onder Duits bestuur staande *Reichseisenbahnen* in Elzas-Lotharingen om de G 12 te adopteren als standaardontwerp voor de Duitse spoorwegen. Met dit ontwerp en de introductie van het stavenframe en de Belpaire vuurkist braken Henschel en nog twaalf andere fabrikanten definitief met de tradities van de Pruisische locomotiefbouw.

De eerste levering in 1917 van een klein aantal locs door Henschel werd het jaar daarop gevolgd door een veel grotere serie van 145 machines. Intussen was echter de militaire noodzaak voor het ontwerp al duidelijk verminderd, waardoor de G 12 nooit een echte standaard *Kriegslok* is geworden. Bovendien werd het merendeel van de 1479 gebouwde locs pas na het einde van de eerste Wereldoorlog afgeleverd.

(bron: Eisenbahn Journal, Sonderausgabe 4/2002 'Die G12-Familie', Obermayer u. Weisbrod).



Installatie

De G12-Familie (BR 56²⁰ en BR 58¹⁰) van Wilbur Graphics wordt als .zip-bestand geleverd en bevat naast een Leesmij_NL.txt de volgende objecten:

- Map Manuals\Wilbur Graphics met Duits-, Engels- en Nederlandstalige handleidingen:

WG_DB_BR_56_20_Handbuch_V4_1.pdf
WG_DB_BR_56_20_Manual_V4_1.pdf
WG_DB_BR_56_20_Handleiding_V4_1.pdf
WG_DB_BR_58_10_Handbuch_V4_1.pdf
WG_DB_BR_58_10_Manual_V4_1.pdf
WG_DB_BR_58_10_Handleiding_V4_1.pdf

- Installatieprogramma WG_DB_BR_56_58_V41_build_20230422.exe

Belangrijk:

Als je na versie 1.0 nog geen updates van deze addon hebt geïnstalleerd wij raden je aan om deze eerst te verwijderen. Deze addon gebruikt de volgende mappen:

..\RailWorks\Assets\Wilbur Graphics\Rollmat_de\DB_BR_56_20 en
..\RailWorks\Assets\Wilbur Graphics\Rollmat_de\DB_BR_58_10

Na het opstarten van het installatieprogramma wordt je achtereenvolgens gevraagd om

- Taalkeuze (Nederlands/Engels/Frans/Duits)
- Acceptatie van de Licentievoorwaarden (EULA)

Lees de **release notes.txt** voor recente wijzigingen, etc.

Enkele tips

- Stel zeker dat de ingepakte bestanden zijn uitgepakt alvorens met de installatie te beginnen.
- Als de installatiesoftware de Railworks-map niet kan vinden op je systeem is de verwijzing naar deze map in het Windows-register mogelijk niet meer geldig. Deze situatie doet zich voor als je de Steam-omgeving naar een andere computer of schijfstation hebt verplaatst. Dit los je op door de installatie van Steam te herhalen.

TS Object Browser Index

Scenario Editor-naam	Product	Objectnaam
WG DB BR 58 1556	Rollmat_de	WG_DB_BR_58_1556
WG DR BR 58 1111-2	Rollmat_de	WG_DR_BR_58_1111_2
WG DR BR 58 1414	Rollmat_de	WG_DR_BR_58_1414
WG UEF BR 58 311	Rollmat_de	WG_UEF_BR_58_311

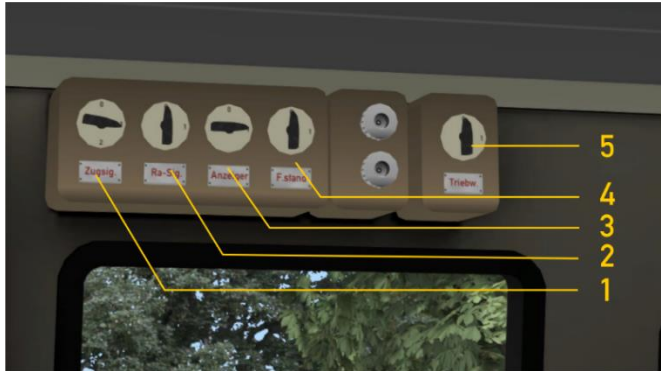


Preload Consists

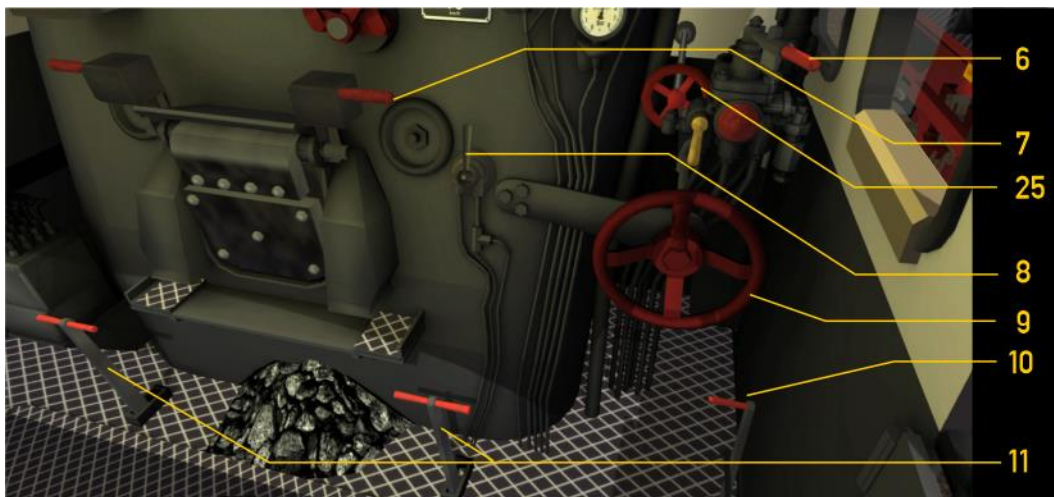
WG DB BR 58 1556 (light engine)
 WG DR BR 58 1111 (light engine)
 WG DR BR 58 1414 (light engine)
 WG DR BR 58 1111 w/goods service
 WG DB BR 58 1556 w/Erz IIId wagons
 WG UEF BR 58 311 (light engine)



Machinistenhuis

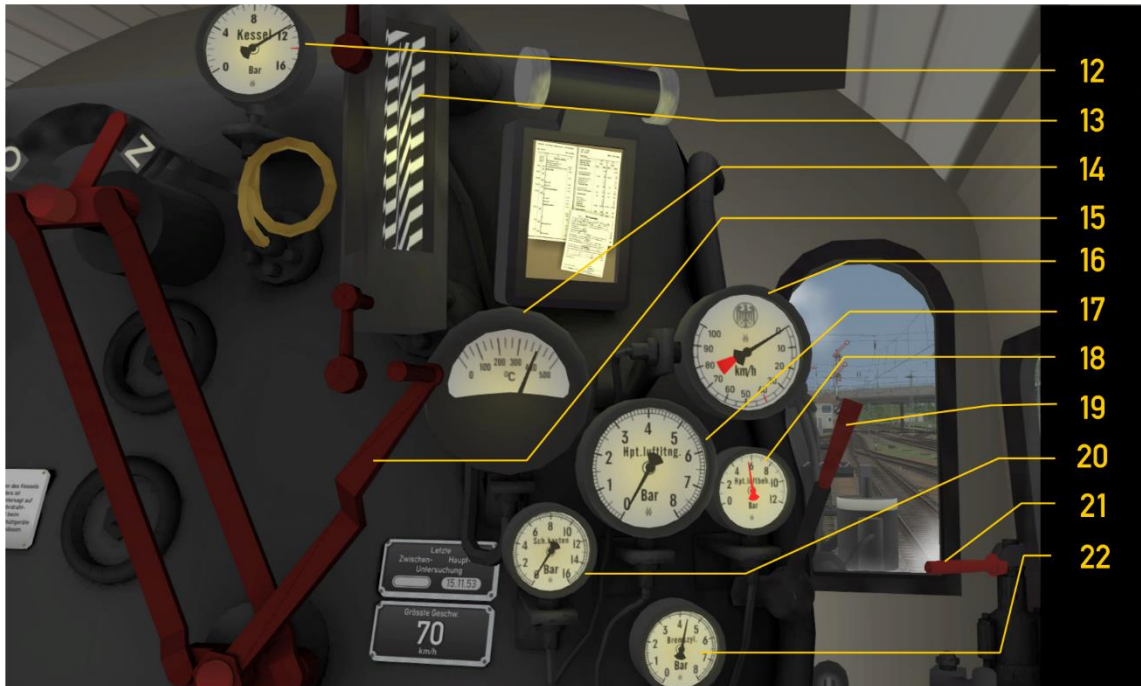


1	Treinseinen	Train lights	H / SHIFT + H	4	Paneelverlichting	CTRL+ F11
2	Rangeerseinen	Shunting lights	CTRL + F9	5	Cabineverlichting	CTRL + F12
3	Drijfwerkverlichting	Link motion lights	CTRL + F10			

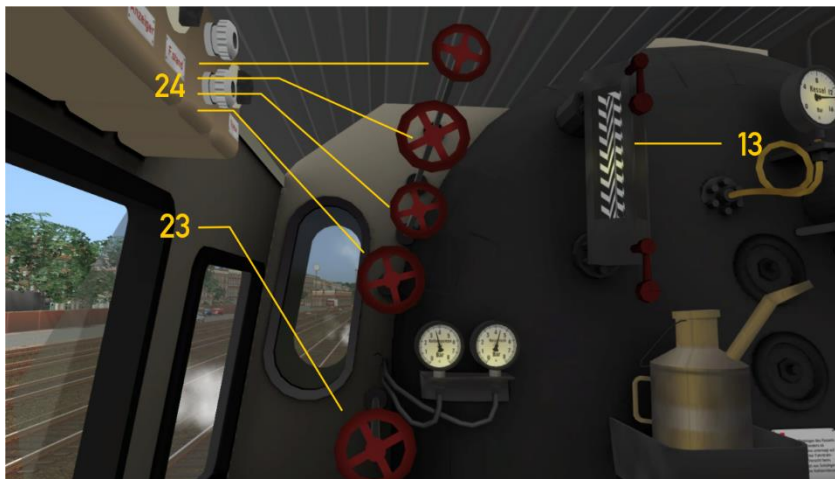


6	Treinremkraan	: / '	9	Ganghendel	W / S
7	Vuurdeurhendel	F/SHIFT+F	10	Cilinderkranenhendel	C
25	Luchtpomp	CTRL+0	11	Smookkleppenhendel	M /SHIFT+M
8	Zandstrooier	X			

De luchtpomp en de generator moeten aangezet zijn voordat je met de loc kan rijden (handwiel 25 of CTRL + 0).



12	Manometer		18	Hoofdreservoir	
13	Peilglas		19	Fluit, lang	SPALTENTASTE
14	Pyrometer			Fluit, kort	N
15	Regulateur	A / D	20	Schuivenkastdruk	
16	Snelheidsmeter		21	Locremkraan	[/]
17	Treinleidingdruk		22	Remcilinderdruk	



13	Peilglas				
23	Aanjager	, / SHIFT + ,			
24	Voedingswaterhandwielen				

Scenario

KONSTANZ – VILLINGEN : KESSELWAGENZUG SINGEN-VILLINGEN



Standard > [NL] WG Kesselwagenzug Singen-Villingen

Met de 58 1556 als opdrukloc breng je de zware ketelwagentrein die voor je staat naar Villingen. Als je machine is aangekoppeld is het wachten op Hp2 voordat je de lange helling naar Hattingen gaat beklimmen.

Colofon/Credits

Ontwikkeling en productie:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Soundeffecten van WG stoomlocs:

Onze dank gaat uit naar Michel Rausch, Thorsten Gosny en Rene Puchelt voor hun bijdragen en suggesties en naar Hcc!trainsim member Studio 2561.

Career Scenarios op basis van:

©Dovetail Games

Tips en adviezen:

ChrisTrains.com

TrainworX (Paul Mersel)

Ton van Schaik

Reinhart 190963

Stoker

Szenario's:

Wilbur Graphics (Henk van Willigenburg)

Testwerk:

Ton van Schaik, René 't Hooft

Facebook:

Wilbur Graphics

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>

Version 4.1 build 20230422

