

# DB/DR Baureihe 42 ÖBB Reihe 42 voor TS Classic



## Gebruikershandboek

Versie 2.1 Build 20230420

## Inhoud

Deutsche Bundesbahn/Reichsbahn BR 42 .....	3
TS Object Browser Index .....	5
Stuurstand .....	7
Scenario's .....	10
Colofon en credits .....	13

## Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2015. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

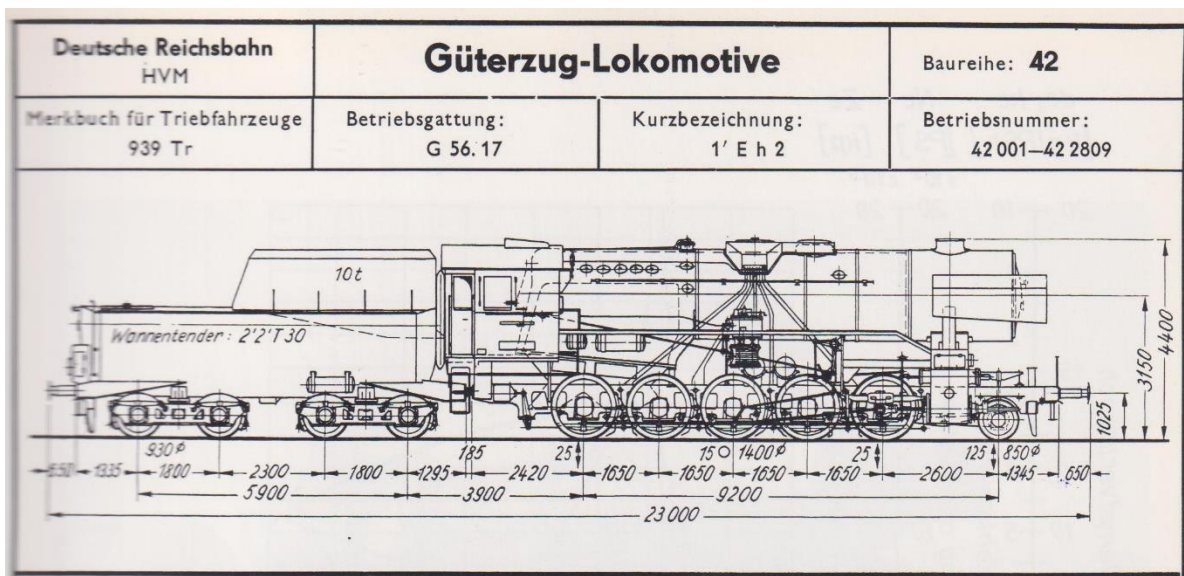
This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: [www.railsimulator.com/terms](http://www.railsimulator.com/terms). In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."



# Deutsche Bundesbahn/Reichsbahn BR 42

De BR 42 was ontworpen als het derde type oorlogslocomotief (KDL 3). Henschel en Schwartzkopff leverden de eerste exemplaren van de BR 42 in 1943. In tegenstelling tot de BR 52 die ontstaan was uit de BR 50, was de BR 42 een compleet nieuw ontwerp. De oorspronkelijk geplande aantallen werden door de oorlogsomstandigheden niet gehaald, de Duitse industrie leverde 865 machines. In Polen en Oostenrijk werd de productie na de oorlog nog enige tijd voortgezet waardoor het totaal aantal gebouwde 42-ers tenslotte 1.063 bedroeg. In de westelijke bezettingszones bleven 701 machines achter, waarvan het grootste deel niet meer rijvaardig was. De DB nam al snel afscheid van het type, waarvan de laatste vertegenwoordiger in 1956 buiten dienst werd gesteld. Bij de DR hebben de 42-ers het langer uitgehouden en werden daar tot ver in de jaren '60 ingezet. Ook in Oostenrijk, Polen en Bulgarije werd het type intensief gebruikt. In Luxemburg is de 5519 (gepland als 42 2718, in 1948 door de WLF in Wenen-Floridsdorf geleverd aan Bulgarije) volledig bedrijfsvaardig gerestaureerd. De ÖGEG heeft ook nog een Bulgaars exemplaar als 42 2750 in bezit.



# Installatie

De DB BR 42 van Wilbur Graphics wordt als .zip-bestand geleverd en bevat naast een Leesmij\_NL.txt de volgende objecten:

- Map Manuals\Wilbur Graphics met Duits-, Engels- en Nederlandstalige handleidingen:

WG\_DB\_BR\_42\_Handbuch\_V2\_1.pdf  
WG\_DB\_BR\_42\_Manual\_V2\_1.pdf  
WG\_DB\_BR\_42\_Handleiding\_V2\_1.pdf

- Installatieprogramma WG\_DB\_BR\_42\_V20\_build\_20230420.exe

Nadat de installatie .exe is geactiveerd, volgen enkele keuzes en ingavemogelijkheden:

- Taalkeuze (Nederlands/Engels/Frans/Duits)
- Acceptatie van de Licentievoorwaarden (EULA)

Lees de **release notes.txt** voor recente wijzigingen, etc.

## Enkele tips

- Stel zeker dat de ingepakte bestanden zijn uitgepakt alvorens met de installatie te beginnen.
- Als de installatiesoftware de Railworks-map niet kan vinden op je systeem is de verwijzing naar deze map in het Windows-register mogelijk niet meer geldig. Deze situatie doet zich voor als je de Steam-omgeving naar een andere computer of schijfstation hebt verplaatst. Dit los je op door de installatie van Steam te herhalen.

# TS Object Browser Index



Scenario Editor-naam	Map	Objectnaam
<b>WG DB BR 42 1592</b>	Rollmat_de	WG_DB_BR_42_1592
<b>WG DB BR 42 1596</b>	Rollmat_de	WG_DB_BR_42_1596
<b>WG DB BR 42 1603</b>	Rollmat_de	WG_DB_BR_42_1603
<b>WG DR BR 42 1409</b>	Rollmat_de	WG_DR_BR_42_1409
<b>WG DR BR 42 1792</b>	Rollmat_de	WG_DR_BR_42_1792
<b>WG DR BR 42 1814</b>	Rollmat_de	WG_DR_BR_42_1814

## Preload Consists

- WG DB 42 1592 (light engine)
- WG DB 42 1592 w/coal train
- WG DB 42 1592 w/helper engine and iron ore
- WG DB 42 1596 (light engine)
- WG DB 42 1596 w/mixed goods
- WG DB 42 1603 (light engine)
- WG DB 42 1603 w/tankers
- WG DR 42 1409 (light engine)
- WG DR 42 1409 w/coal train
- WG DR 42 1792 (light engine)
- WG DR 42 1792 w/mixed goods
- WG DR 42 1814 (light engine)
- WG DR 42 1814 w/tankers





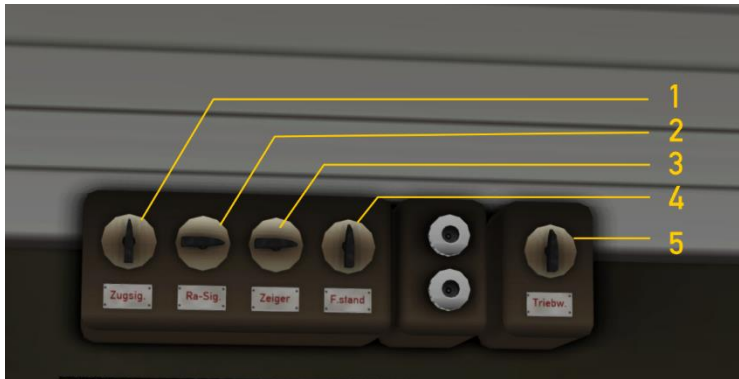
Scenario Editor-naam	Map	Objectnaam
<b>WG OBB 42.2513</b>	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_42_2513
<b>WG OBB 42.2708</b>	Rollmat_OBB	WG_OBB_Rh_42_2708
<b>WG OGEG 42 2750</b>	Rollmat_OBB	WG_OGEG_Rh_42_2750

## Preload Consists

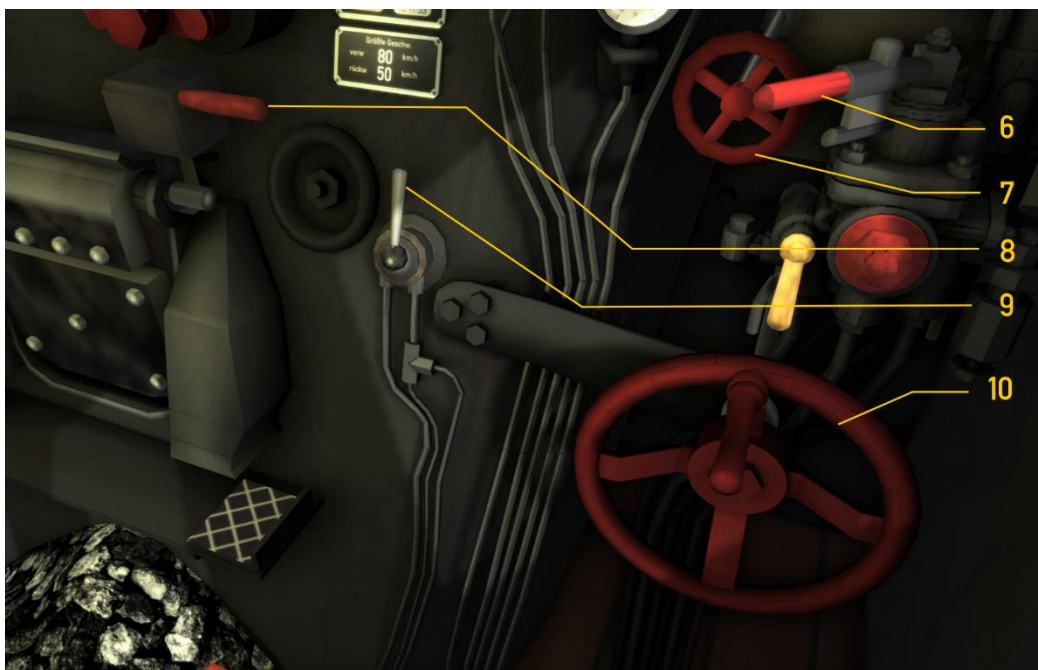
- WG OBB 42 2513 (light engine)
- WG OBB 42 2513 w/ore train
- WG OBB 42 2708 (light engine)
- WG OBB 42 2708 w/mixed goods
- WG OGEG 42 2750 (light engine)
- WG OGEG 42 2750 w/orient express



# Stuurstand



1	Treinseinen	H/SHIFT+H
2	Rangeerseinen	CTRL + F9
3	Wijzerplaatverlichting	CTRL + F11
4	Cabineverlichting	CTRL + F12
5	Mechaniekverlichting	CTRL + F10

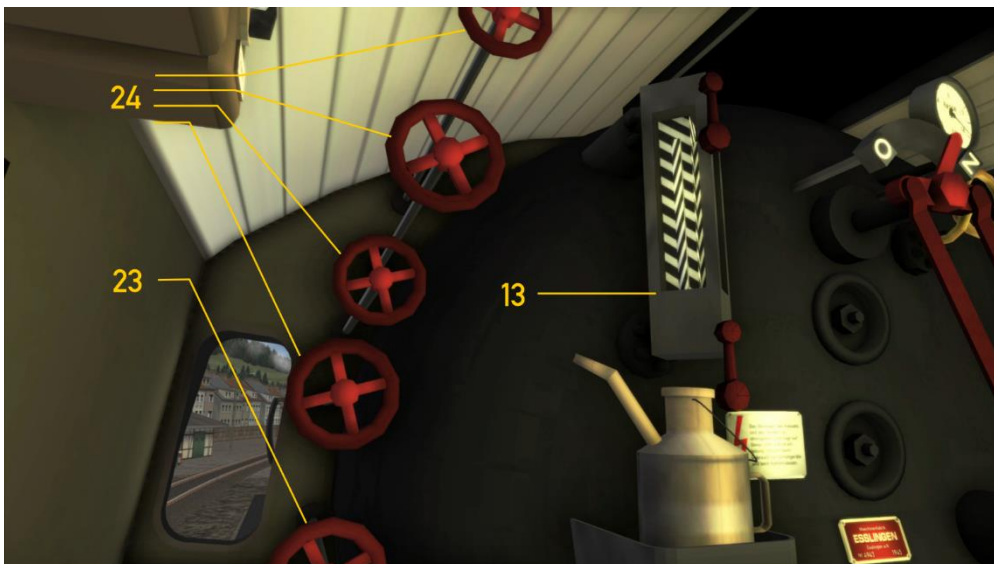


6	Treinrem	:/'	9	Zandstrooier	X
7	Luchtpomp	CTRL+0	10	Ganghendel	W/S
8	Vuurdeurhendel	F/SHIFT+F			

**De luchtpomp en de generator moeten aangezet zijn voordat je met de loc kan rijden (handwiel 7 of CTRL + 0).**

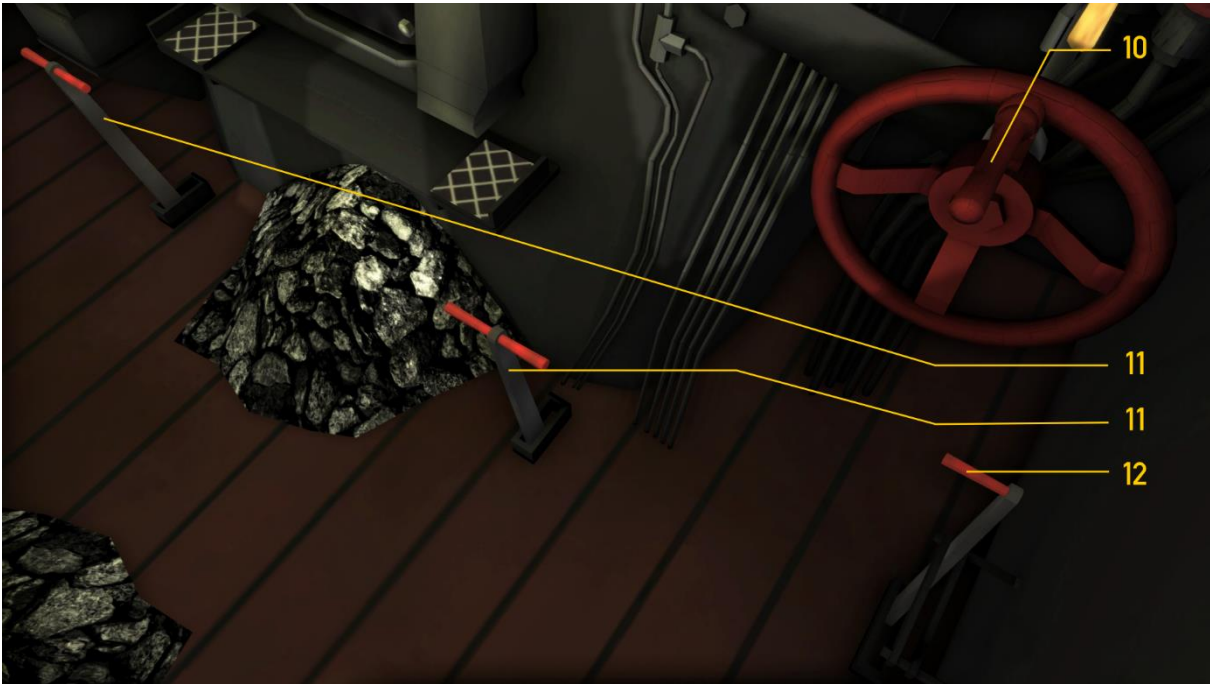


12	Manometer		19	Fluit, lang	SPATIE
14	Ketelwaterniveau			Fluit, kort	
15	Regulateursleutel	A / D	20	Schuivenkastdruk	[ / ]
16	Snelheidsmeter		21	Locrem	
17	Treinleiding	22	Remcilinderdruk		
18	Hoofdluchtreservoir				



13	Ketelwaterniveau	, / SHIFT + ,	24	Injektors
23	Aanjager			





10 | ganghendel  
11 | Smoorkleppen

| W / S  
| M / SHIFT + M

12 | Cilinderkranen

| C

## Scenario's

Het voor de hier genoemde scenario's benodigde materieel is onderdeel van deze release. Om deze scenario's te kunnen rijden moeten de [Grenzlandbahn](#) en de [Semmeringbahn](#) al geïnstalleerd zijn.

Omdat TS voor Nederlandse gebruikers altijd Engelstalige tekstelementen toont hebben we voor deze afnemers afzonderlijke versies van onze scenario's gemaakt, waarin de Engelse tekstbouwstenen door Nederlandse vertalingen zijn vervangen, herkenbaar aan het voorvoegsel [NL].

## Grenzlandbahn

<i>Scenarionaam</i>	<i>Soort</i>	<i>Type</i>	<i>Min.</i>
[NL] 28 [BR 42] Goederentrein naar Eckhagen	TT	G	55
[NL] 31 [BR 42] 'Lange Hendrik' naar Eckhagen	TT	G	60



### **[NL] 28 [BR 42] GOEDERENTREIN NAAR ECKHAGEN**

Met deze BR 42 ga je een goederendienst rijden van Ruyschbeek naar Eckhagen.



### ***[NL] 31 [BR 42] 'LANGE HENDRIK' NAAR ECKHAGEN***

**Naar een idee van en gerealiseerd door © Reinhart190953**

Door stakende havenarbeiders in Emden is het ertsverkeer naar de Saar omgeleid over Rotterdam. Van daaruit is zojuist een ertstrein van 4000 ton aangekomen bij Koppelstock Opstel, waar de DB de trein over zal nemen. In de voorste cab heb je de leiding over deze goederendienst naar Eckhagen met twee BR 42-ers in voorspan.

# Semmeringbahn

<i>Scenarionaam</i>	<i>Soort</i>	<i>Type</i>	<i>Min.</i>
<b>[NL] WG [Rh 42 ÖGEG] Excursietrein</b>	ST	P	45
<b>[NL] WG [Rh 42] Goederentrein naar Gloggnitz</b>	ST	G	45



## **[NL] WG [Rh 42 ÖGEG] EXCURSIETREIN**

De ÖGEG rijdt vandaag een donateursrit met ex-DB en DR-rijtuigen over de Semmering naar Muerzzuschlag. Daar word je afgelost. Let goed op je snelheidsmeter, vooral tijdens de afdaling na de Semmeringtunnel.



## **[NL] WG [Rh 42] GOEDERENTREIN NAAR GLOGGNITZ**

Je staat met deze Reihe 42 lok en een gemengde goederentrein klaar voor de rit van Muerzzuschlag naar Gloggnitz.



# Colofon en credits

## Ontwikkeling en productie:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg ( [www.wilburgraphics.com](http://www.wilburgraphics.com) )

## Geluidseffecten WG stoomlocs:

© Michel R.

## Tips en adviezen:

ChrisTrains.com

TrainworX (Paul Mersel)

Ton van Schaik

## Scenario's:

© Reinhart190953

Wilbur Graphics (Henk van Willigenburg, Ton van Schaik)

## Testwerk:

Ton van Schaik, Reinhart190953, Stoker031074

## Facebook:

*Wilbur Graphics*

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>

**Versie 2.1 build 20230420**

