

NS serie 2600

voor TS Classic



Gebruikershandboek

Versie 1.3.1 Build 20260915

Inhoud

NS serie 2600	3
Wat is nieuw in versie 1.3.1.....	4
Installatie	5
TS Object Browser Index	6
Cabine	8
Overgangsanimaties	11
QuickDrive	12
Tips en trucs.....	13
Colofon en credits.....	14

Disclaimer DoveTail Games Ltd.

IMPORTANT NOTICE. This is user generated content designed for use with DoveTail Games Limited's train simulation products, including Train Simulator 2015. DoveTail Games Limited does not approve or endorse this user generated content and does not accept any liability or responsibility regarding it.

This user generated content has not been screened or tested by DoveTail Games Limited. Accordingly, it may adversely affect your use of DoveTail Games's products. If you install this user generated content and it infringes the rules regarding user-generated content, DoveTail Games Limited may choose to discontinue any support for that product which they may otherwise have provided.

The RailWorks EULA sets out in detail how user generated content may be used, which you can review further here: www.railsimulator.com/terms. In particular, when this user generated content includes work which remains the intellectual property of DoveTail Games Limited and which may not be rented, leased, sub-licensed, modified, adapted, copied, reproduced or redistributed without the permission of DoveTail Games Limited."

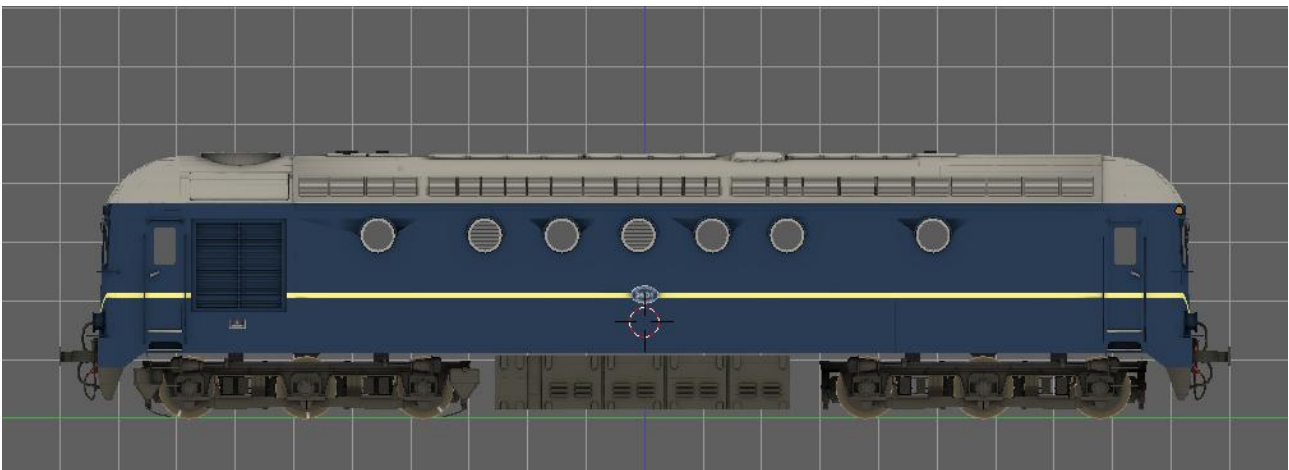
NS serie 2600

Toen in 1950 de meeste oorlogsschade die de spoorwegen hadden geleden alweer was hersteld werd het afschaffen van stoomtractie krachtig ter hand genomen. Het gehele middennet was onder de draad gebracht, maar buiten de Randstad waren veel trajecten nog niet voor elektrische tractie ingericht. Daarom besloot de directie van NS om een grote serie dieselelektrische locs aan te schaffen, met als oogmerk om de stoomlocomotief op die lijnen in de reizigersdienst te kunnen vervangen.

Er werd vervolgens een programma van eisen opgesteld met treingewichten en dienstnelheden waar Werkspoor een order voor 27 machines uit wist te slepen. Helaas bleek al gauw dat de elektrificatie sneller verliep dan gedacht en waren bij NS ernstige twijfels gerezen over de krachtbron die Werkspoor gebruikte. Hoe dan ook, de order werd al kort na het begin van de productie teruggebracht tot zes stuks (NS 2601-2606). Deze machines kwamen in 1953 en '54 in dienst en werden vanaf het begin geplaagd door veelvuldig optredende storingen. Die werden veroorzaakt door de motoren, die eigenlijk waren ontworpen voor de scheepvaart. Daardoor verdween de serie al heel snel uit de reizigersdienst en werd alleen nog maar voor goederentreinen ingezet, waar de locs natuurlijk ook geen succes bleken. Eerder reden ze in Berlijns blauw, maar de laatste jaren van hun loopbaan kregen ze dezelfde kleurstelling (UIC standaard roodbruin) als de NS 2200 en 2400. De NS-leiding heeft de serie al in 1958 aan de snijbranders prijsgegeven.

Deze add-on omvat acht locs in drie kleuruitvoeringen, waaronder een fictieve uitmonstering van de 2626 en 2627 in het groen van de NS 600. Voor elke variant zijn consist in de release opgenomen, waaronder een 'Orient Express' bestaande uit CIWL-rijtuigen.

De inrichting van de cabine in deze TrainSimulator-weergave volgt de TS Classic standaard (expert-mode) en kan daardoor op onderdelen afwijken van het grote voorbeeld. De schakelaars van de elektrische installatie zijn net als bij de NS 1100 geconcentreerd in een Faiveleypaneel op de stuurtafel. De bediening van front- en sluitseinen is TS-conform uitgevoerd. Bij het inschakelen daarvan worden de rangeerseinen automatisch gedoofd. Om de loc in beweging te zetten moet de dieselmotor zijn gestart. Als Rijstand 1 is ingesteld zal bij overschrijding van de plaatselijke snelheidsbeperking de controller automatisch terugvallen op 'Neutraal' (zie voor meer details het onderdeel 'Cabine' van deze handleiding).



Wat is nieuw in versie 1.3.1

In deze release zijn een aantal wijzigingen aangebracht in enkele cabinefuncties. De werking daarvan is nu gelijk aan dezelfde functies in de cabines van het materieel van ChrisTrains. Tegelijkertijd kan de speler nu ook een dodemansknop activeren:

- Rangeerseinen worden nu automatisch getoond in de 0-stand van de 'headlights' functie
- Het in- en uitschakelen van de instrument- en cabineverlichting werkt nu net als bij ChrisTrains, net als de werking van de dodemansknop
- Het inschakelen van de lucht- en brandstofpomp kan nu ook met de L- resp. de F-toets

De details vind je onder: Cabine (p. 8).

Installatie

De NS 2600 van Wilbur Graphics wordt als DLC geleverd in de vorm van een .zip-bestand dat de volgende items bevat:

- Duits-, Engels- en Nederlandstalige handleidingen
WG_NS_2600_Handleiding_V1_31.pdf
WG_NS_2600_Handbuch_V1_31.pdf
WG_NS_2600_Manual_V1_31.pdf
- Het installatieprogramma WG_NS_2600_V1_31_build_20260915.exe

Nadat de installatie-.exe uit de .zip is geactiveerd, volgen enkele keuzes en ingavemogelijkheden:

- Taalkeuze (Nederlands/Engels/Frans/Duits)
- Acceptatie van de Licentievoorwaarden (EULA)

Lees de `Release_notes.txt` voor recente wijzigingen, etc.

Enkele tips

- Stel zeker dat de ingepakte bestanden zijn uitgepakt alvorens met de installatie te beginnen.
- Als de installatiesoftware de Railworks-map niet kan vinden op je systeem is de verwijzing naar deze map in het Windows-register mogelijk niet meer geldig. Deze situatie doet zich voor als je de Steam-omgeving naar een andere computer of schijfstation hebt verplaatst. Dit los je op door de installatie van Steam te herhalen.
- Tijdens de installatie van deze add-on worden de gebruikershandleidingen geplaatst in de map `Manuals\Wilbur Graphics`



TS Object Browser Index



Scenario Editor-naam	Map	Objectnaam
WG NS 2601 tp3	Rollmat_NS	NS_2600_tp3\Engine\WG_NS_2601_tp3.xml
WG NS 2602 tp3	Rollmat_NS	NS_2600_tp3\Engine\WG_NS_2602_tp3.xml
WG NS 2603 tp3	Rollmat_NS	NS_2600_tp3\Engine\WG_NS_2603_tp3.xml
WG NS 2604 tp3	Rollmat_NS	NS_2600_tp3\Engine\WG_NS_2604_tp3.xml
WG NS 2605 tp3	Rollmat_NS	NS_2600_tp3\Engine\WG_NS_2605_tp3.xml
WG NS 2606 tp3	Rollmat_NS	NS_2600_tp3\Engine\WG_NS_2606_tp3.xml
WG NS 2626 tp3	Rollmat_NS	NS_2600_tp3\Engine\WG_NS_2626_tp3.xml
WG NS 2627 tp3	Rollmat_NS	NS_2600_tp3\Engine\WG_NS_2627_tp3.xml
WG CIWL Orient F 1287 oxog	Rollmat_NS	CIWL_orex\WG_CIWL_F_1287_orex_oxog.xml
WG CIWL Orient PS 4035 ogog	Rollmat_NS	CIWL_orex\WG_CIWL_PS_4035_orex_ogog.xml
WG CIWL Orient VL 3496 ogog	Rollmat_NS	CIWL_orex\WG_CIWL_VL_3496_orex_ogog.xml
WG CIWL Orient WR 4008 ogog	Rollmat_NS	CIWL_orex\WG_CIWL_WR_4008_orex_ogog.xml
WG NS 30M3 LbEb Esso	Rollmat_NS	NS_30m3_Ketelwagens\WG_NS_tp3_30M3_Kwgn_EssoNL.xml
WG NS AB 7206 ogog	Rollmat_NS	NS_7200\NS_AB_7206\WG_NS_AB_7206_ogog.xml
WG NS B 7103 ogog	Rollmat_NS	NS_7200\NS_B_7103\WG_NS_B_7103_ogog.xml
WG NS Amstel Oppeln Tp3	Rollmat_NS	NS_Amstel_Oppeln\WG_NS_Amstel_Oppeln_tp3.xml
WG NS D 6061 oxog	Rollmat_NS	NS_D_6060\WG_NS_D_6061_oxog.xml
WG NS tp3 Dg2426	Rollmat_NS	NS_Dg\NS_tp3_Dg2426.xml
WG NS Frico Oppeln Tp3	Rollmat_NS	NS_Frico_Oppeln\WG_NS_Frico_Oppeln_tp3.xml
WG NS tp3 GTMK 59228	Rollmat_NS	NS_GTMK\WG_NS_GTMK_59228.xml
WG NS tp3 GTMK 59241	Rollmat_NS	NS_GTMK\WG_NS_GTMK_59421.xml
WG NS tp3 GTUW 64153	Rollmat_NS	NS_GTUW\WG_NS_GTUW_64153.xml
WG NS tp3 HHW laadk	Rollmat_NS	NS_HHW\WG_NS_tp3_HHW_93608.xml
WG NS tp3 HHW tankcont	Rollmat_NS	NS_HHW\WG_NS_tp3_HHW_94621.xml
WG NS Plan E A6547 ogog	Rollmat_NS	NS_Plan_E\Ad\WG_NS_Plan_E_A_6547_ogog.xml
WG NS Plan E B6605 ogog	Rollmat_NS	NS_Plan_E\Bd\WG_NS_Plan_E_B_6605_ogog.xml
WG NS Plan E B6712 ogog	Rollmat_NS	NS_Plan_E\Bd\WG_NS_Plan_E_B_6712_ogog.xml
WG NS Plan E P7921 oxog	Rollmat_NS	NS_Plan_E\Pd\WG_NS_Plan_E_P_7921_oxog.xml
WG NS Plan E RD6906 ogog	Rollmat_NS	NS_Plan_E\RDd\WG_NS_Plan_E_RD_6906_ogog.xml
WG NS S-CHO 5401	Rollmat_NS	NS_S-CHO\WG_NS_S-CHO_tp3.xml
WG NS S-CHVO tp3	Rollmat_NS	NS_S-CHVO\WG_NS_S-CHVO_26676.xml
WG NS tp3 S-HTS tubes/buizen	Rollmat_NS	NS_S-HTS\WG_NS_SSImas53_tp3_buizen.xml
WG NS AB 7216	Rollend mat	NS_AB_7201\WG_NS_AB_7201.xml
WG NS B 7284 bl	Rollend mat	NS_AB_7201\WG_NS_B_7184.xml
WG NS AB 7521	Rollend mat	NS_AB_7521\WG_NS_AB_7521.xml
WG NS D 7521 skvb	Rollend mat	NS_D_7521\WG_NS_D_7521_skvb.xml
WG NS D 6068 gr oxog	Rollend mat	NS_D6000\WG_NS_D6061\WG_NS_D6063oxog.xml
WG NS D 6062 bl skog	Rollend mat	NS_D6000\WG_NS_D6061bl\WG_NS_D6062.xml
WG NS Mat 24 Bec 8501	Rollend mat	NS_Mat_24\Bec\WG_NS_mat24_Bec.xml
WG NS Mat 24 Bec 8521	Rollend mat	NS_Mat_24\Bec\WG_NS_mat24_Bec_8521.xml
WG NS Mat 24 bl B 8501	Rollend mat	NS_Mat_24\Bec_bl\WG_NS_mat24bl_Bec.xml
WG NS S-CHR 1954	Rollend mat	NS_S-CHR\WG_NS_S-CHR_1954.xml

Scenario Editor-naam	Map	Objectnaam
WG NS S-CHR 31577	Rollend mat	NS_S-CHR\WG_NS_S-CHR_31577.xml
WG DB E28 AB4u ogog	Rollmat_de	DB_E28\WG_DB_E28_AB4ü28_ogog.xml
WG DB E28 B4u ogog	Rollmat_de	DB_E28\WG_DB_E28_B4ü30_ogog.xml
WG DB E28 PwPost4u oxog	Rollmat_de	DB_E28\WG_DB_E28_PwPost4ü_oxog.xml
WG DB E28 WL4u ogog	Rollmat_de	DB_E28\WG_DB_E28_WL4ü_Mitropa_ogog.xml
WG DB E28 WR4u ogog	Rollmat_de	DB_E28\WG_DB_E28_WR4ü_Mitropa_ogog.xml
WG DB Ep3 Gmmhs30 Oppeln	Rollmat_de	DB_Ghs30_Oppeln\WG_DB_Gmmhs30_Oppeln_tp3.xml
WG DB Ep3 Gms30 Oppeln (Brh.)	Rollmat_de	DB_Ghs30_Oppeln\WG_DB_Gms30_Oppeln_tp3.xml
WG DB Ep3 Glmmhs57	Rollmat_de	DB_Glmmhs57\WG_DB_Glmmhs_57_tp3.xml
WG DB Ep3 Off 52 A	Rollmat_de	DB_Off52\WG_DB_Off52_A_tp3.xml
WG DB Ep3 Off 52 B	Rollmat_de	DB_Off52\WG_DB_Off52_B_tp3.xml
WG DB Ep3 Off 52 C	Rollmat_de	DB_Off52\WG_DB_Off52_C_tp3.xml
WG DB Ep3 Off 52 D	Rollmat_de	DB_Off52\WG_DB_Off52_D_tp3.xml
WG DB Ep3 R20 Stuttgart NKF	Rollmat_de	DB_R_20_Stuttgart\WG_DB_tp3_R_20_NKF.xml

Uitleg over de afkortingen ogug, oxog en skog vind je verderop in deze handleiding onder ‘Overgangsanimaties’.

Preload Consists

Consist	Display name
WG NS 2601 tp3/era III	losse loc
WG NS 2602 tp3/era III	losse loc
WG NS 2603 tp3/era III	losse loc
WG NS 2604 tp3/era III	losse loc
WG NS 2605 tp3/era III	losse loc
WG NS 2606 tp3/era III	losse loc
WG NS 2626 tp3/era III	losse loc
WG NS 2627 tp3/era III	losse loc
WG NS 2601 tp3/era III	m/w Plan E P.RD.AB.B
WG NS 2602 tp3/era III	m/w Orient Express
WG NS 2603 tp3/era III	m/w stoptrein/local (1)
WG NS 2604 tp3/era III	m/w AutoPon VW
WG NS 2605 tp3/era III	w/m NS S-HTS Tubes/Buizen
WG NS 2606 tp3/era III	w/m G-mix
WG NS 2626 tp3/era III	Int. D-trein /Int. Express Service
WG NS 2627 tp3/era III	m/w stoptrein/local (2)

Voor de inzet van het materieel in deze release moeten de hierboven genoemde submappen van provider Wilbur Graphics (Rollend mat, Rollmat_NS en Rollmat_de) in scenario’s geactiveerd zijn, met name wanneer deze onderdeel zijn van een route die niet van Wilbur Graphics afkomstig is.

Cabine

Om de loc 'op te bouwen' moet na de stuurstroom ook de luchtpomp en de brandstofpomp aangezet zijn, waarna de hoofdmotor kan worden gestart (stap 1 t/m 4 in onderstaande afbeelding):



Let op:

- *De serie NS 2600 was niet voorzien van een 'treinschakeling' die het rijden in voorspan of als opdrukloc technisch mogelijk maakt. Onze versie van deze loc ondersteunt dat wel, maar wanneer de machine als opdrukloc wordt ingezet moet de loc in de rijrichting zijn aangekoppeld (zie afbeelding), dus met de dakventilator vóór.*





Overzicht van de stuurstand met op de voorgrond het Faiveleyblok en de meldlampen. Rechtsboven zie je de Hasler-tachograaf met een 24-uurs klok en boven de vensters zitten de hendels waarmee toevoer van perslucht aan de ruitenwissermotors kan worden vrijgegeven (die reageren ook op de 'V'-toets). De andere bedieningsorganen worden op de volgende pagina's toegelicht.



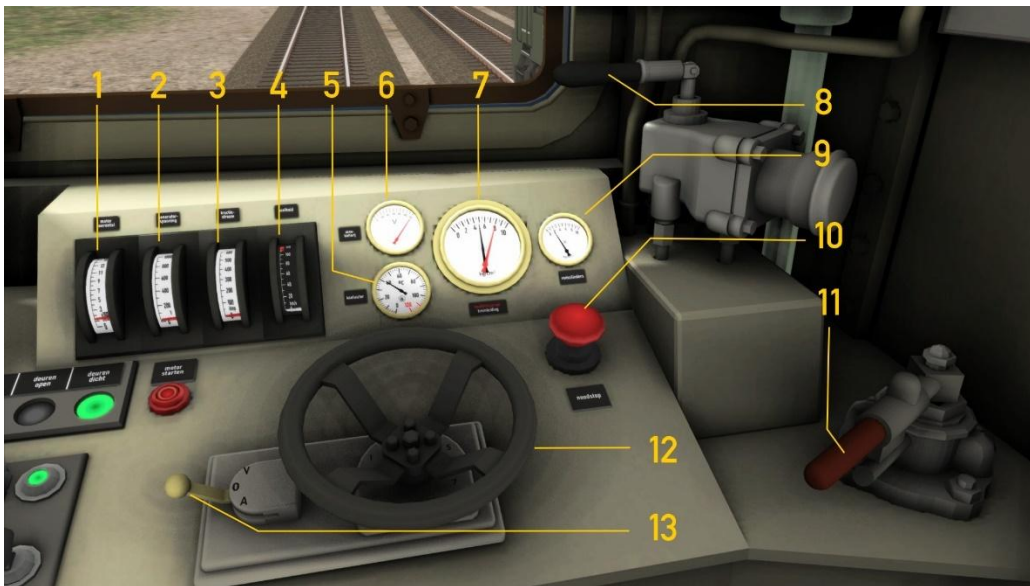
Faiveleyblok

1	Meldlamp brandstofpomp		13	Boordnet 220V (trein)	
2	Meldlamp boordnet		14	Ruitenwissers	V
3	Meldlamp treinverwarming		15	Deuren	T
4	Meldlamp treinseinen		16	Meldlamp stuurstroom	
5	Meldlamp rangeerseinen		17	Treinseinen	H / SHIFT + H
6	Meldlamp deuren dicht		18	Brandstofpomp	F
7	Meldlamp dodeman		19	Luchtpomp	L
8	Startknop dieselmotor	Z	20	Zandstrooier	X
10	Treinverwarming		21	Tyfoon (lang)	SPATIE
11	Cabineverlichting	CTRL+F11/F12		Tyfoon (kort)	N
12	Paneelverlichting	CTRL+F9/F10	22	Stuurstroom	CTRL + 0

Toelichting

Bij ingeschakelde dodemansknop (SHIFT+NUM ENTER) toont meldlamp 7 groen. Wanneer quittering (NUM ENTER) na 30 seconden is uitgebleven verschijnt een knipperend rood licht. De machinist heeft dan 10 seconden de tijd om te reageren. Daarna klinkt een belsignaal als laatste waarschuwing. Na nogmaals 10 seconden volgt dan een remingreep.

Deze marges zijn wat verruimd ten opzichte van de realiteit, zodat de zenuwen van de speler niet al te zeer op de proef worden gesteld.



1	Toerental hoofdmotor	9	Remcilinderdruk	
2	Generatorspanning	10	Noodstopknop	BACKSPACE
3	Tractiestroom	11	Treinremhendel	; / '
4	Snelheidsmeter	12	Controller (7 rijstanden)	A / D
5	Koelwatertemperatuur	13	Richtingshendel	W / S
6	Batterijspanning		Dodeman in/uit	SHIFT+NUM ENTER
7	Hoofdreservoir/ treinleidingdruk		Quitteren	NUM ENTER
8	Locremhendel			



Overgangsanimaties

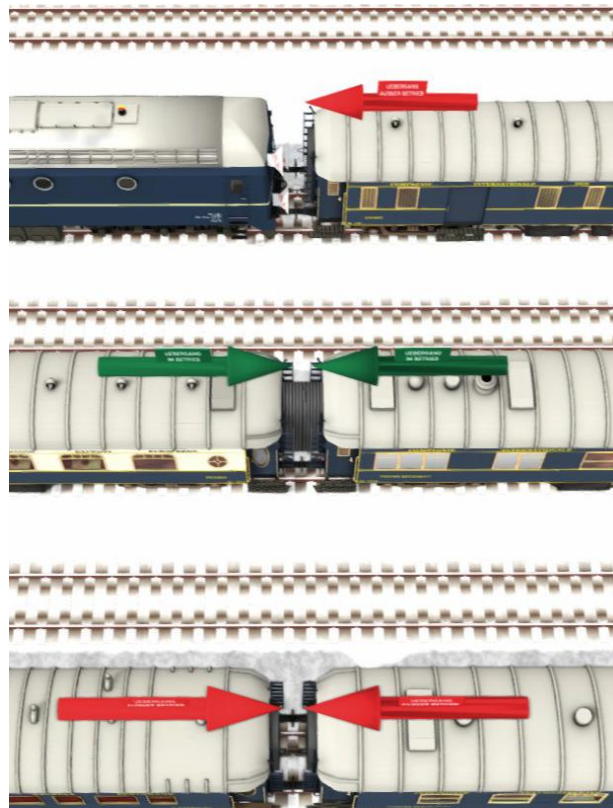
Bij het samenstellen van consists met de meegeleverde rijtuigen in de Scenario Editor (SE) of het QuickDrive-menu (QD) is het belangrijk om de juiste varianten te combineren. Het type overgang wordt aangegeven met de lettercombinaties *sk*, *vb*, *og* en *ox*, waarbij:

og of *vb* = werkende overgang (aangegeven met groene pijl in SE)

ox of *sk* = dummy overgang (aangegeven met een rode pijl in SE)

Werkende en dummy-overgangen zien er in ongekoppelde toestand hetzelfde uit. Het verschil wordt echter zichtbaar wanneer een rijtuig met een *og*-overgang wordt aangekoppeld en de animatie in werking treedt. Dummy-overgangen komen van pas wanneer een rijtuig achter een lok, of in opzending in een trein wordt geplaatst. Koppelen is echter altijd mogelijk.

Rijtuigen zonder toevoeging zijn altijd uitgevoerd met werkende overgangen (*ogog* resp. *vbvb*).

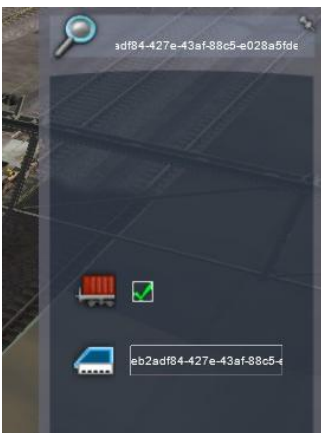


QuickDrive

Wanneer een QD-sessie wordt gestart met goederenwagens die beladen kunnen worden (containerwagens, open bakwagens enz.) zullen deze initieel onbeladen zijn. Om de betrokken lading zichtbaar te maken kiezen we in het Escape-menu de optie `World Editor`. In de kop van het scherm dat dan wordt getoond klik je met [LM] op het grijze streepje, waardoor een paneel verschijnt:



Hier klik je nu met de linker muisknop op het Scenario Tools icoontje, waardoor de SE wordt gestart. De waarschuwingen van de sim kun je afhandelen door op de knop `Yes` te klikken. Daarna kun je de lading van afzonderlijke wagens activeren door met cursor een wagen aan te wijzen en te dubbelklikken met de linker muisknop. Rechtsboven in beeld verschijnt een window waarin je een vinkje kunt zetten, waardoor de wagenlading zichtbaar wordt. Om de hele trein van lading te voorzien herhaal je deze handelingen met SHIFT ingedrukt.



Om terug te keren naar het QD-Scenario selecteer je het oranje 'Drive' icoontje rechts onderin het scherm.

Tips en trucs

Bij het bouwen van een scenario kun je de brandstofvoorraad van de *player train* instellen nadat je de loc met een dubbele linker muisklik hebt geselecteerd:



Colofon en credits

Ontwikkeling en productie:

© Wilbur Graphics, Henk van Willigenburg (www.wilburgraphics.com)

Geluidseffecten WG diesellocs:

© René Puchelt

Tips en adviezen:

ChrisTrains.com

Ton van Schaik

Testwerk:

Reinhart190953, Ton van Schaik

Facebook:

Wilbur Graphics

<https://www.facebook.com/wilburgraphicspage/>



Versie 1.3.1 build 20260915